Lançar App na Apple Store

Configure um projeto para envio na loja.

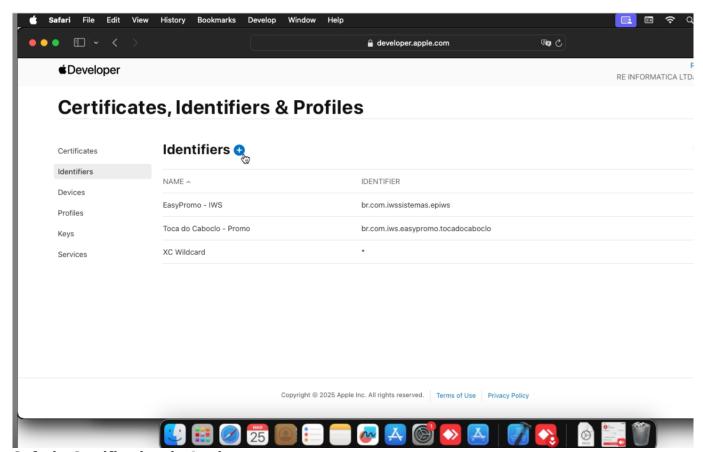
Certificado de Perfil do app

No **Safari** acesse a página Certificados da Apple.

Os dados de login se encontram na planilha, a autenticação de dois fatores está ativada, mas o código é enviado direto no MiniMac como padrão, mas se for necessário tem como enviar o código no email da conta.

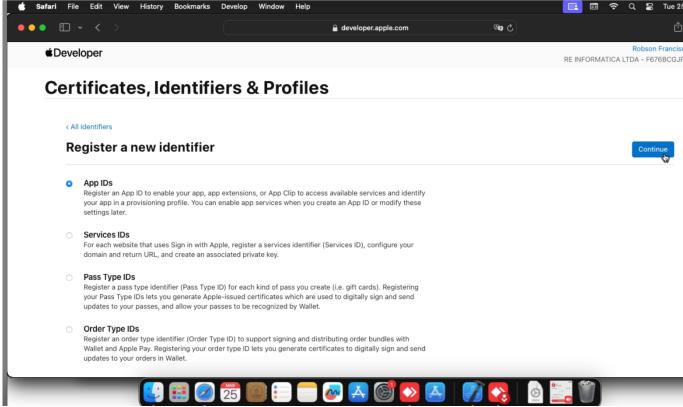
Criar a identidade do app

Clique em **Identifiers** do lado esquerdo, e depois no botão adicionar.



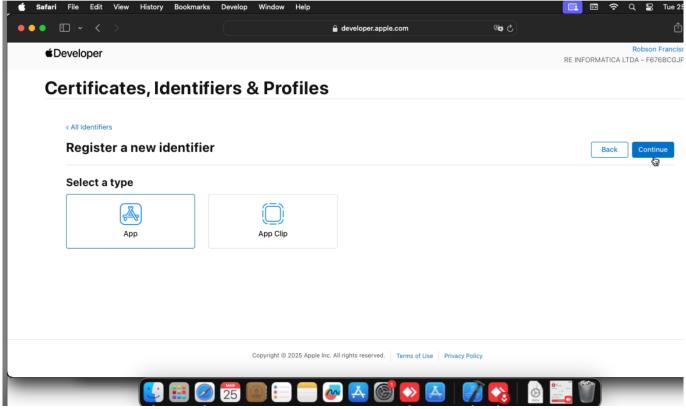
Safari - Certificados da Apple

Selecione a opção **App IDs** e depois clique em **Continue**



Safari - Certificados da Apple

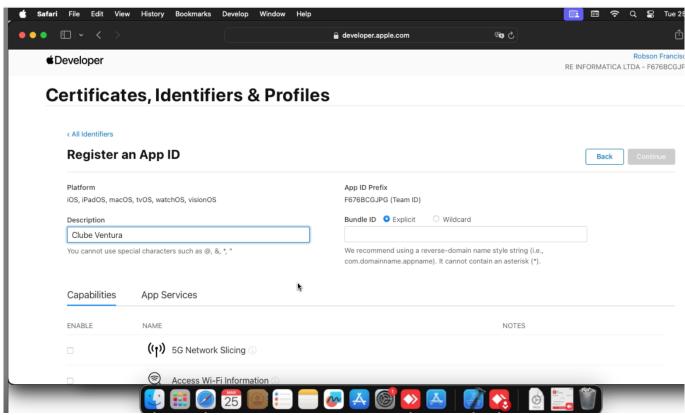
Selecione **App** e clique no botão **Continue**.



Safari - Certificados da Apple

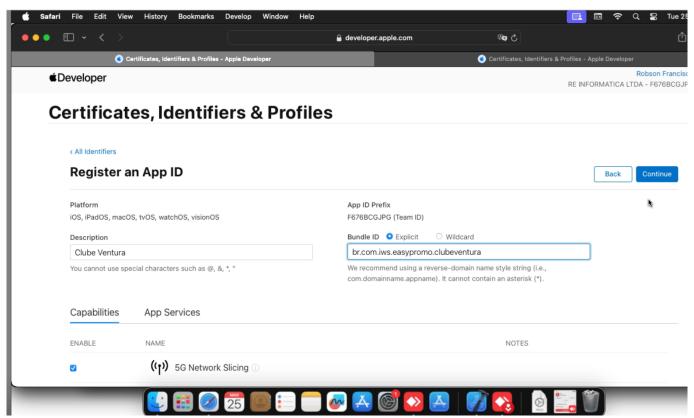
2025/07/07 09:14 3/24 Lançar App na Apple Store

No campo **Description** informe o nome do projeto.



Safari - Certificados da Apple

No campo **Bundle ID** informe o nome do pacote do projeto.

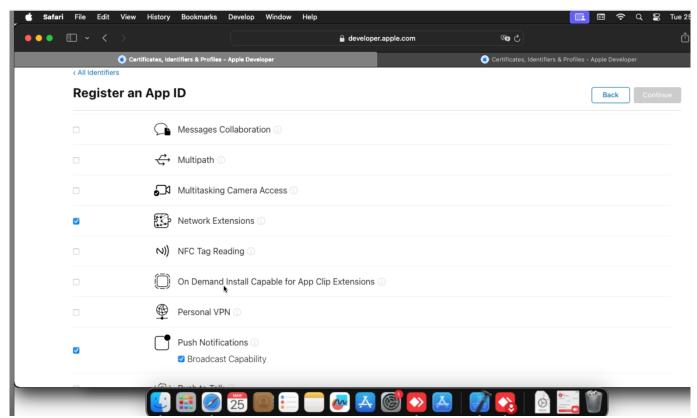


Safari - Certificados da Apple

Em **Cabacibilities** informe todos recursos necessários para funcionar o aplicativo. No caso do **EasyPromo** os recursos são:

- 5G Network Slicing
- Aceess Wi-Fi Information
- Associated Domains
- Comunication Notifications
- Network Extensions
- Push Notifications e Broadcast Capability

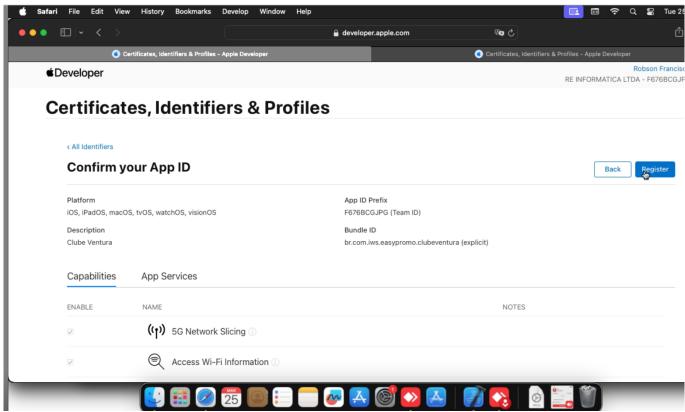
Esses recursos podem ser adicionados ou removidos de acordo com a necessidade do app, mas qualquer alteração também deverá ser feita do projeto no **XCode**.



Safari - Certificados da Apple

Depois clique no botão **Continue**. Depois verifique se as informações estão corretas e depois clique no botão **Register**.

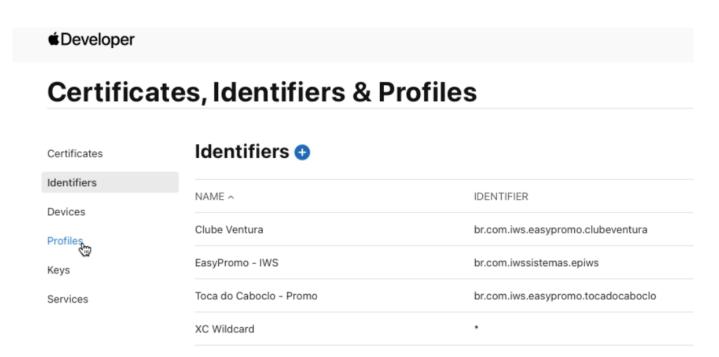
2025/07/07 09:14 5/24 Lançar App na Apple Store



Safari - Certificados da Apple

Criar o perfil do app

Voltando para pagina inicial dos certificados, clique na opção **Profiles** do lado esquerdo.



Safari - Certificados da Apple

Clique no botão para adicionar o perfil.

 $\frac{\text{upuale.}}{2025/03/27} \\ \text{desenvolvimento:mobile:lancar_app_na_apple_store http://wiki.iws.com.br/doku.php?id=desenvolvimento:mobile:lancar_app_na_apple_store\&rev=1743081350 \\ \text{desenvolvimento:mobile:lancar_app_na_apple_store\&rev=1743081350 \\ \text{desenvolvimento:mobile:lancar_app_na_apple_app$ 13:15

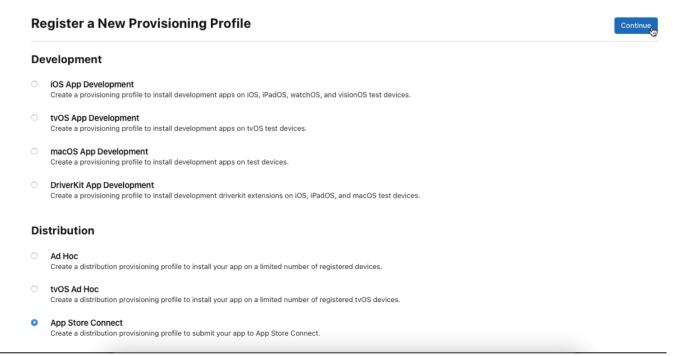
ÉDeveloper

Certificates, Identifiers & Profiles



Safari - Certificados da Apple

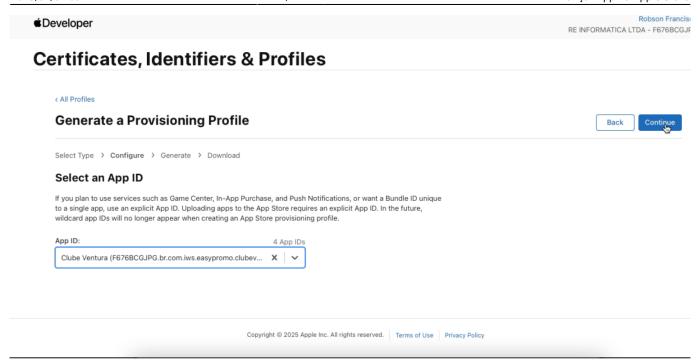
Depois em **Distribuition** selecione a opção **App Store Connect** e clique no botão **Continue**.



Safari - Certificados da Apple

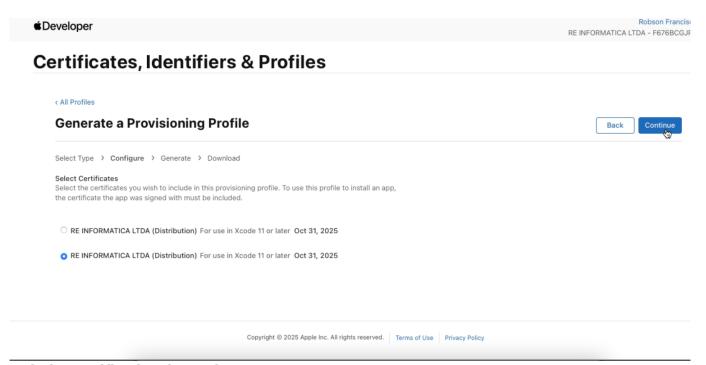
Em App ID selecione o ID criado do aplicativo referente. Depois clique no botão Continue.

2025/07/07 09:14 7/24 Lançar App na Apple Store



Safari - Certificados da Apple

Na seleção de certificados, o certificado válido é a segunda opção. Selecione o certificado e clique no botão **Continue**.



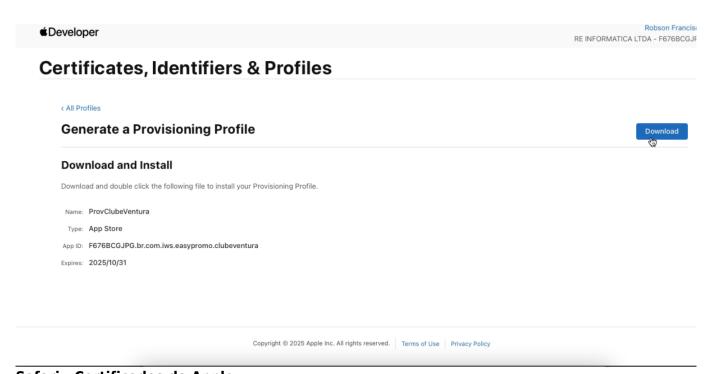
Safari - Certificados da Apple

No campo **Provisioning Profile Name** defina nome do certicado de perfil do app. Depois clique no botão **Generate**.

Certificates, Identifiers & Profiles Generate a Provisioning Profile Select Type > Configure > Generate > Download Review, Name and Generate. The name you provide will be used to identify the profile in the portal. Provisioning Profile Name ProvClubeVentura Type App Store App ID Clube Ventura[F676BCGJPG.br.com.iws.easypromo.clubeventura) Certificates 1 Selected

Safari - Certificados da Apple

Clique no botão **Download** e salve o arquivo na raiz do projeto.

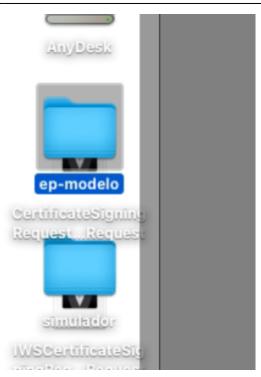


Safari - Certificados da Apple

Configurando o EasyPromo - WebView

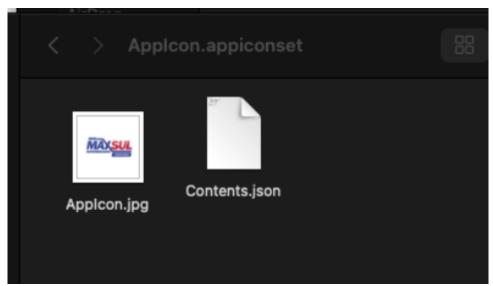
Copie do projeto modelo um novo projeto na área de trabalho do MiniMac.

2025/07/07 09:14 9/24 Lançar App na Apple Store



MIniMac - Sonoma - Área de Trabalho

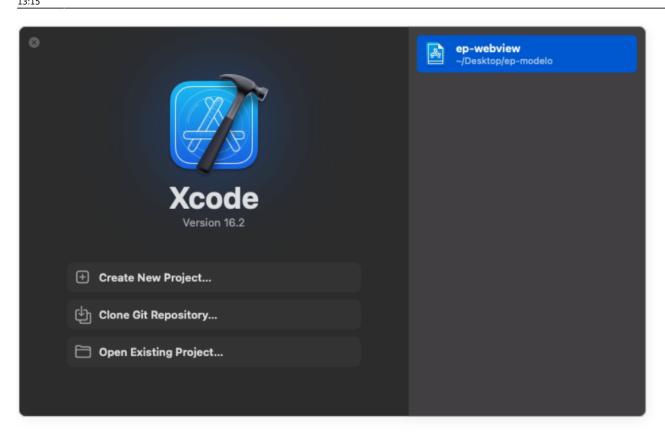
Troque o ícone do aplicativo para logo desejado. Vá no diretório do projeto. Acesse: **Assets.xcassets** depois em **Applcon.appiconset** e substitua o arquivo **Applcon.jpg** pelo mesmo nome.



MIniMac - Xcode

A Apple exige que o ícone seja **1024×1024** e não contenha fundo transparente recomendando então o tipo **jpg**

Abra o XCode e o projeto modelo do Webview - EasyPromo.



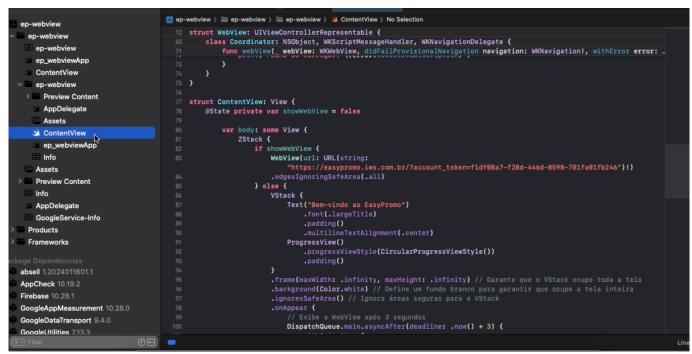


MIniMac - Xcode

Configurando projeto EasyPromo

No diretório do lado esquerdo localize o Content View.

2025/07/07 09:14 11/24 Lançar App na Apple Store



MIniMac - Xcode

Após abrir o **Content View** localize a **URL** do **EasyPrmo** e troque pelo token da conta que será utilizado no aplicativo.

```
🔼 ep-webview ) 🚞 ep-webview ) 🚞 ep-webview ) 🔌 ContentView ) 👂 body
 ep-webview
                                                      12 struct WebView: UIViewControllerRepresentable {
                                                                 class Coordinator: NSObject, WKScriptMessageHandler, WKNavigationDelegate {
   func webbiew(_ webbiew: WKWebbiew, didFailProvisionalNavigation navigation: WKNavigation!, withError error: _
     ep-webview
     ep_webviewApp
     ContentView
    Preview Content
      AppDelegate
                                                                 @State private var sh
     Assets
                                                                      var body: some View {
     ContentView
                                                                            ZStack {
       ep_webviewApp
                                                                                if showWebView {
                                                                                       WebView(url: URL(string:
"https://easypromo.iws.co
.edgesIgnoringSafeArea(.all)
       Info
                                                      83
                                                                                                                               com.br/?account_token=cd40e9a1-4255-449f-8684-8369ba9f3ad6")!)
     Assets
> Preview Content
                                                                                        VStack {
                                                                                             Text("Bem-vindo ao EasyPromo")
    .font(.largeTitle)
    .padding()
    .multilineTextAlignment(.center)
     AppDelegate
     GoogleService-Info
  Products
                                                                                                   .progressViewStyle(CircularProgressViewStyle())
.padding()
abseil 1.2024011601.1
                                                                                       .frame(maxWidth: .infinity, maxHeight: .infinity) // Garante que o VStack ocupe toda a tela .background(Color.white) // Define um fundo branco para garantir que ocupe a tela inteira .ignoresSafeArea() // Ignora áreas seguras para o VStack
Firebase 10.28.1
GoogleAppMeasurement 10.28.0
                                                                                             Appear (
// Exibe a WebView após 3 segundos
DispatchQueue.main.asyncAfter(deadline: .now() + 3) {
GoogleDataTransport 9.4.0
 GoogleUtilities 7.13.3
                                         ⊕ 🖽
```

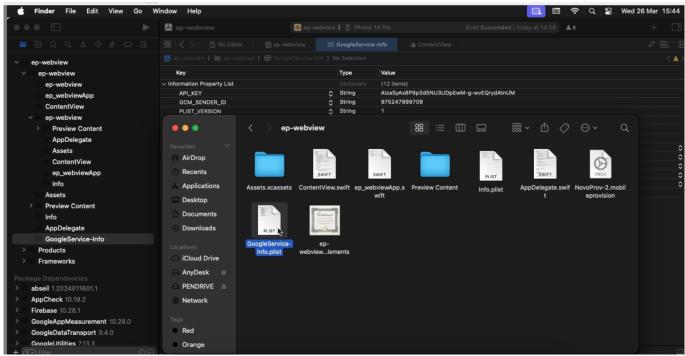
MIniMac - Xcode

Localize a mensagem que é exibida ao carregar a **URL** do **EasyPromo** e informe o nome da aplicação.

```
ep-webview
                                                     12 struct WebView: UIViewControllerRepresentable {
  ep-webview
                                                               class Coordinator: NSObject, WKScriptWessageHandler, WKNavigationDelegate {
func webView webView: WKWebView, didFailProvisionalNavigation navigation: WKNavigation!, withError error:
  Preview Content
                                                               @State private var showWebView = false
                                                                    var body: some View {
     ContentView
       ep_webviewApp
       Info
                                                                                     WebView(url: URL(string:
                                                                                        "https://easypromo.iws.com.br/?account_token=cd40e9a1-4255-489f-8684-8369ba9f3ad6")!)
dgesIgnoringSafeArea(.all)
     Assets
    Preview Content
    Info
                                                                                           Text("Bem-vindo ao Clube Ventura")
.font(.largeTitle)
     AppDelegate
     GoogleService-Info
                                                                                                .padding()
.multilineTextAlignment(.center)
  Products
                                                                                               .progressViewStyle(CircularProgressViewStyle())
.padding()
                                                                                          ProgressView()
  Frameworks
abseil 1.2024011601.1
                                                                                     .frame(maxWidth: .infinity, maxHeight: .infinity) // Garante que o VStack ocupe toda a tela
.background(Color.white) // Define um fundo branco para garantir que ocupe a tela inteira
.ignoresSafeArea() // Ignora áreas seguras para o VStack
AppCheck 10.19.2
GoogleAppMeasurement 10.28.0
                                                                                          // Exibe a WebView após 3 segundos
DispatchQueue.main.asyncAfter(deadline: .now() + 3) {
GoogleDataTransport 9.4.0
GoogleUtilities 7.13.3
```

MIniMac - Xcode

Atualize o arquivo GoogleService-Info.plist do Firebase no projeto.

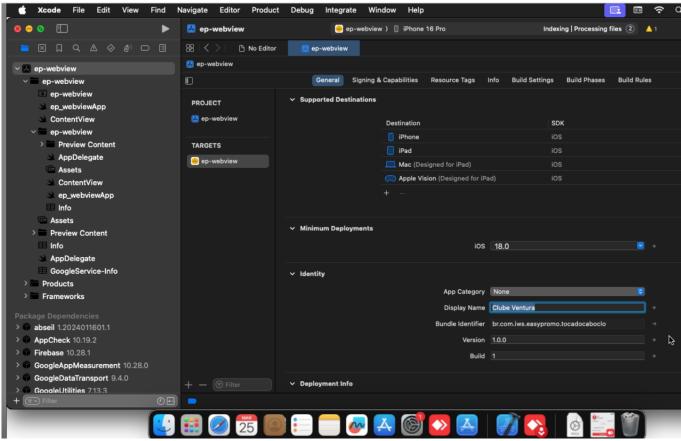


MIniMac - Xcode

Configurando certificado

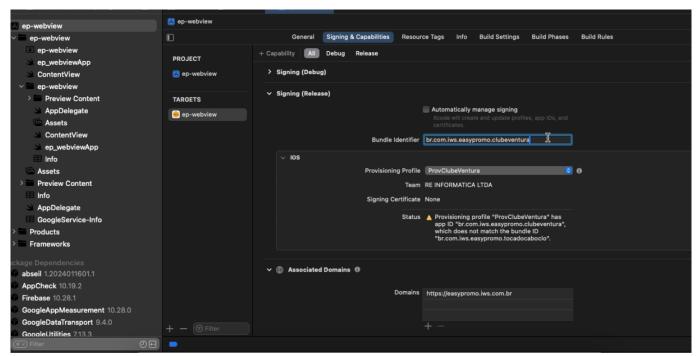
No lado esquerdo, clique no **ep-webview** do diretório, e ao abrir o painel do projeto clique na guia **General** e defina o nome do app no **Display Name**.

2025/07/07 09:14 13/24 Lançar App na Apple Store



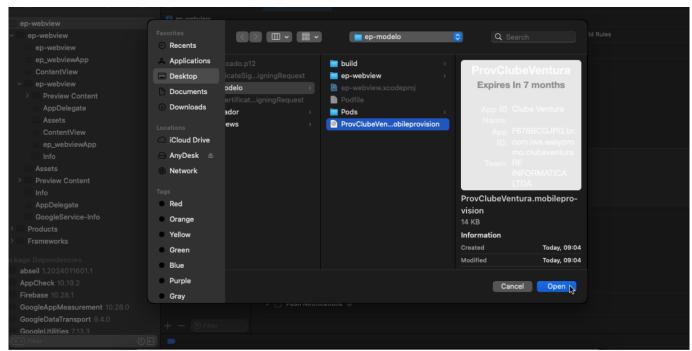
MIniMac - Xcode

Agora vá na guia **Signing & Capabilities**. Vá em **Signing (Release)** e no campo **Bundle Identifier** infome o nome do pacote do projeto.

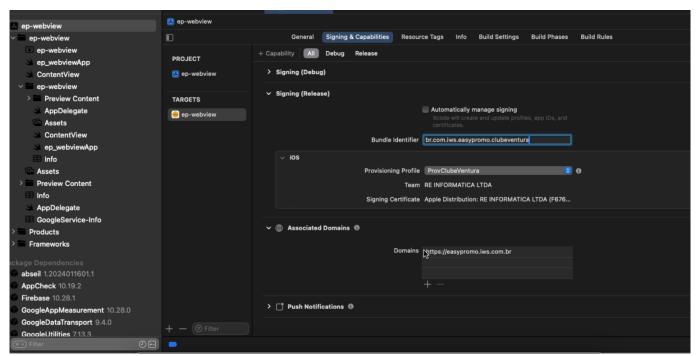


MIniMac - Xcode

Em **Provisioning Profile** selecione o certificado de perfil do app gerado para esse pacote definido e clique no botão **Open**.



MIniMac - Xcode



MIniMac - Xcode

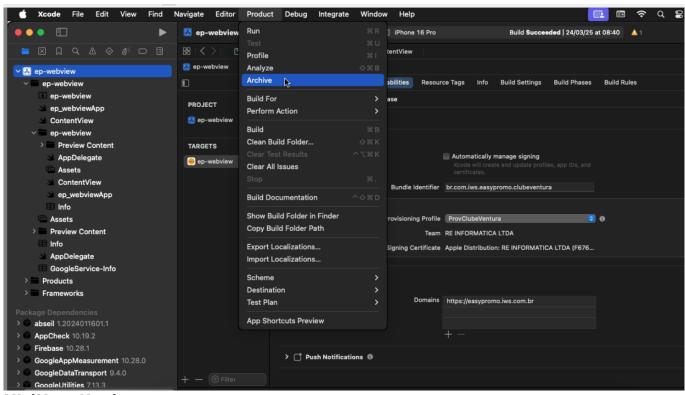
Para enviar o release do aplicativo para a plataforma da App Connect. Clique no menu Product.



MIniMac - Xcode

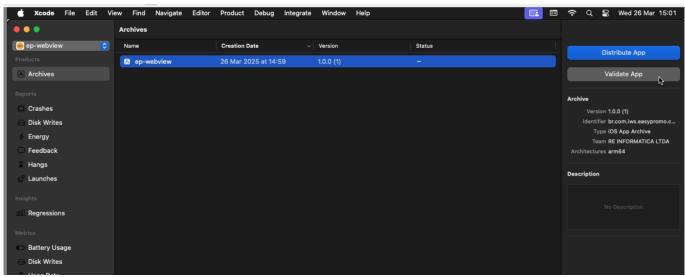
Depois clique em Arquive.

2025/07/07 09:14 15/24 Lançar App na Apple Store



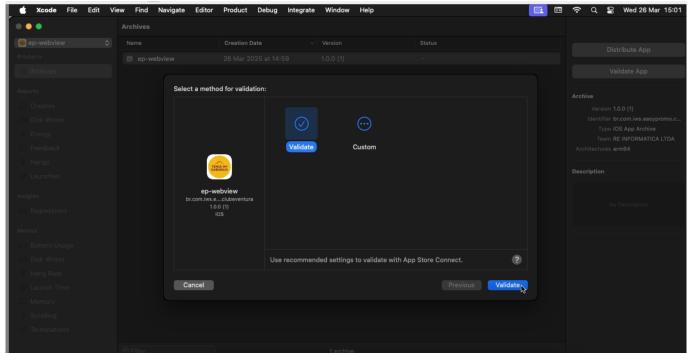
MIniMac - Xcode

Depois clique no botão **Validate App**, para confirmar se está tudo de acordo com as políticas da Apple.



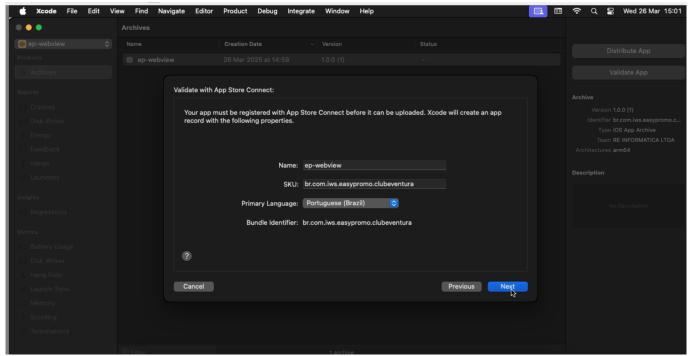
MIniMac - Xcode

Depois clique no botão Validate.



MIniMac - Xcode

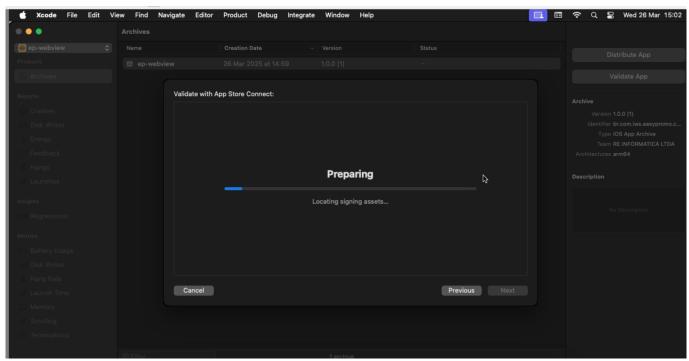
Selecione a linguagem primária do App e clique no botão **Next**.



MIniMac - Xcode

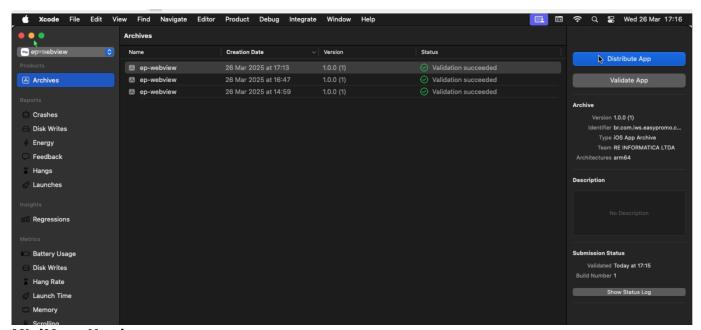
Depois aguarde a validação.

2025/07/07 09:14 17/24 Lançar App na Apple Store



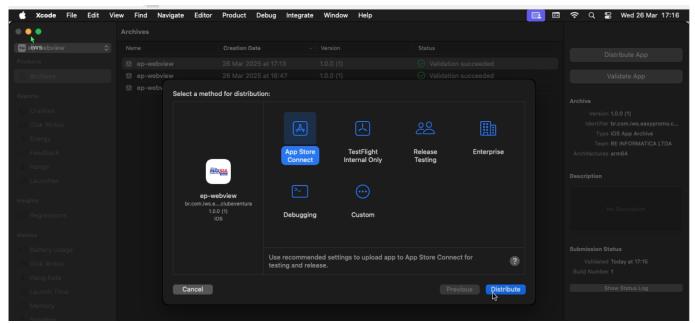
MIniMac - Xcode

Depois clique no botão **Done** para concluir. Após voltar para tela de validações clique no botão **Distribute App**.



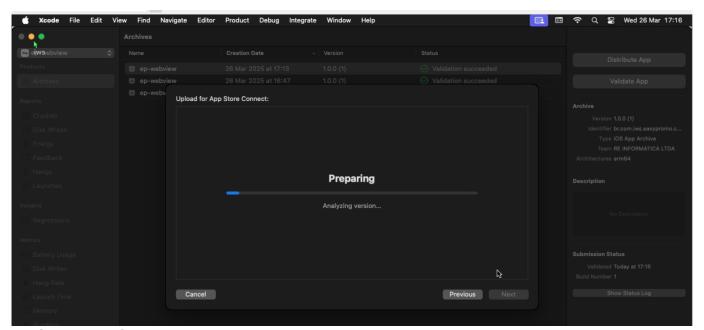
MIniMac - Xcode

Depois selecione **App Store Connect** e clique no botão **Distribute**.



MIniMac - Xcode

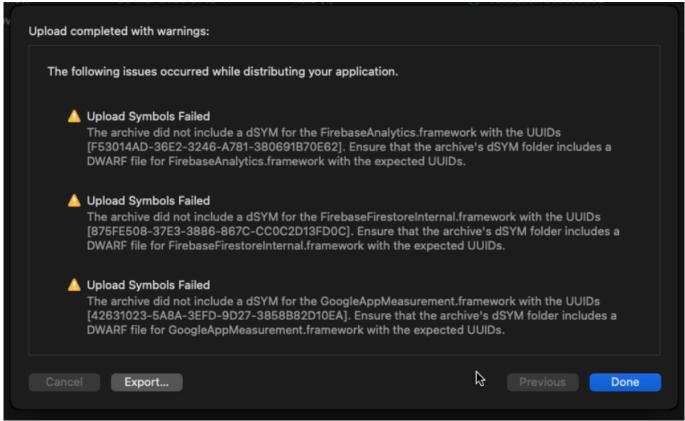
E aguarde concluir.



MIniMac - Xcode

Alguns avisos serão listados, nesse caso é referente ao certificado gerado pela Firebase da Google. Clique em **Done** para continuar.

2025/07/07 09:14 19/24 Lançar App na Apple Store



MIniMac - Xcode

Após concluir a tela de validação irá informar o status da build.



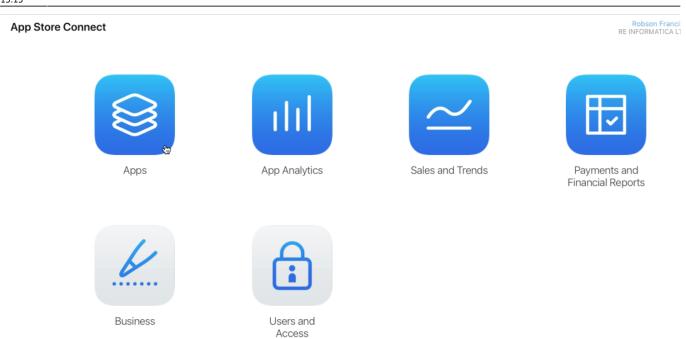
MIniMac - Xcode

Criar a página Apple Store

Para criar a página do aplicativo na **Apple Store**, precisa acessar a plataforma App Store Connect

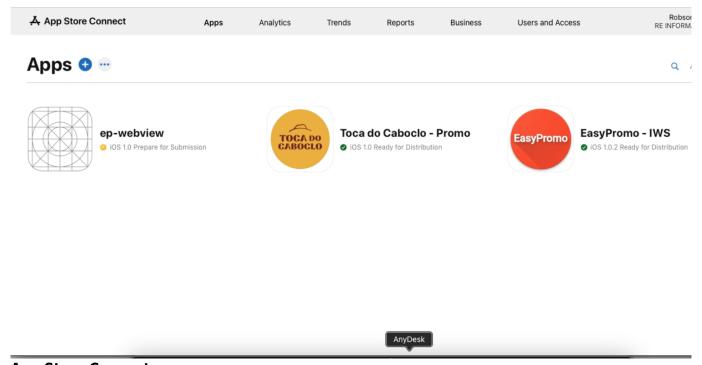
Os dados de login se encontram na planilha, a autenticação de dois fatores está ativada, mas o código é enviado direto no MiniMac como padrão, mas se for necessário tem como enviar o código no email da conta.

Ao se autenticar clique em **Apps**.



App Store Connect

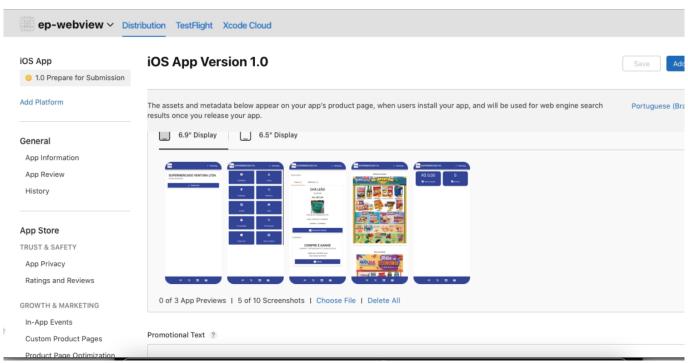
Serão exbidos os aplicativos já cadastrados, mas aparecerá também a build que foi feita o upload através do **XCode**. Nesse caso clique na build **ep-webview**.



App Store Connect

Em Previews and Screenshots suba os prints para Iphone e também IPad eferentes ao apple.

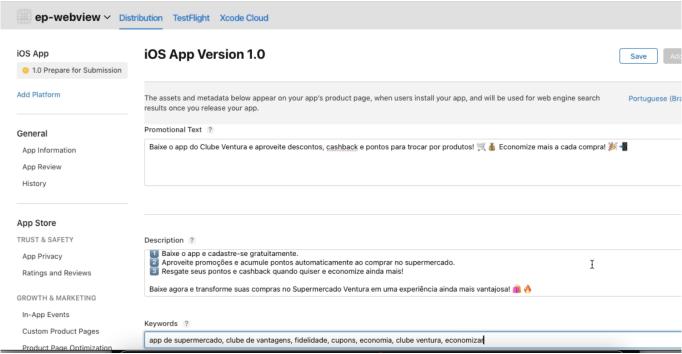
2025/07/07 09:14 21/24 Lançar App na Apple Store



App Store Connect

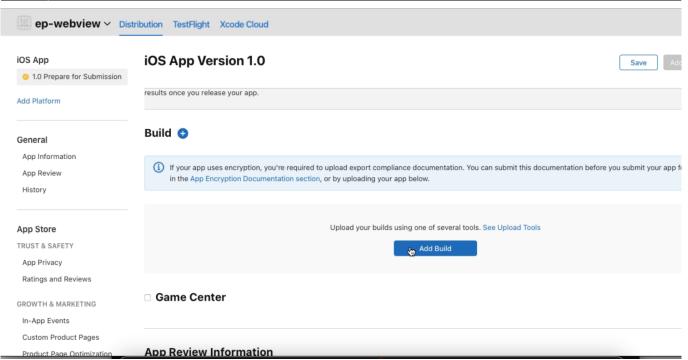
Para conseguir os prints do **IPhone e IPad** foi utilizado o **Google Chrome** que permite gerar prints na resolução nativa do **IPhone e IPad**

Preencha os campos **Promotion Text**, **Description**, **Keywords** e **Support URL**.



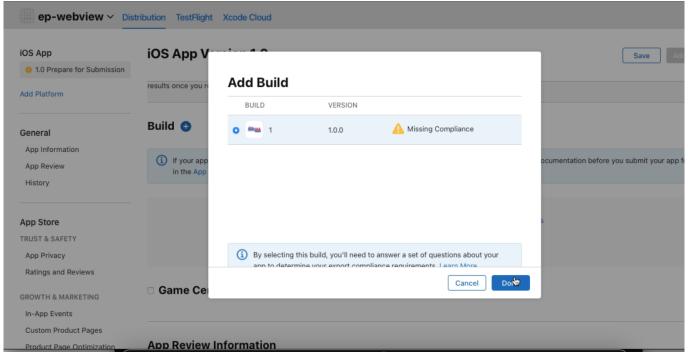
App Store Connect

Em Build clique no botão Add Build.



App Store Connect

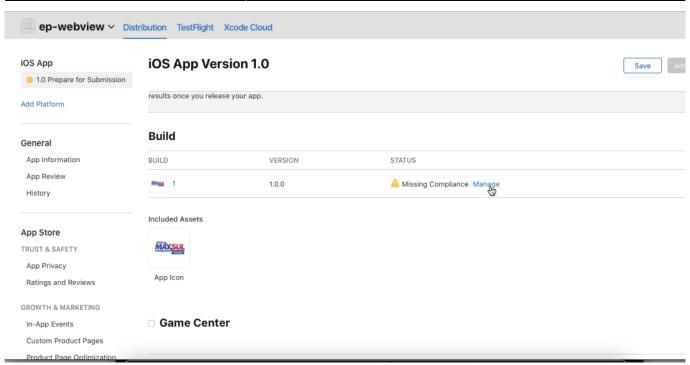
Selecione a **Build** e clique no botão **Done**.



App Store Connect

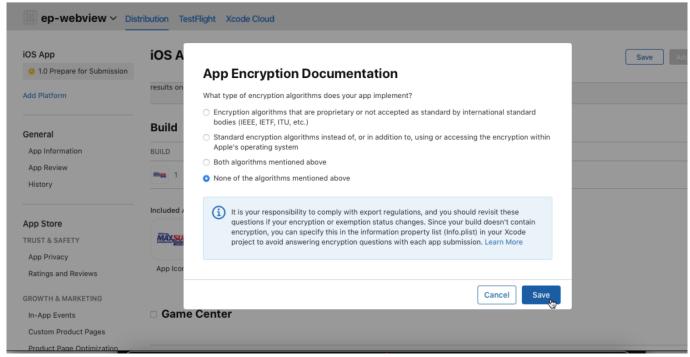
Depois na **Build** adicionada clique em **Manage** para definir o uso de criptografia.

2025/07/07 09:14 23/24 Lançar App na Apple Store



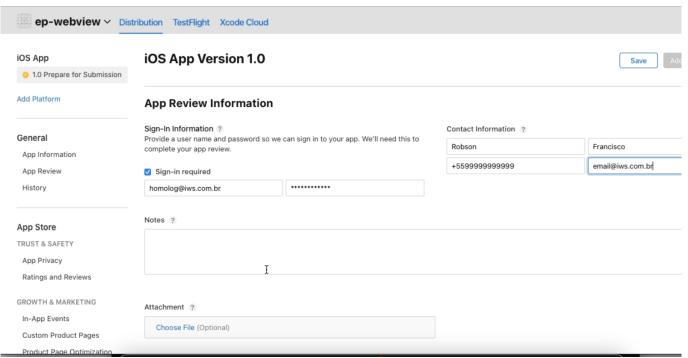
App Store Connect

Selecione a opção None of the algorithms mentioned above e depois no botão Save.



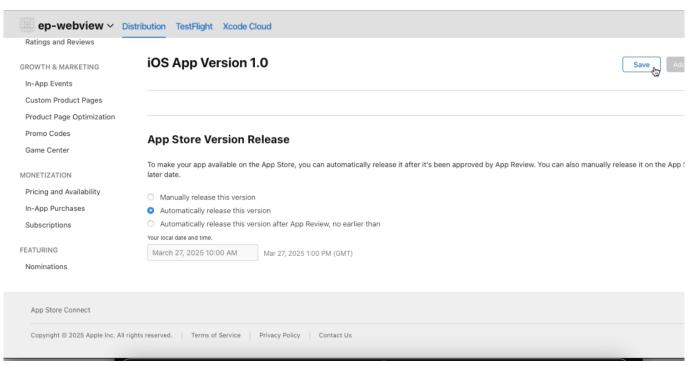
App Store Connect

Em **App Review Information** informe os dados de login do aplicativo para homologação da equipe da **Apple** em **Sign-in required**. Tambem preencha as informações de contato para equipe da **Apple** entre em contato caso necessário.



App Store Connect

Agora clique no botão Save.



App Store Connect

