

IntelliStock 2.0

Coletor

Durante a inicialização é possível que o programa exiba uma mensagem para configurar teclas de atalho. Estas teclas de atalho são armazenadas no arquivo "configkeys.cfg" na pasta do programa no coletor de dados. O usuário pode, ou não, configurar as teclas de atalho assim que iniciar o programa, caso o usuário não queira configurar em um determinado momento, ao abrir o programa novamente a mensagem será exibida novamente ou o usuário pode configurar na janela de configuração de teclas, acessada na janela de configurações.

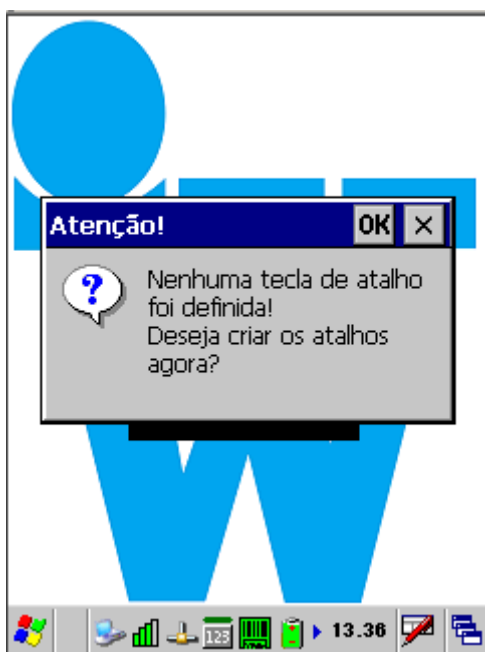


Figura 1 - Mensagem de atalhos de teclas não configurados.

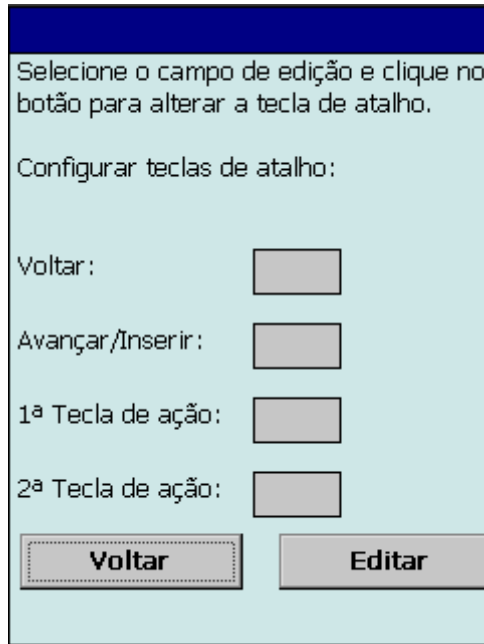


Figura 2 - Janela de configuração de atalhos.

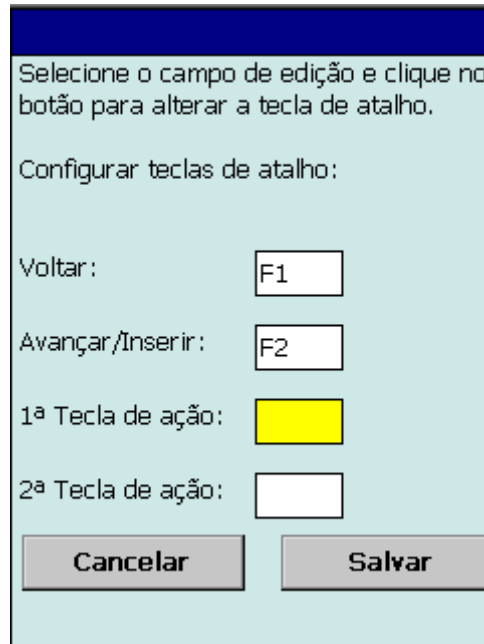


Figura 3 - Janela de configuração de atalhos, com atalhos já definidos.

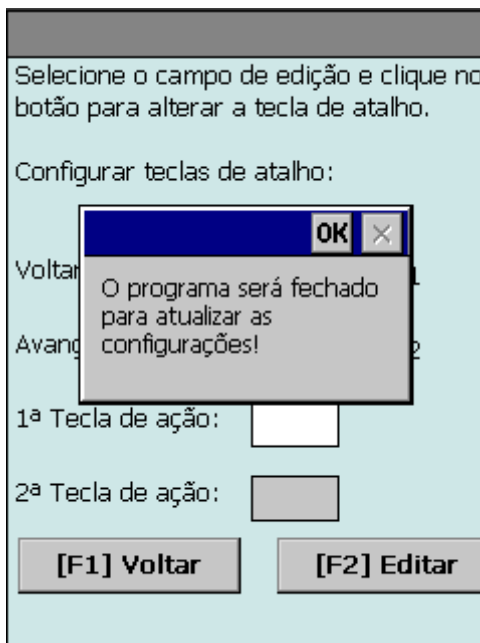


Figura 4 - Mensagem de aviso para o usuário.

1.1 Painel de Menu Principal

Tela de menu principal do sistema, nela é possível acessar todas as outras funcionalidades habilitadas na configuração antes da instalação do sistema, se nenhum módulo padrão for definido, esta será a primeira tela a ser exibida. As seguintes opções estão disponíveis por padrão:

- 1 - Coletar Notas: Navega para o menu do módulo de coleta de notas de entrada;
- 2 - Coletar Inventário: Navega para o menu do módulo de coleta de inventários;
- 3 - Controle de preços: Navega para o menu do módulo de controle de preços;
- 5 - Configurações: Navega para tela de configurações onde o usuário pode definir diversas opções;
- 6 - Sair: Fecha o sistema;

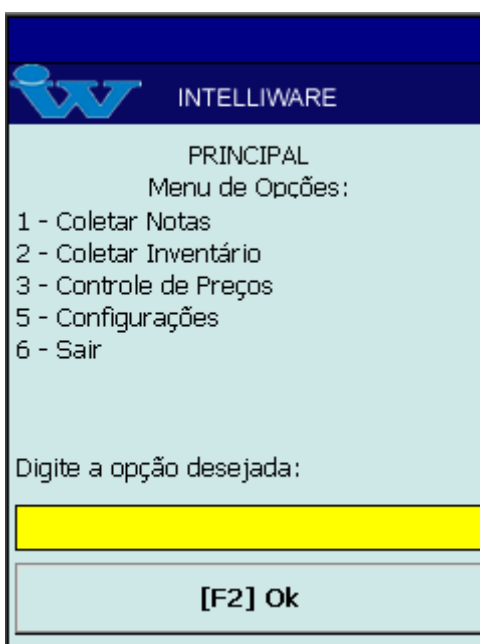


Figura 5 - Menu principal do sistema.

1.2 Controle de Notas de Entrada

1.2.1 Tela de Menu

Tela de menu para leitura de notas de entrada. Possui quatro opções:

- 1 - Entrada de nota: Navega para a interface de “Entrada de Nota” onde pode ser inserido uma nova nota ou carregar uma nota já inserida;
- 2 - Transmitir Arquivo: Abre uma janela para que o usuário selecione a data das notas que serão inseridas em um arquivo XML e enviadas ao servidor do sistema da rede sem fio, onde o coletor está conectado, caso o arquivo de notas não tenha sido enviado com sucesso, para o servidor, o arquivo apenas permanece na pasta do programa, no coletor de dados, para ser descarregado via cabo;;
- 3 - Gerar arquivo de nota: Tem a mesma funcionalidade da opção 2, porém não envia o arquivo gerado e o mesmo é armazenado para ser descarregado via cabo;
- 4 - Voltar: Volta para o menu principal.

Possui apenas um botão:

- Botão Ok: Apenas utilizada para validar a opção digitada e realizar as operações necessárias de acordo com esta opção;

Apenas um campo de entrada:

- Opção desejada (campo com fundo amarelo): Utilizada para a entrada do código selecionado pelo usuário.

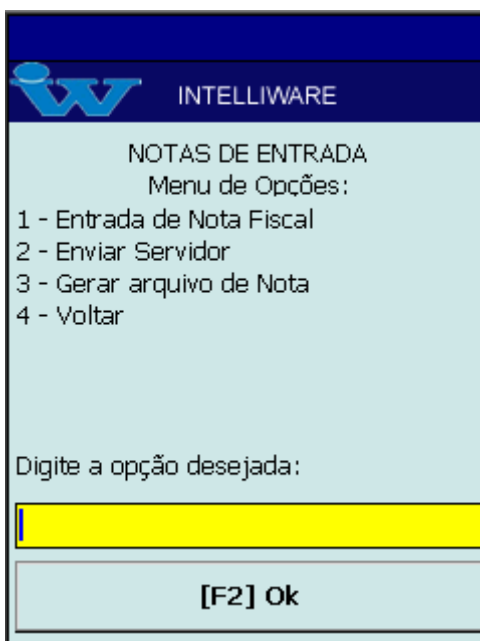


Figura 6 - Menu de notas de entrada.



Figura 7 - Janela de enviar arquivo.

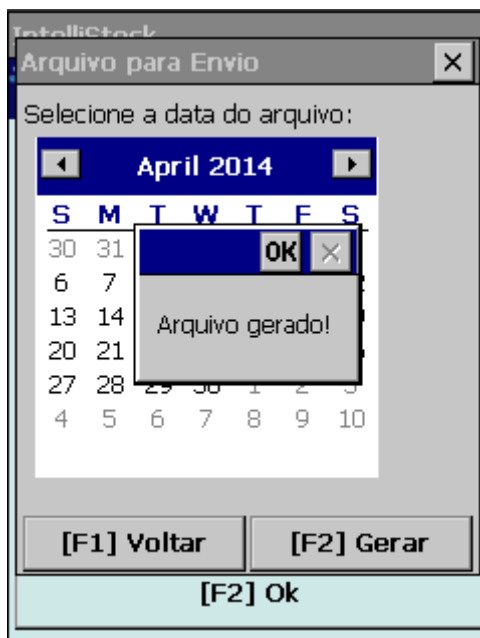


Figura 8 - Janela de arquivo gerado.

1.2.2 Tela de Entrada de Nota

1 Interface

Tela para entrada de nota. Os dados da nota podem ser digitadas ou feitas por leitura do código de barras do DANFe. Possui três campos de entrada que são:

- Código de barras: Utilizado com os dados capturados pelo leitor do código de barras do dispositivo móvel, neste caso o código de barras contido no DANFe. Se realizado ao término da leitura do código de barras os campos de CNPJ/CPF e Número da Nota serão preenchidos automaticamente.

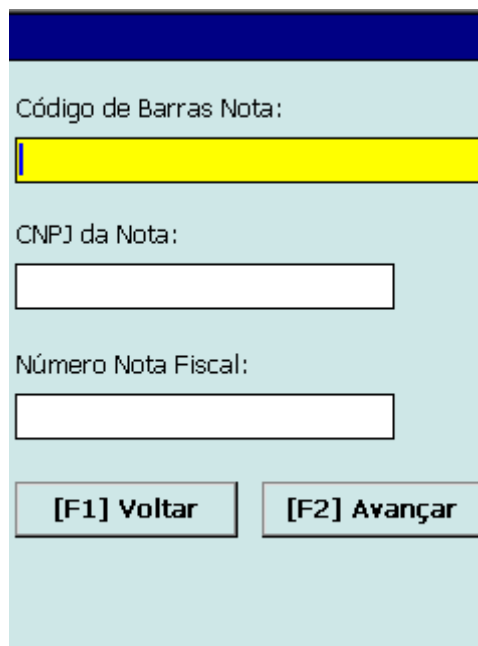
Pode ser digitado manualmente porém está sujeito a erros do operador;

- CNPJ da Nota: Pode ser preenchido manualmente ou então preenchido automaticamente depois de uma leitura do código de barras válido de um DANFe, este campo aceita tanto CNPJ como CPF;
- Número da Nota Fiscal: Assim como o campo de CNPJ pode ser preenchido manualmente ou preenchido automaticamente após leitura do código de um DANFe.

Possui dois botões, que são:

- Botão Voltar: Volta para o menu da tela de notas;
- Botão Avançar: Avança para a próxima tela e assim inicia a leitura de itens de uma nota relacionado ao número e CNPJ/CPF da mesma. A navegação para próxima tela só ira ocorrer caso o CNPJ/CPF sejam válidos e, no caso de leitura do código de barras, se o código lido for válido;

É obrigatório a inserção de um CNPJ/CPF e um número de nota para avançar para a próxima tela, a leitura do código de barras do DANFe é opcional.



Código de Barras Nota:

CNPJ da Nota:

Número Nota Fiscal:

[F1] Voltar [F2] Avançar

Figura 9 - Campos da nota de entrada vazios.

Código de Barras Nota:
50000310550460001002811854346683

CNPJ da Nota:
14314050000310

Número Nota Fiscal:
000100281

[F1] Voltar [F2] Avançar

Figura 10 - Campos da nota de entrada preenchidos.

Código de Barras Nota:
1234444

CNPJ d
[]

Númer
[]

[F1] Voltar [F2] Avançar

OK X

O código de barras está com tamanho incorreto!
Tamanho: 7

Figura 11 - Campo com tamanho incorreto.

1.2.3 Tela de Entrada de Itens da Nota

1 Interface

Tela para entrada de itens da nota baseada no seu código EAN. Possui três campos para entrada de dados que são:

- Código: Leitura do código EAN do item, pode ser digitado ou lido pelo leitor de código de barras do aparelho, caso o tamanho do código digitado/lido for menor que 13 ele completa com zeros a esquerda;

- Qtde. : Inserção da quantidade que o usuário gostaria de inserir, ela pode ser soma (padrão) ou substituição;
- Data de Validade: A data de validade pode ser exibida, ou não, caso o usuário tenha habilitado na configuração. O usuário insere a data manualmente seguindo o padrão DD/MM/AAAA, não é necessário digitar o caractere '/', o mesmo é inserido automaticamente. Se a data for inferior ao dia atual uma mensagem sobre a data do vencimento estar ultrapassada é exibida mas a leitura é salva normalmente.

Existem três botões de ação que podem ser utilizados pelo usuário:

- Finalizar: Finaliza a nota atual e volta para a janela de inserção de nota;
- Inserir: Insere e associa o item lido junto da nota, já cadastrada no passo anterior, realizando todas as validações definidas no sistema;
- Produtos Nota: Avança para a tela de visualização dos itens já inseridos na nota.

Os demais campos são apenas para visualização dos dados digitados. Se o código não existir é solicitado para que o usuário leia novamente o produto para confirmar sua inserção, será exibido apenas o código EAN e a quantidade inserida. Se o código inserido existir, no banco de dados ou no servidor (caso configurado) a descrição do produto mais as informações que foram digitadas serão exibidas na própria tela, conforme imagem abaixo:

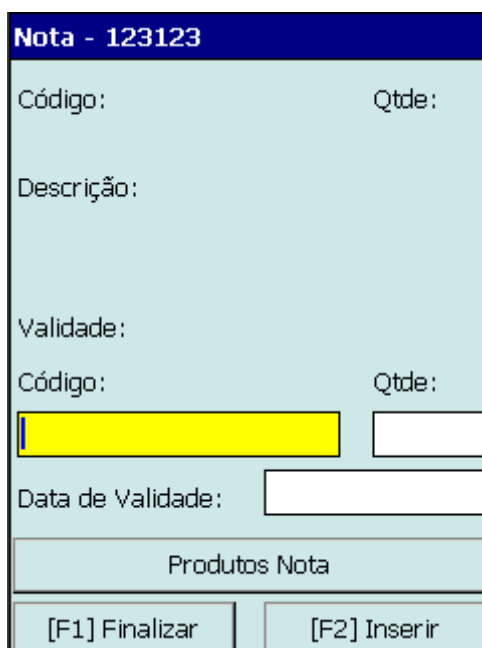


Figura 12 - Janela de inserção de produto.

Se o produto já estiver sido inserido, irá ser exibido uma janela para que o usuário possa alterar ou cancelar a alteração da quantidade do produto:

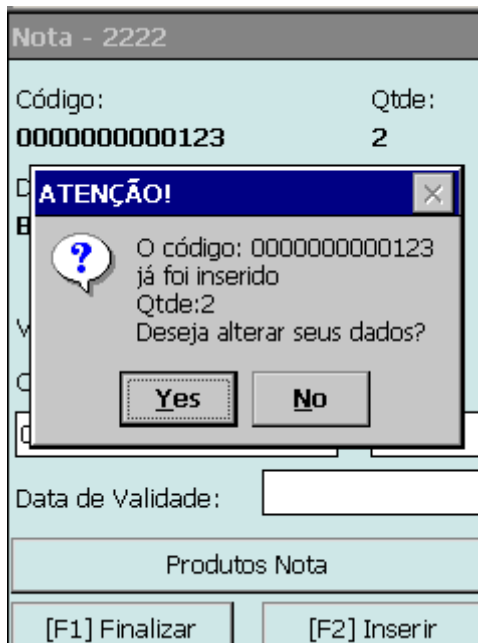


Figura 13 - Alteração de quantidade de produto já inserido.

1.2.4 Produtos da Nota Fiscal

1 Interface

Tela com o objetivo de mostrar todos os itens que já foram inseridos durante a inserção da nota fiscal de entrada. Nesta janela é exibido o código lido, quantidade digitada e, se configurado, data de validade do produto digitada. Esta tela possui um campo para entrada:

- Código de busca: O usuário pode utilizar o campo para buscar, através do código EAN, um produto já inserido. Caso o código digitado não esteja completo (EX: 123) ele completará o restante do código com zeros a esquerda (EX: 000000000123);

Possui quatro botões que podem ser utilizados na tela, são eles:

- Botão buscar: Tem como atalho a tecla ENTER do dispositivo móvel, ele realiza a busca de qualquer código EAN digitado no campo “código de busca”;
- Botão voltar: Ao pressionar o botão, o usuário volta para a interface de Inserção de Itens na nota fiscal aberta;
- Botão apagar: O botão, quando pressionado, é responsável por apagar o registro selecionado na tabela de códigos dos registros já salvos, caso não tenha nenhum registro selecionado o sistema não emite nenhum retorno;
- Botão editar: Tem como atalho a tecla F2 do dispositivo móvel, com um registro selecionado ela volta para interface de “Inserção de Itens” com os campos já preenchidos porém com a possibilidade de alteração apenas da quantidade e data de validade, caso configurado para tal.

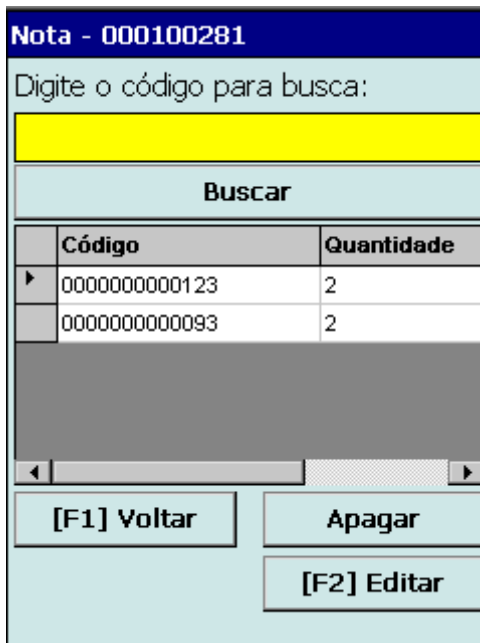


Figura 14 - Janela dos itens da nota.

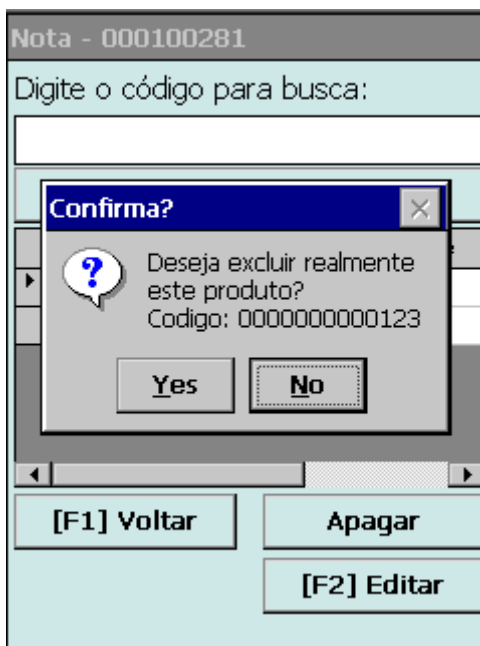


Figura 15 - Mensagem de confirmação de exclusão do produto.

Nota - 000100281	
Código:	Qtde:
0000000000093	2
Descrição: COCA COLA 1,250ML C/CA	
Código:	Qtde:
<input type="text" value="0000000000093"/>	<input type="text" value="2"/>
[F1] Voltar	[F2] Inserir

Figura 16 - Janela de edição de quantidade do produto.

1.3 Inventário

1.3.1 Menu

1 Interface

Assim como a tela de menu do controle de Notas, tem o mesmo funcionamento de validação e entrada, apenas modificando suas opções que são:

- 1 - Nova contagem: Navega para interface de inserção de itens em um inventário novo, caso exista um inventário aberto ele avisa e pergunta se o usuário deseja fechar o inventário atual (gerando um arquivo com os produtos já lidos e com uma nomenclatura diferente);
- 2 - Continuar contagem: Não realiza nenhuma validação e navega para a interface de inserção de itens em um inventário já em andamento;
- 3 - Enviar servidor: Fecha o inventário aberto atual e gera um arquivo com os produtos lidos, e tenta realizar o envio para o servidor, caso o inventário tenha sido enviado com sucesso, para o servidor, ele move o arquivo para uma pasta chamada "enviados" dentro da pasta de instalação do programa, caso dê algum erro durante o envio o arquivo apenas permanece na pasta do programa, no coletor de dados, para ser descarregado via cabo;
- 4 - Gerar arquivo: Apenas gera o arquivo de um inventário aberto na pasta do programa, no coletor de dados;
- 5 - Voltar: Volta para o menu principal do programa.

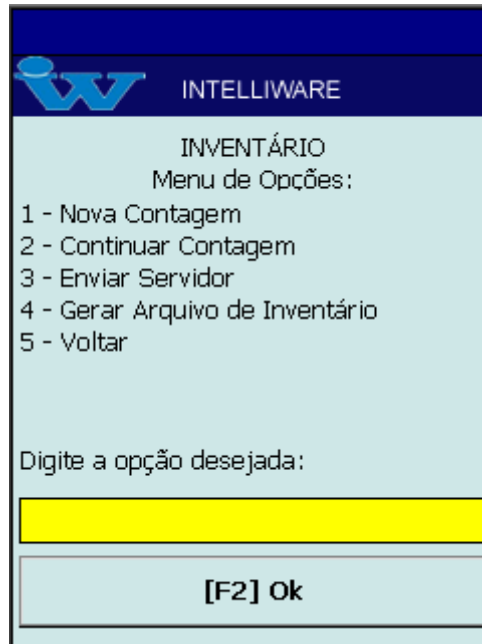


Figura 17 - Menu do inventário.

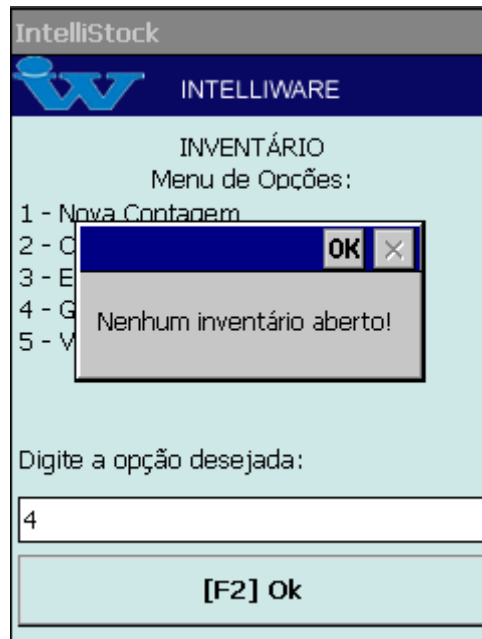


Figura 18 - Tentar gerar arquivo de inventário, com nenhum inventário aberto.

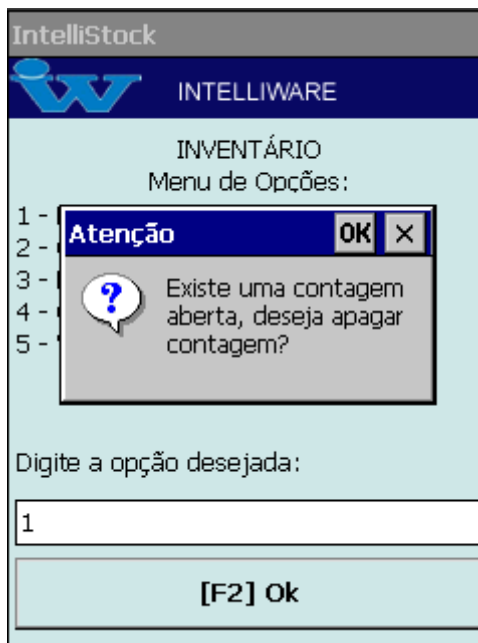


Figura 19 - Tentar iniciar um novo inventário com um inventário já iniciado.

1.3.2 Leitura de Inventário

1 Interface

Esta tela é utilizada para a inserção de produtos, cadastrados ou não, e suas quantidades para a criação de um inventário. Possui apenas dois campos de entrada de dados, que são:

- Código: Utilizada para entrada de um código EAN, se o código estiver incompleto ele completa com zeros a esquerda até atingir o tamanho de 13 caracteres;
- Qtde. : Utilizada para entrada de quantidade do produto. Se um código já tiver sido inserido é exibido uma mensagem ao usuário se ele deseja somar ou substituir (de acordo com a configuração) a quantidade já lida.

Além dos campos de entrada existem dois botões:

- Voltar: Volta para o menu de inventário;
- Inserir: Ele realiza as validações dos campos de entrada, realiza a inserção do código na base de dados do sistema e exibe as informações na tela para o usuário.

Os demais campos presentes na tela são apenas para informação do usuário.

The screenshot shows a window titled "IntelliStock" with a light blue background. It contains the following elements from top to bottom: a label "Código:" followed by a yellow highlighted input field; a label "Qtde:" followed by an empty text input field; a label "Descrição:" followed by a larger empty text area; a second label "Código:" followed by another yellow highlighted input field; a label "Qtde:" followed by an empty text input field; and two buttons at the bottom: "[F1] Voltar" and "[F2] Inserir".

Figura 20 - Janela de inserção de produto do inventário.

The screenshot shows the same "IntelliStock" window, but with data entered. The labels and their corresponding values are: "Código:" followed by "0000000000093"; "Qtde:" followed by "445"; "Descrição:" followed by "COCA COLA 1,250ML C/CA"; a second "Código:" label followed by a yellow highlighted input field; "Qtde:" followed by an empty text input field; and the same two buttons: "[F1] Voltar" and "[F2] Inserir".

Figura 21 - Janela de inserção de produto do inventário, com dados preenchidos.

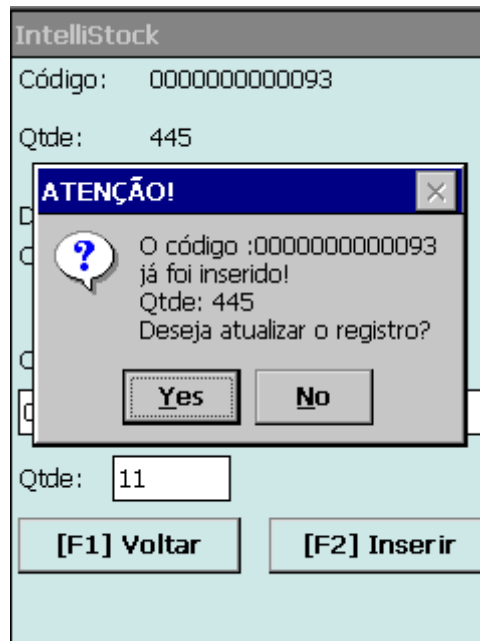


Figura 22 - Mensagem de confirmação para atualizar o registro já inserido.

1.4 Controle de Preços

1.4.1 Menu

1 Interface

Esta tela possui as mesmas características que as outras telas de menu. As possíveis opções são:

- 1 - Leitura de preços: Navega para a janela de leitura e validação dos preços de produto;
- 2 - Conferir preço concorrência: Navega para a janela de inserção de preços e produtos da concorrência;
- 3 - Enviar Servidor: Gera um arquivo com os produtos lidos (etiquetas ou preço da concorrência) e tenta realizar o envio para o servidor, caso ocorra algum problema durante o envio, o arquivo gerado permanece na pasta do programa, no coletor para ser descarregado via cabo;
- 4 - Gerar Arquivo: Gera um arquivo contendo a opção selecionada e mantém o arquivo na pasta do programa, no coletor, para que possa ser descarregado;
- 5 - Voltar: Volta para a tela menu principal ou finaliza o programa.

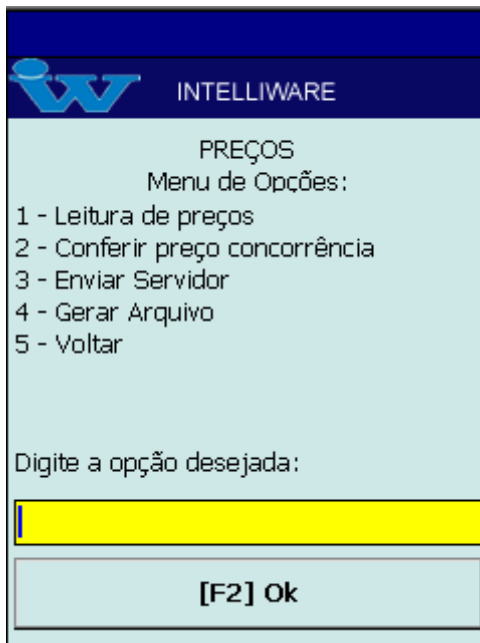


Figura 23 - Menu de conferência de preços.

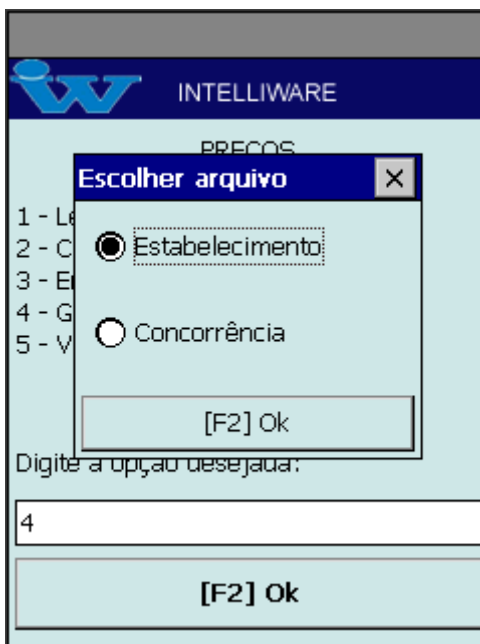


Figura 24 - Escolha do arquivo a ser gerado.



Figura 25 - Mensagem de sucesso no arquivo gerado.

1.4.2 Leitura de Preços

1 Interface

Responsável apenas por exibir informações do código EAN lido no campo de entrada “Código”, também possui dois botões:

- Botão voltar: Retorna para o menu anterior;
- Botão diferen.: Caso o valor do produto seja diferente o usuário irá utilizar este botão para abrir uma nova janela onde será solicitado a entrada de quantidade de etiquetas novas a serem impressas.

Um dos campos de exibição que merece atenção é o campo “Dt. Última atualização”, ele exibe a data da última atualização do registro no coletor, caso não exista conexão com o servidor.

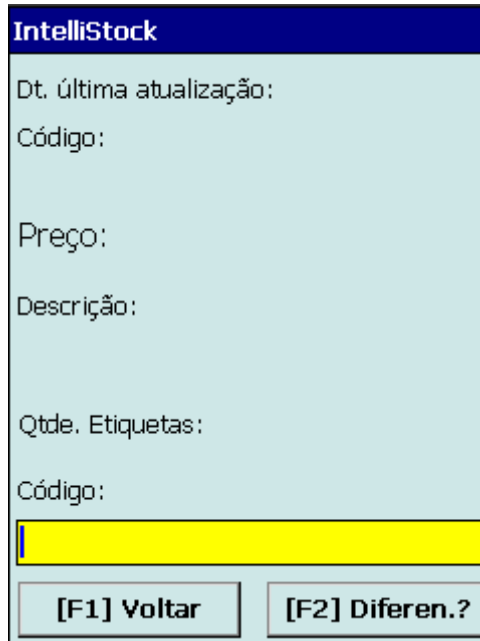


Figura 26 - Janela de leitura de código de produto do sistema.

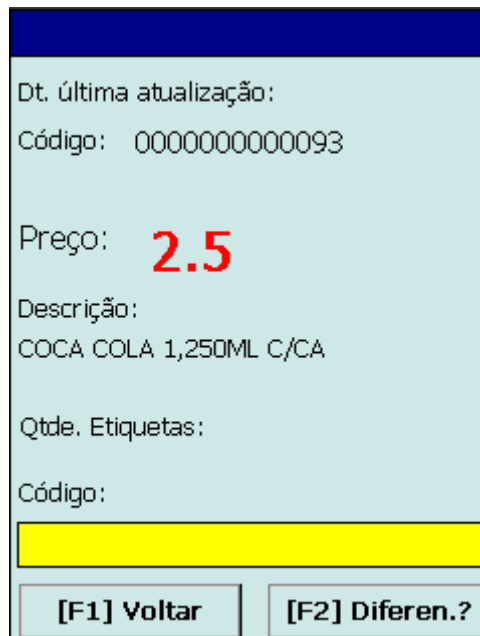
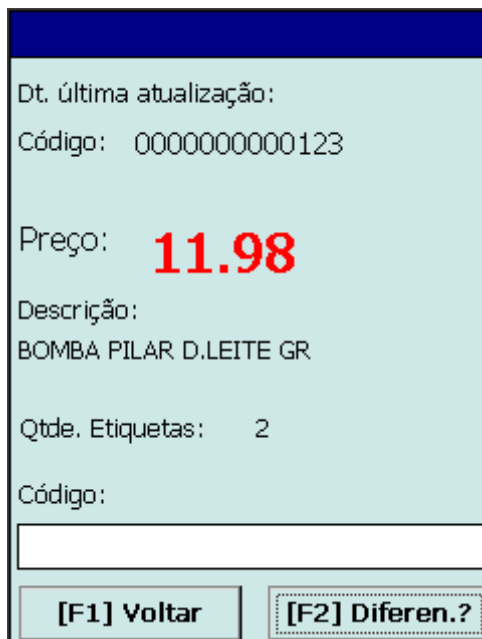


Figura 27 - Janela de leitura de código de produto já consultado.



Dt. última atualização:
Código: 0000000000123
Preço: **11.98**
Descrição:
BOMBA PILAR D.LEITE GR
Qtde. Etiquetas: 2
Código:

[F1] Voltar [F2] Diferen.?

Figura 28 - Janela de leitura de código de produto já consultado e com etiquetas inseridas para impressão.

1.4.3 Leitura de preços da concorrência

1 Interface

Responsável apenas para salvar as informações do produto no concorrente, código EAN e preço. Também possui dois botões:

- Botão voltar: Retorna para o menu anterior;
- Botão inserir: Salva os valores que o usuário informar.

Um dos campos de exibição que merece atenção é o campo “Total coletado”, ele exibe a quantidade de itens que foram lidos e salvos.

Cód.:

Preço:

Total coletado:

Código:

Preço:

[F1] Voltar [F2] Inserir

Figura 29 - Janela de inserção de preço da concorrência.

Cód.:

Preço:

Total coletado:

Código:

00000000000093

Preço: 22.5

[F1] Voltar [F2] Inserir

Figura 30 - Janela de inserção de preço da concorrência, com campos de inserção preenchidos.

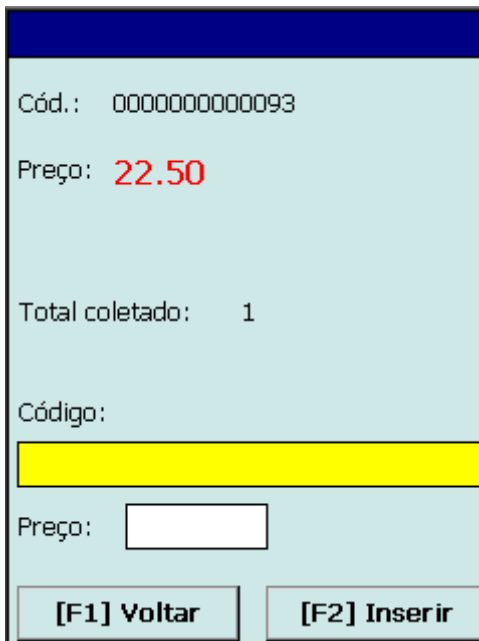


Figura 31 - Janela de inserção de preço da concorrência já lido e com o campo "Total coletado" incrementado.

1.4.4 Seleção de quantidade de etiquetas

1 Interface

Nesta tela o usuário seleciona a quantidade de etiquetas que deseja imprimir posteriormente via cabo ou via wi-fi. Possui apenas uma caixa para seleção de quantidade da etiqueta selecionada e um botão para registrar em um banco no próprio coletor ou enviar o código e quantidade para o servidor/impressora na rede.

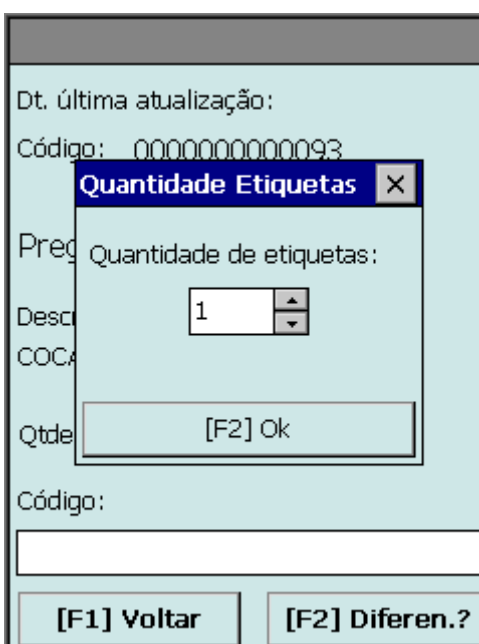


Figura 32 - Janela de inserção da quantidade de etiquetas a serem impressas.

O funcionamento desta janela depende fundamentalmente da configuração **“Busca dados servidor”** acessível pelo menu **Coletor → Configuração** do IntelliStock Desktop ou nas configurações do coletor.

A configuração **“Busca dados servidor”**, quando selecionada, interfere nesta função fazendo com que uma solicitação de impressão seja enviada para o servidor via wi-fi, não existindo assim a criação de um arquivo de etiquetas. Portanto para que seja possível gerar um arquivo de etiquetas a ser enviado para o servidor é preciso desmarcar esta configuração.

1.5 Configurações

1.5.1 Janela de Configurações

1 Interface

A tela de configurações modifica diretamente o arquivo “config.cfg”, o arquivo está armazenado na pasta “coletor” no local de instalação no computador ou na pasta do programa no coletor de dados. As configurações existentes no arquivo são:

- Exibir a data de validade (exibir_validade): o campo de data de validade é exibido na entrada de produtos na nota de entrada;
- Separador Exportação (separadorExportacao): Separador utilizado apenas para criação do arquivo de saída de produtos (etiquetas, concorrência, inventário);
- Separador Importação(separadorImportacao): Separador utilizado apenas para leitura do arquivo de entrada de produtos que irá ser inserido no coletor;
- Impressora Portátil (impressora_portatil): se irá utilizar uma impressora portátil;
- Impressora Wireless (impressora_wireless): se irá utilizar uma impressora portátil sem fio;
- Impressora Servidor (impressora_servidor): se o servidor está conectado na impressora que irá ser utilizada;
- IP Impressora (ip_impressora): Se a mesma esteja disponível na rede e seja do modelo zebra;
- Porta Impressora (porta_impressora): Porta onde a impressora está esperando os comandos para impressão;
- Módulo Preços (modulo_precos): se habilita o módulo de conferência de preços e conferência de preços na concorrência;
- Módulo Notas (modulo_notas): se habilita o módulo de inserção de notas de entrada;
- Módulo Inventário (modulo_inventario): se habilita o módulo de inserção de inventário;
- Buscar Informações no Servidor(modulo_rede): se as informações dos produtos serão consultadas pela rede wi-fi, conectando o coletor ao servidor;
- Valida EAN13 (validaean13): se estiver marcado, valida todos os códigos digitados como EAN13;
- Nota Fiscal - Somar / Substituir (somasubstituiNota): Se a quantidade será somada ou subtraída durante a leitura de item.
- Preço - Somar / Substituir (somasubstituiPreço): Se a quantidade será somada ou subtraída durante a leitura de item.
- Inventário - Soma / Substituir (somasubstituiInventario): Se a quantidade será somada ou subtraída durante a leitura de item;

- Pasta Enviar (caminho_envio): Endereço destino para onde os arquivos do coletor serão enviados, tanto por rede como por cabo;
- IP Servidor (ipServidor) - servidor para envio de arquivos e recebimento de informações;
- Porta (porta): Porta do servidor;
- Módulo padrão (modulo_padrao): módulo que irá ser exibido primeiro;*

Embora o documento de configuração apresente parametros para impressão e identificação **Bluetooth**, esta funcionalidade ainda não está operacional, estando presente no momento por conceituação do escopo do projeto, entretanto sem funcionalidade até o momento.

As configurações que são exibidas para o usuário no dispositivo móvel são:

- Aba Módulos:
 - Módulo de Notas;
 - Módulo de Inventário;
 - Módulo de Preços;
- Aba Configurações:
 - Exibir a Validade;
 - Busca informações no servidor (Módulo de rede);
 - Valida EAN13;
 - Módulo padrão;
- Aba Coleta:
 - Soma ou Subtrai notas: Se a quantidade será somada ou subtraída durante a leitura de item.
 - Soma ou Subtrai preço: Se a quantidade será somada ou subtraída durante a leitura de item.
 - Soma ou Subtrai inventário: Se a quantidade será somada ou subtraída durante a leitura de item;
- IP do servidor;
- Porta do servidor.

A interface possui três botões:

- Botão Configurar Atalhos: Vai para janela de configuração de atalhos para o coletor;
- Botão Voltar: Volta para o menu principal do sistema;
- Botão Salvar: Altera o arquivo "config.cfg" salvando as opções marcadas e fechando o programa para que as opções alteradas entrem em vigor.

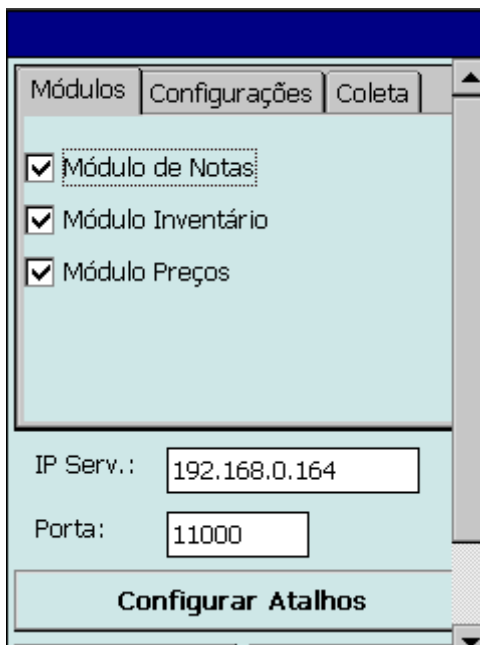


Figura 33 - Aba para configuração de Módulos.

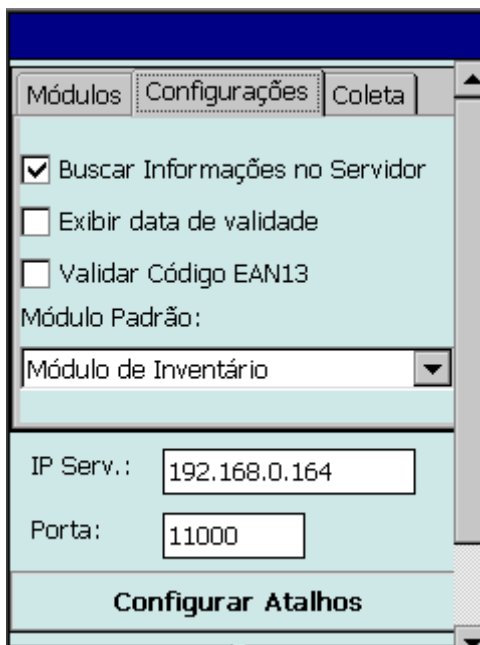


Figura 34 - Aba de configurações gerais.

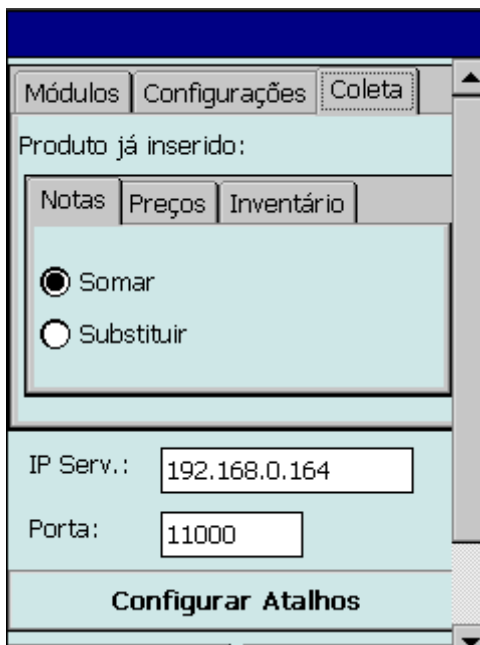


Figura 35 - Aba para configurações de alteração de quantidade.

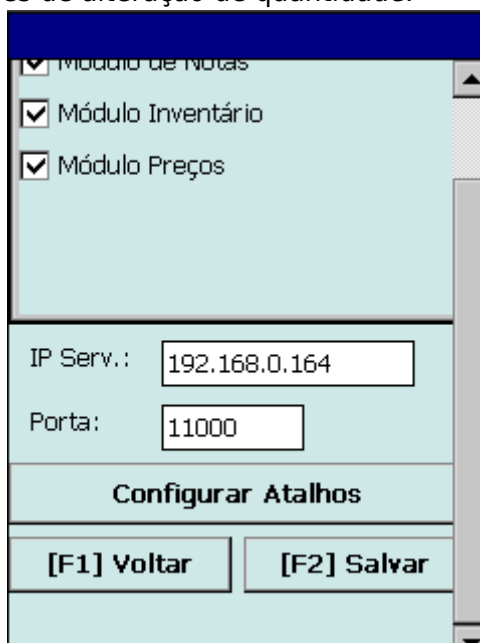


Figura 36 - Configurações para conexão no servidor.

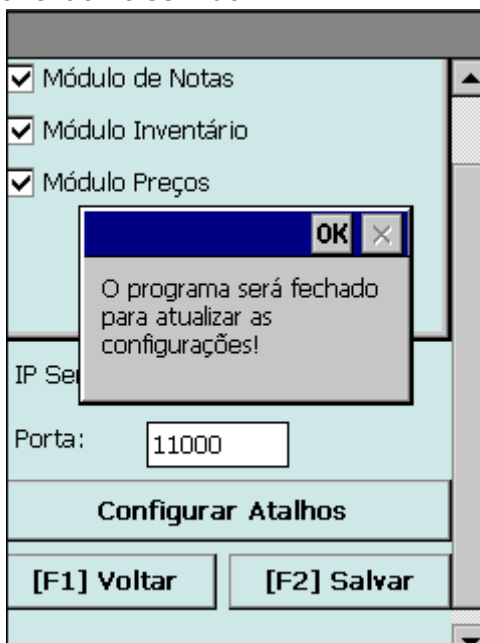


Figura 37 - Mensagem de aviso para o usuário.

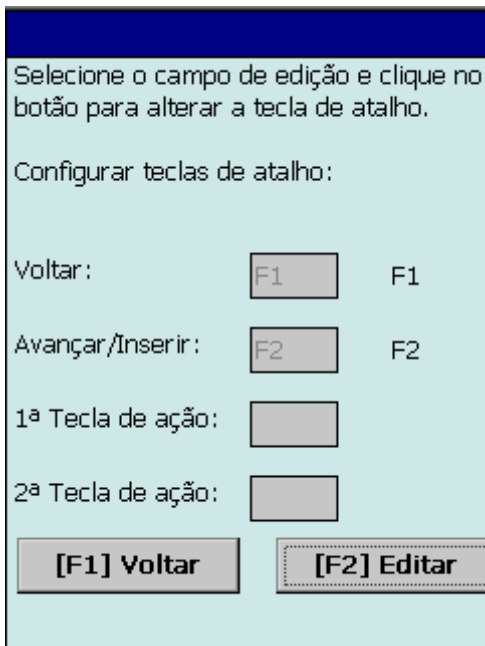


Figura 38 - Configuração de teclas com teclas já definidas.

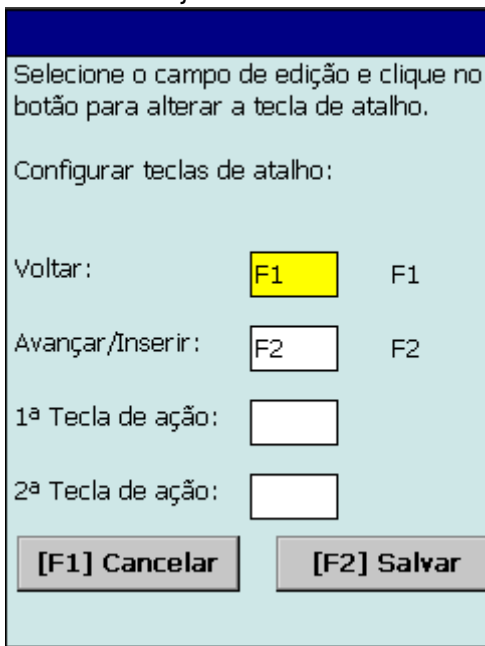


Figura 39 - Configuração de teclas com edição habilitada.

Desktop

2.1 Tela Principal

A tela principal possui 3 partes:

- Menu - menus de acessibilidade;
- Rodapé - rodapé contendo informações necessárias ao usuário;
- Parte central - onde a grande maioria das janelas serão exibidas;

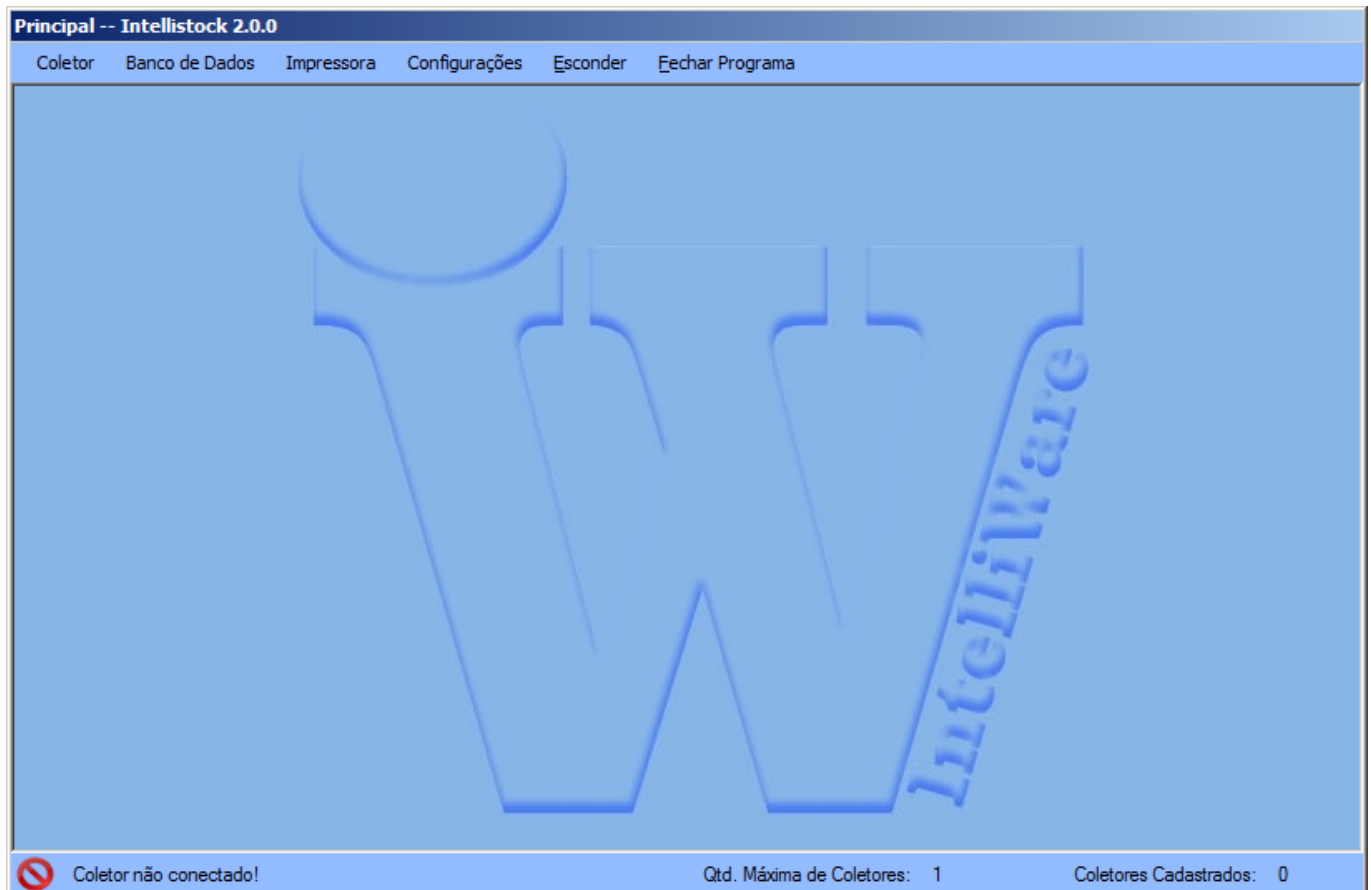


Figura 40 - Janela principal.

2.1.1 Menu

O Menu contém os seguintes itens:

- Coletor: Contém todas as funcionalidades relacionadas ao coletor;
- Banco de dados: Contém funcionalidades relacionadas ao banco de dados que é utilizado no coletor;
- Impressora: Contém funcionalidades de configuração e impressão de etiquetas;
- Configurações: Contém funcionalidades relacionadas ao servidor;
- Esconder: Esconde a tela principal do programa, deixando apenas o ícone ao lado do relógio ativo;
- Fechar Programa: Pergunta se o usuário quer realmente fechar o programa e finaliza todas as suas operações;



Figura 41 - Menu completo da janela principal do programa.

1 Coletor

Este menu possui as seguintes opções:

- Coletores: Listagem e cadastro de coletores;

- Instalar: Configuração e instalação em um coletor conectado;
- Configurações: Configurações padrão ou a configuração do coletor conectado;
- Criar atalho no coletor: Cria atalho no desktop do coletor em caso de perda de atalho (cold boot ou perda da configuração);



Figura 42 - Menu de coletor.

Descrição mais detalhada de cada janela:

- Coletores: Na janela de coletores é possível visualizar todos os coletores cadastrados e realizar buscas, adicionar, remove e editar coletores.

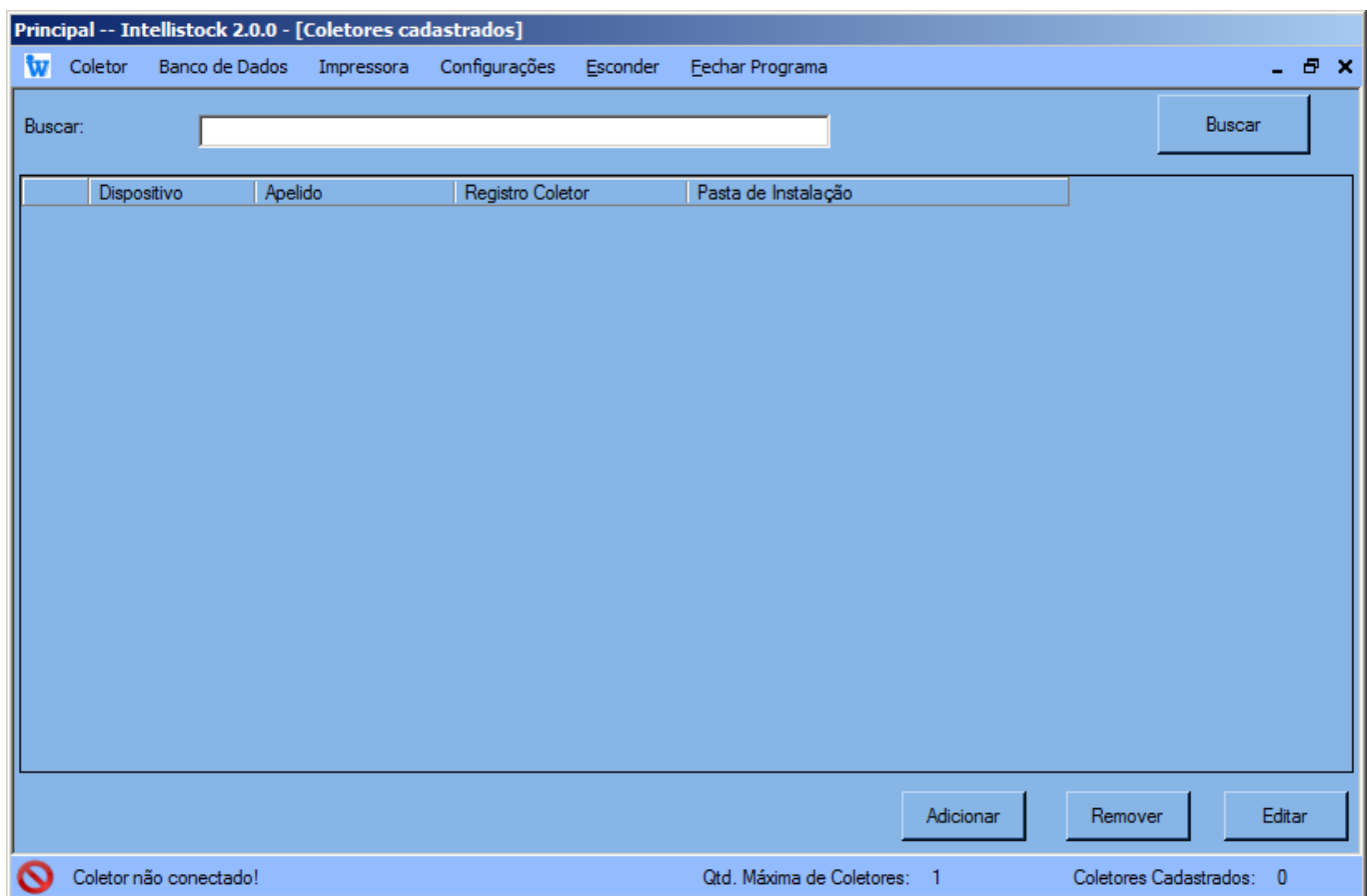


Figura 43 - Janela de listagem dos coletores.

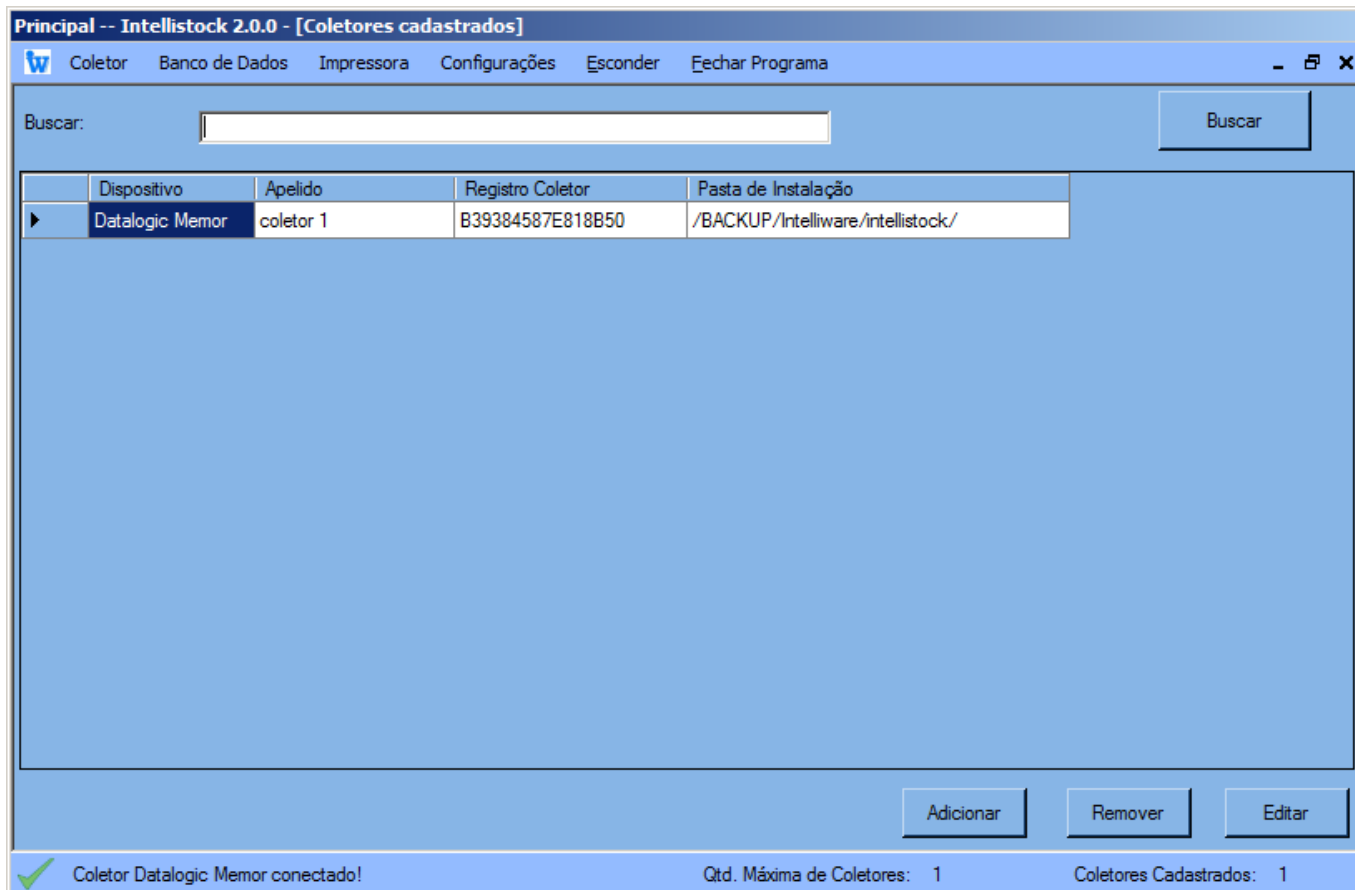


Figura 44 - Janela de listagem dos coletores com resultado.

- Existem 4 botões nesta tela:
 - **Buscar:** Realiza a busca de um coletor de acordo com o texto digitado. O texto digitado deve ter o início do que está presente na coluna “Dispositivo” para que a busca seja realizada de forma correta (EX: Para se encontrar um dispositivo Motorola é preciso apenas digitar, por exemplo, “MOTO” e todos os dispositivos que contenham o termo digitado aparecerão, pode ser digitado em Maiúsculo ou Minusculo;
 - **Adicionar:** Adiciona um novo coletor, caso exista algum coletor conectado no computador. Abre a Janela de Cadastro, com os campos “Apelido Coletor” e “Pasta Instalação” em branco, a janela será melhor explicada logo abaixo no botão “Editar”;
 - **Remover:** Abre uma janela de confirmação de exclusão para perguntar se o usuário quer realmente excluir o registro selecionado, caso sim o registro é excluído e a tabela é atualizada;
 - **Editar:** Abre a **Janela de Cadastro** de coletor com os campos preenchidos. As ações só serão completadas quando um coletor estiver conectado ao computador, caso não exista um coletor conectado e ligado ao computador será exibido uma mensagem de erro para o usuário;

Janela de Cadastro

Esta janela exibe informações do coletor conectado no momento ou do coletor selecionado na janela de coletores, possui os seguintes campos:

- **Dispositivo:** Exibe o nome do dispositivo;
- **Registro:** Registro gerado com base no coletor;
- **Apelido Coletor:** Código de referência para o coletor, porque coletores do mesmo modelo podem ter o mesmo nome de dispositivo;

- Pasta de Instalação: Caminhos já configurados de acordo com a Fabricante do coletor, para que não haja perda das informações no coletor de dados. Caso o coletor não tenha um desses caminhos seguros, é possível adicionar um caminho marcando o Check “Outro”;
- Check Outro: Desabilita as opções “Pasta Instalação” e habilita o campo “Outro caminho”;
- Outro caminho: Caminho onde o usuário pode definir um novo caminho para a instalação no programa, no coletor de dados;

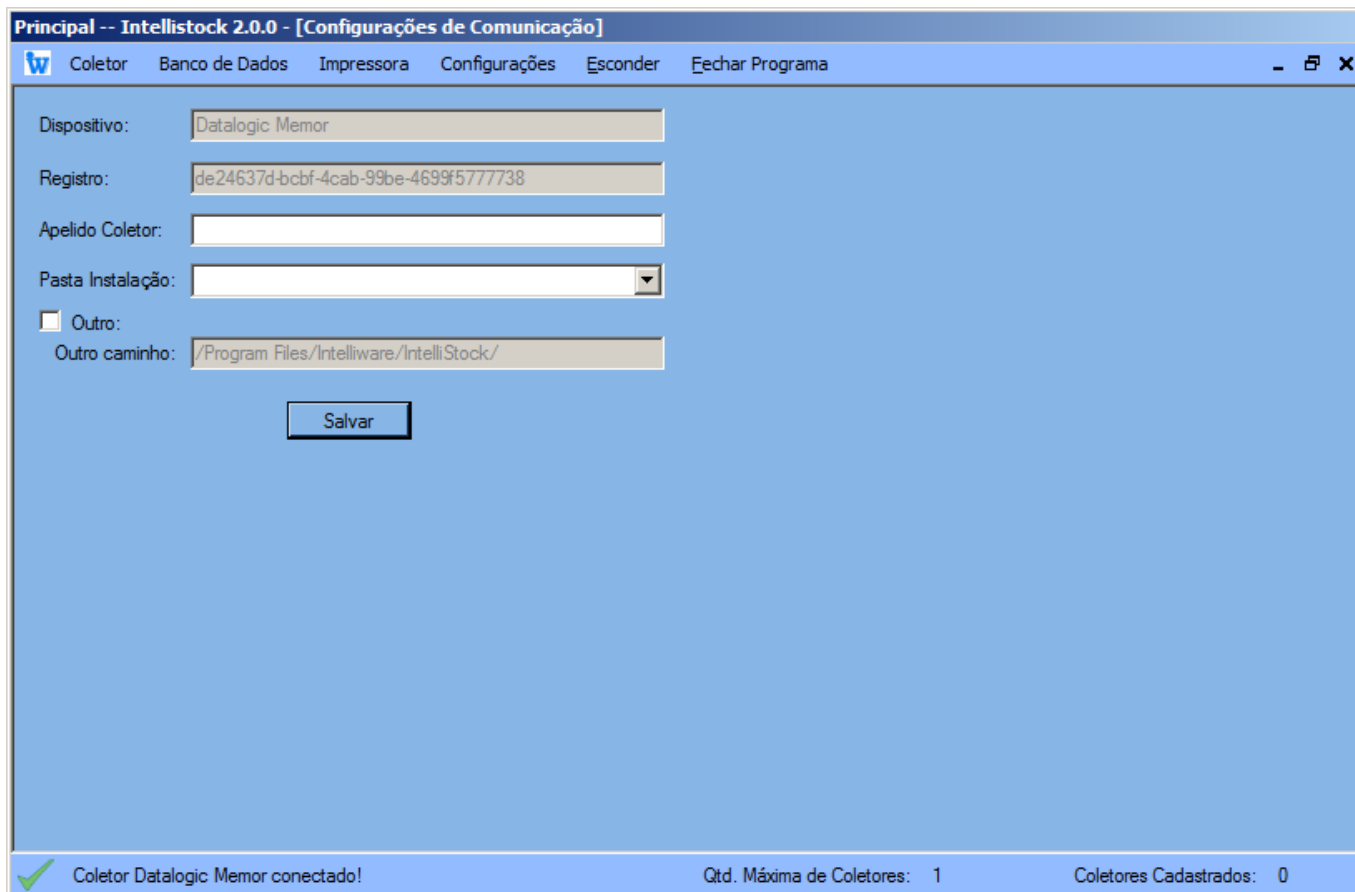


Figura 45 - Janela de configuração do coletor.

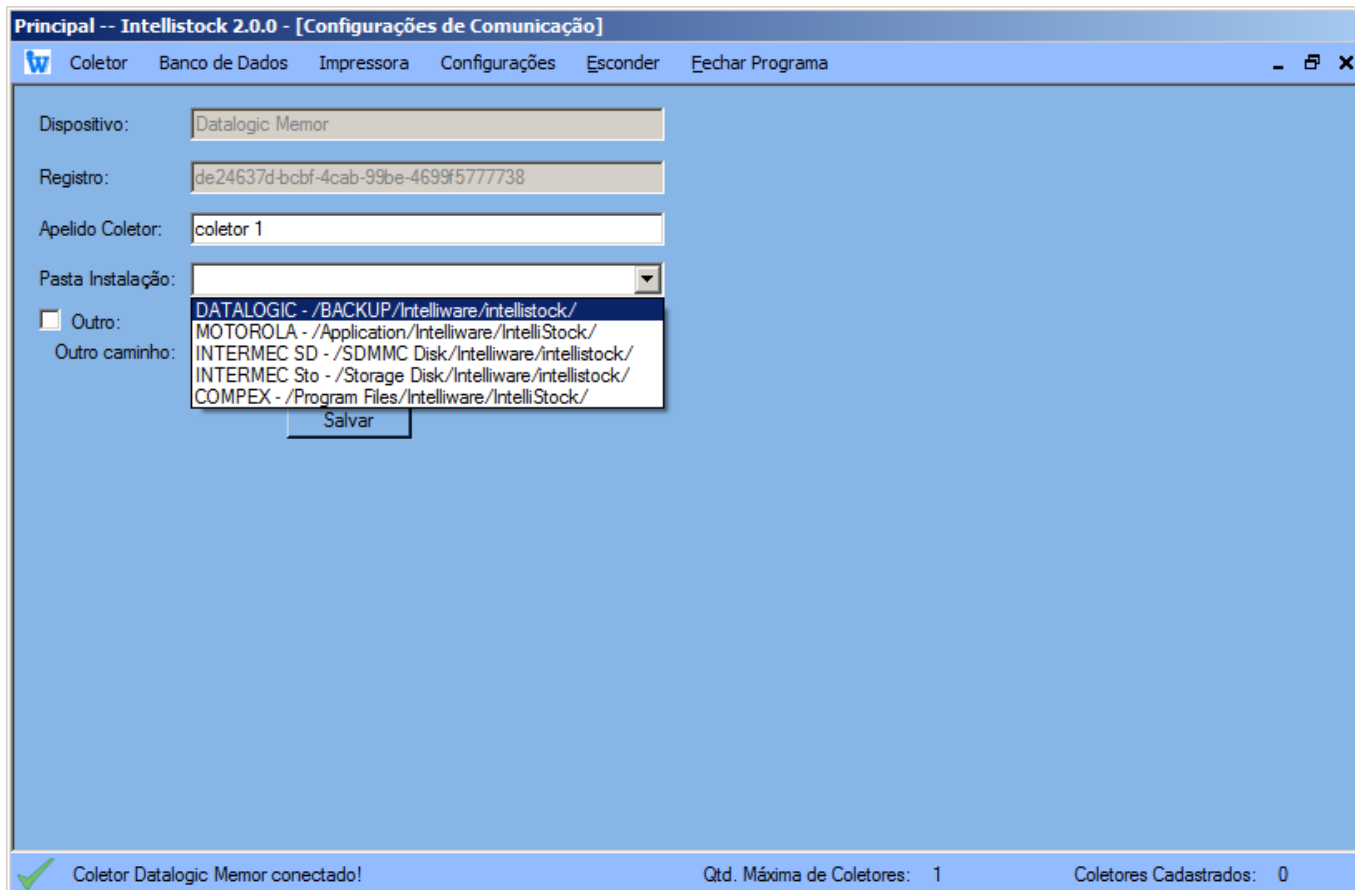


Figura 46 - Janela de configuração do coletor com o apelido definido.

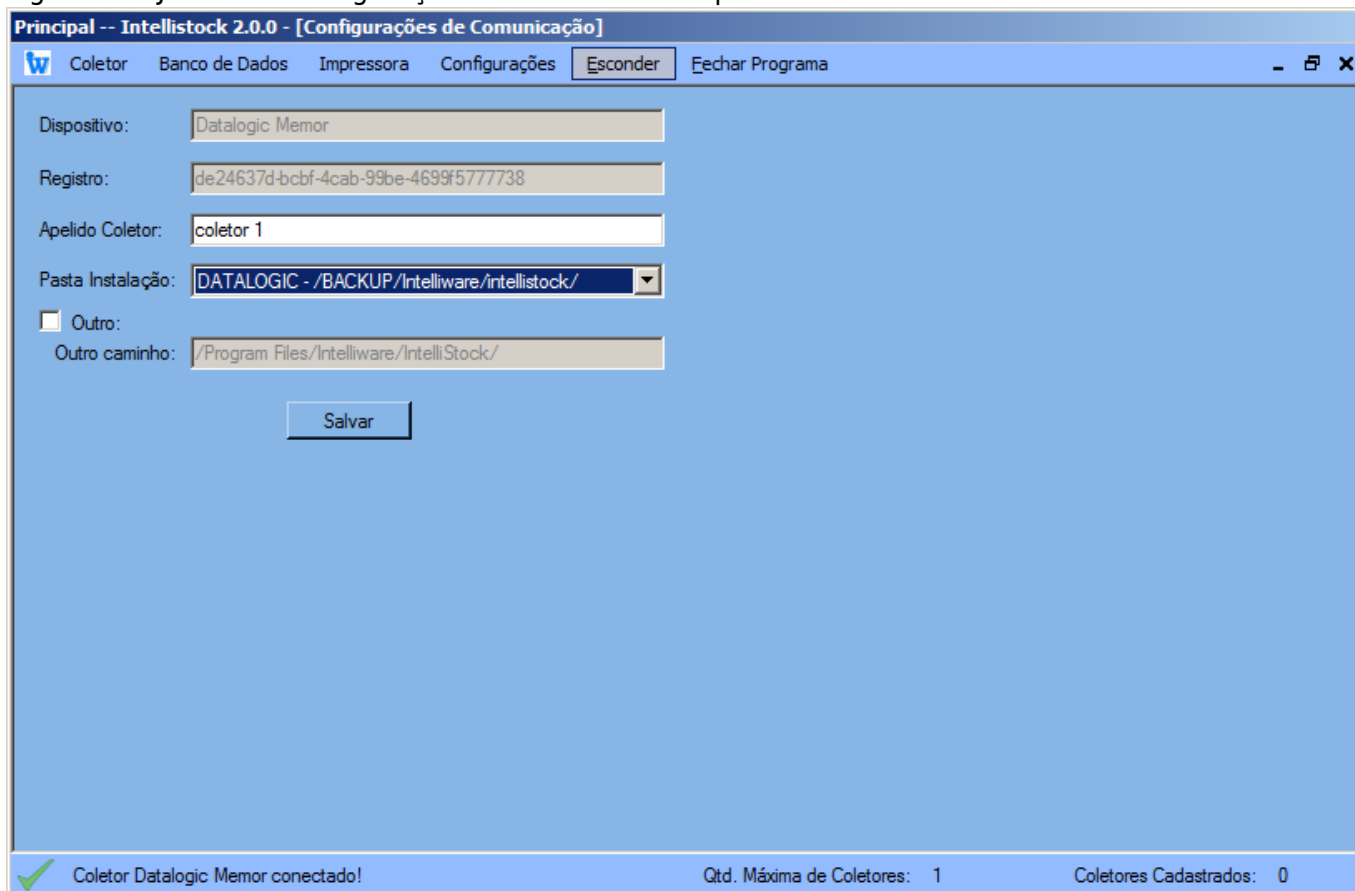


Figura 47 - Janela de configuração do coletor com dados preenchidos.

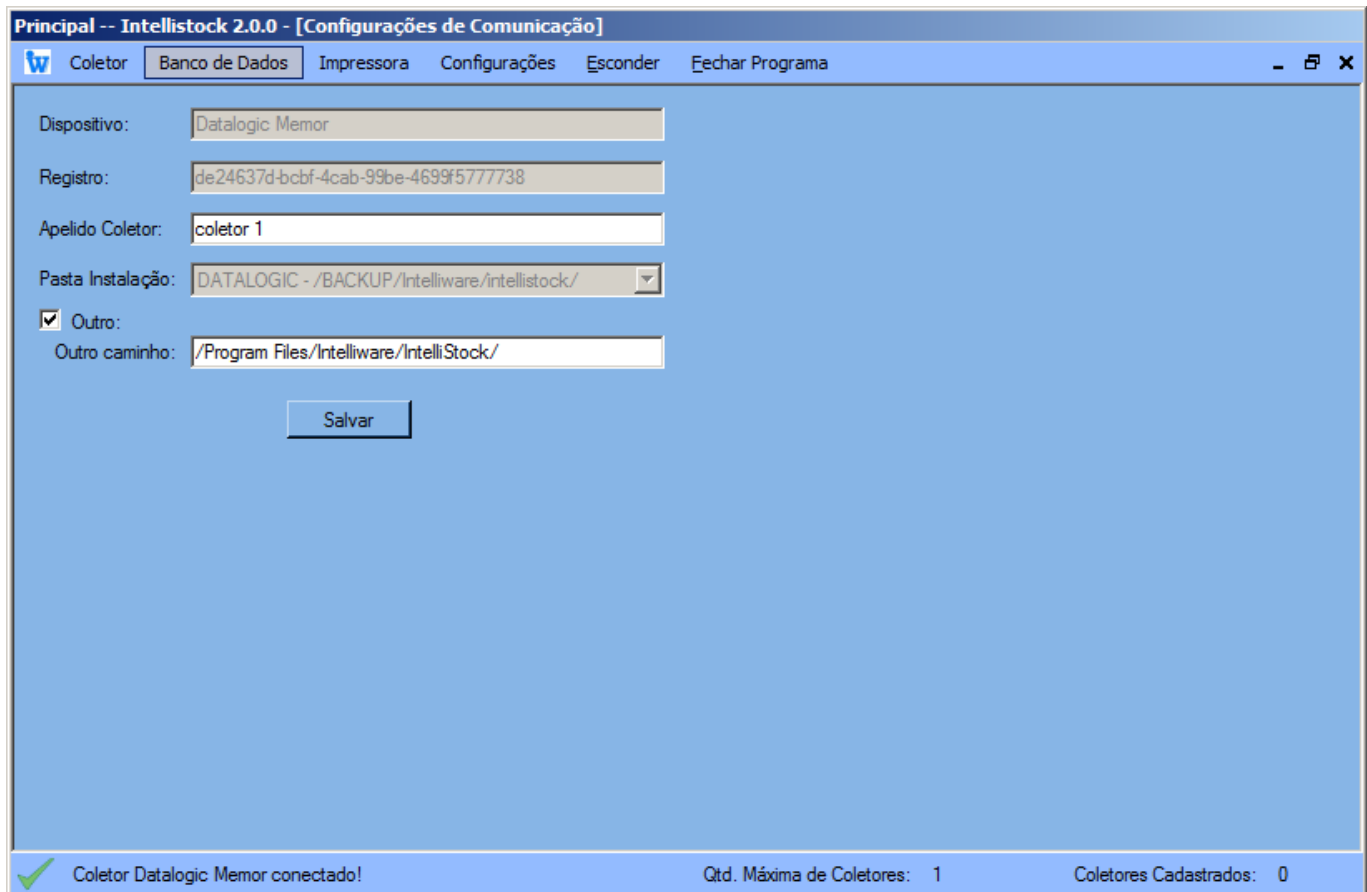


Figura 48 - Janela de configuração com o campo de caminho da instalação manual habilitado.

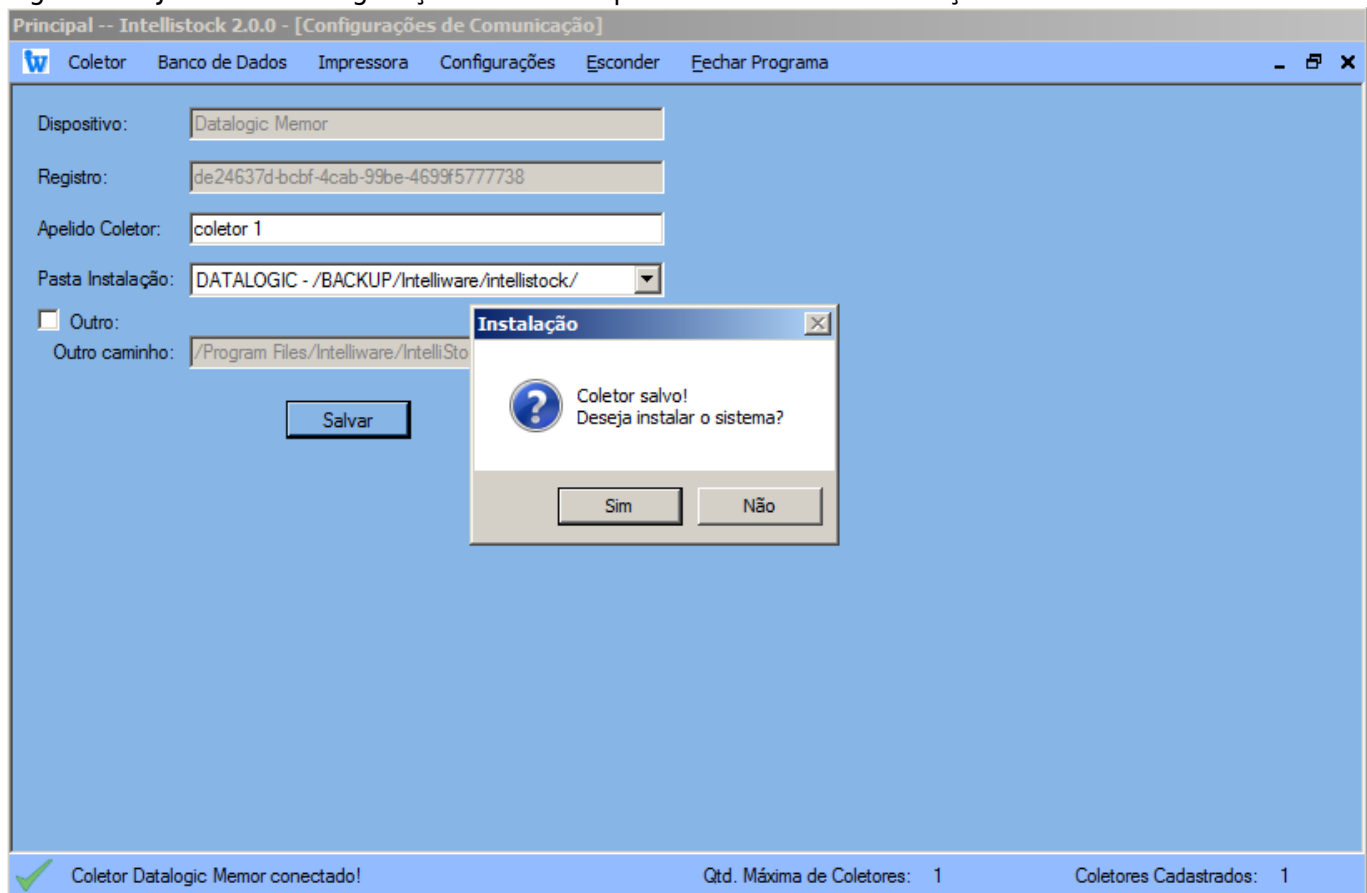


Figura 49 - Mensagem para o usuário após ter salvo a configuração.

- Assim que o coletor é salvo, é exibido uma mensagem de pergunta para o usuário, se ele deseja instalar o sistema no coletor configurado.

- Configurações: Está janela funciona de duas formas:
 - 1ª) Coletor conectado: As configurações exibidas serão carregadas do arquivo de configurações que está no coletor conectado ao computador;
 - 2ª) Coletor não conectado: As configurações exibidas serão carregadas do arquivo que está na pasta “coletor” dentro da pasta do “Desktop”;

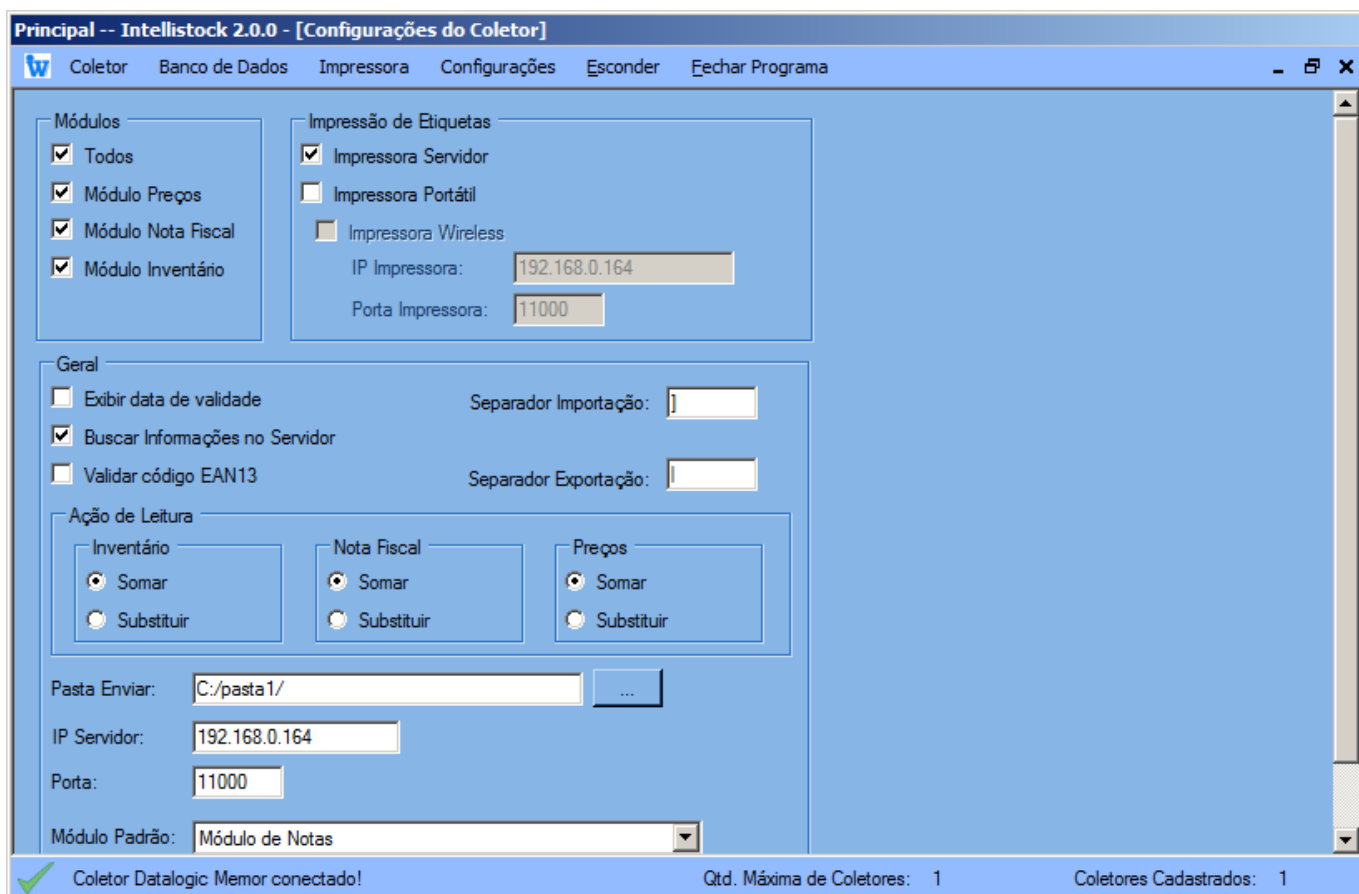


Figura 50 - Janela de configuração do arquivo de configurações do coletor, parte superior.

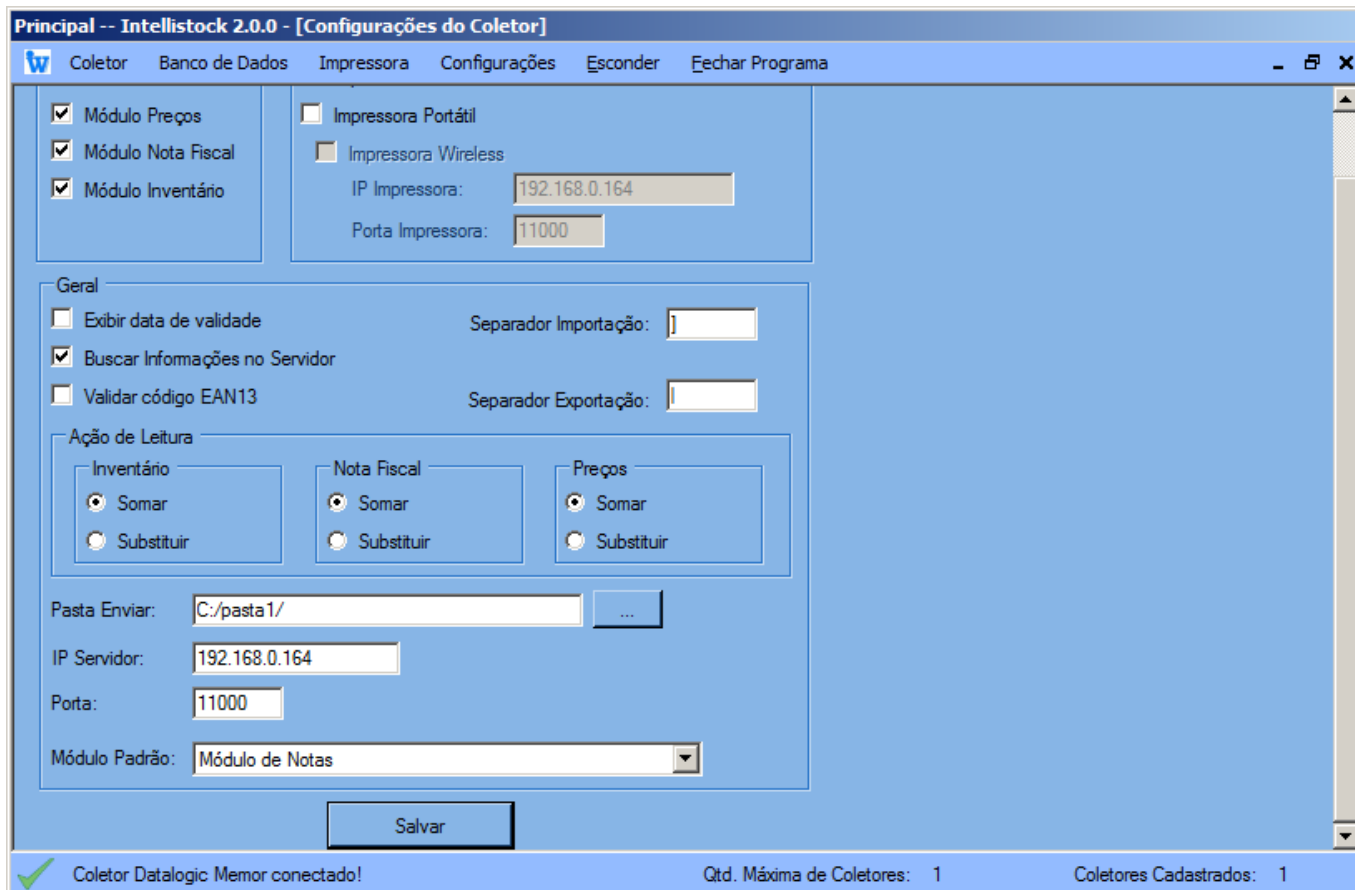


Figura 51 - Janela de configuração do arquivo de configurações do coletor, parte inferior.

- Instalar:
 - As opções são as mesmas do menu de configuração, exceto por haver um campo para modificar a pasta de instalação:

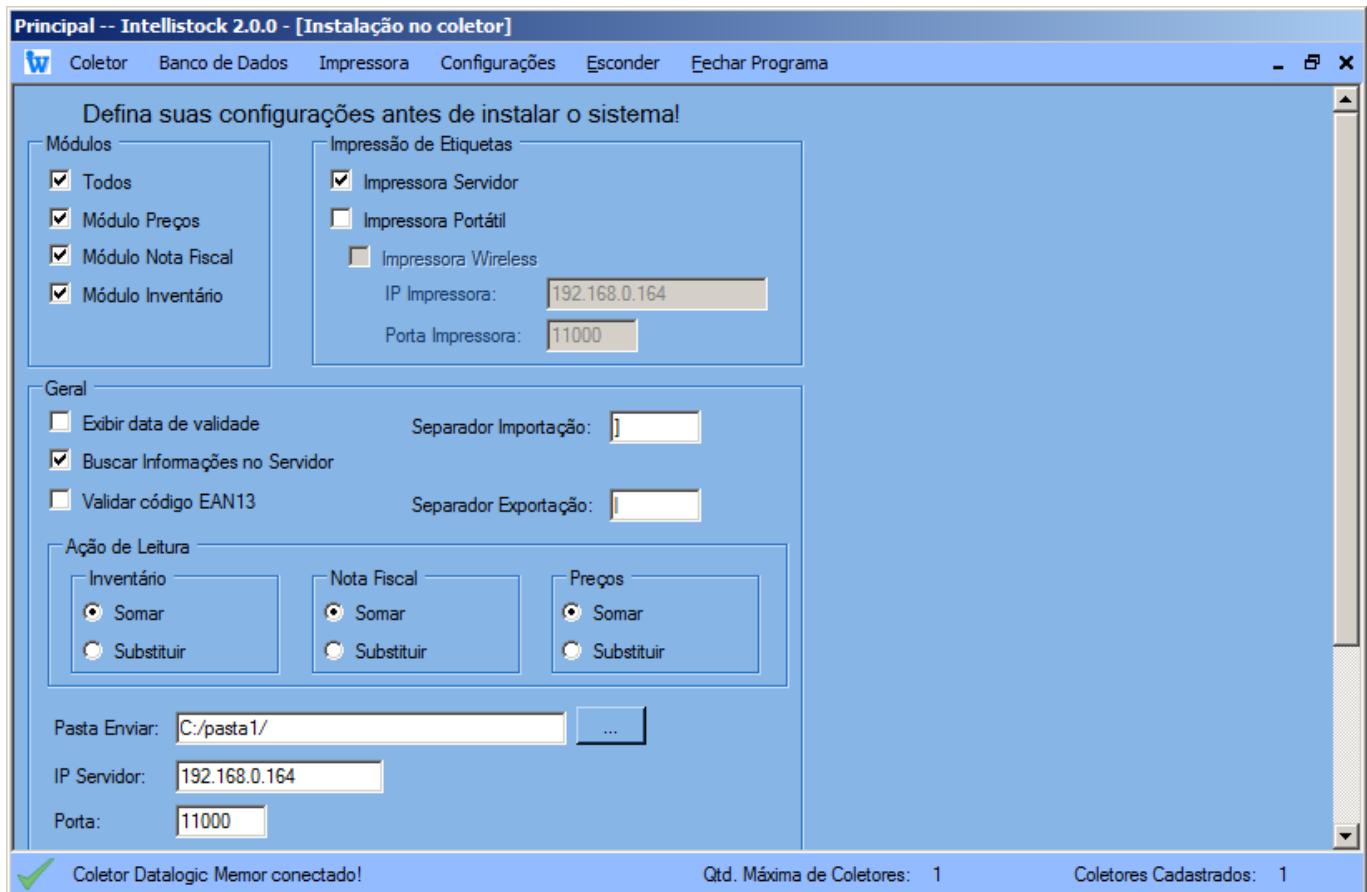


Figura 52 - Janela de configuração de instalação do coletor, parte superior.

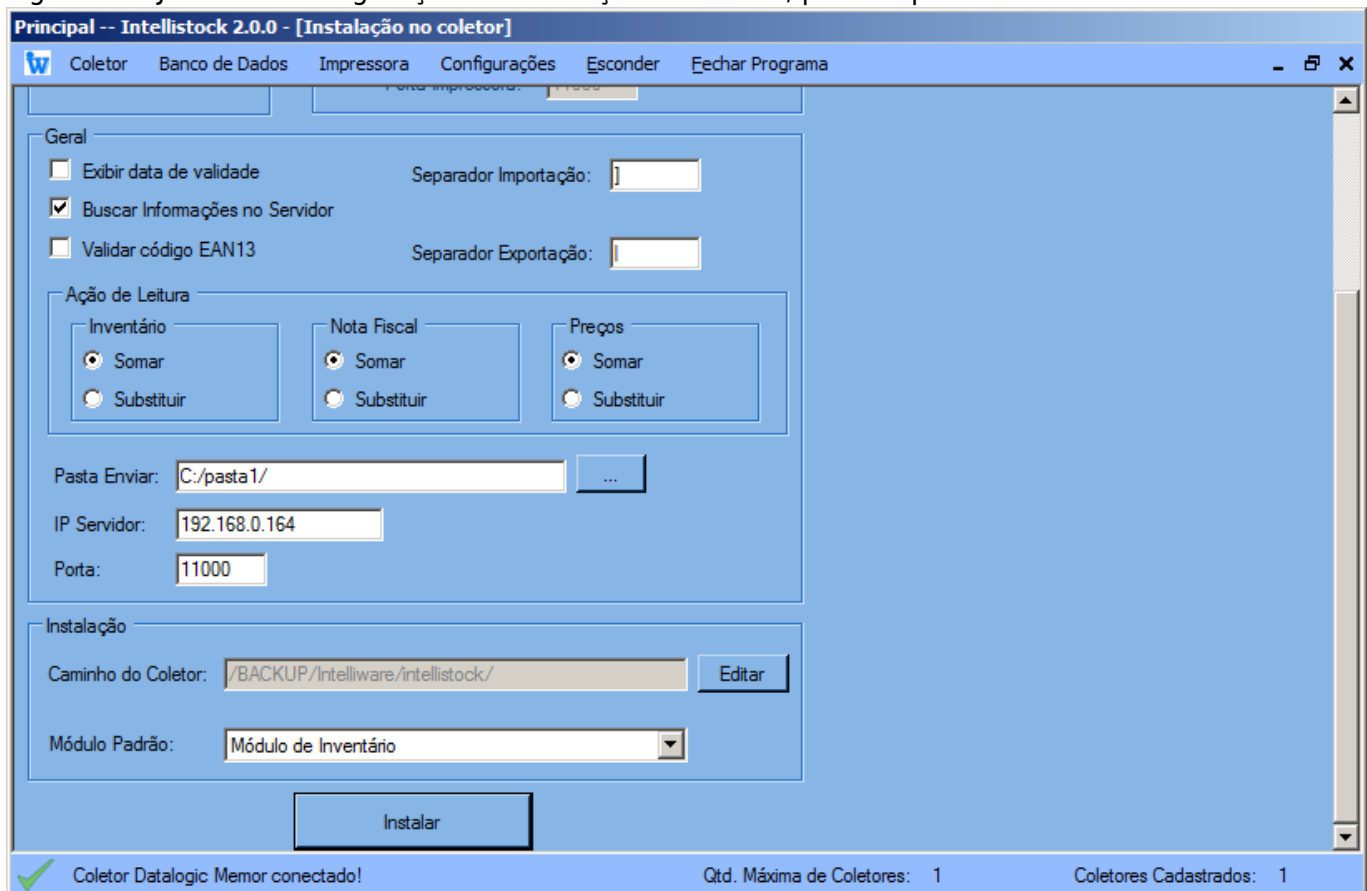


Figura 53 - Janela de configuração de instalação do coletor, parte inferior.

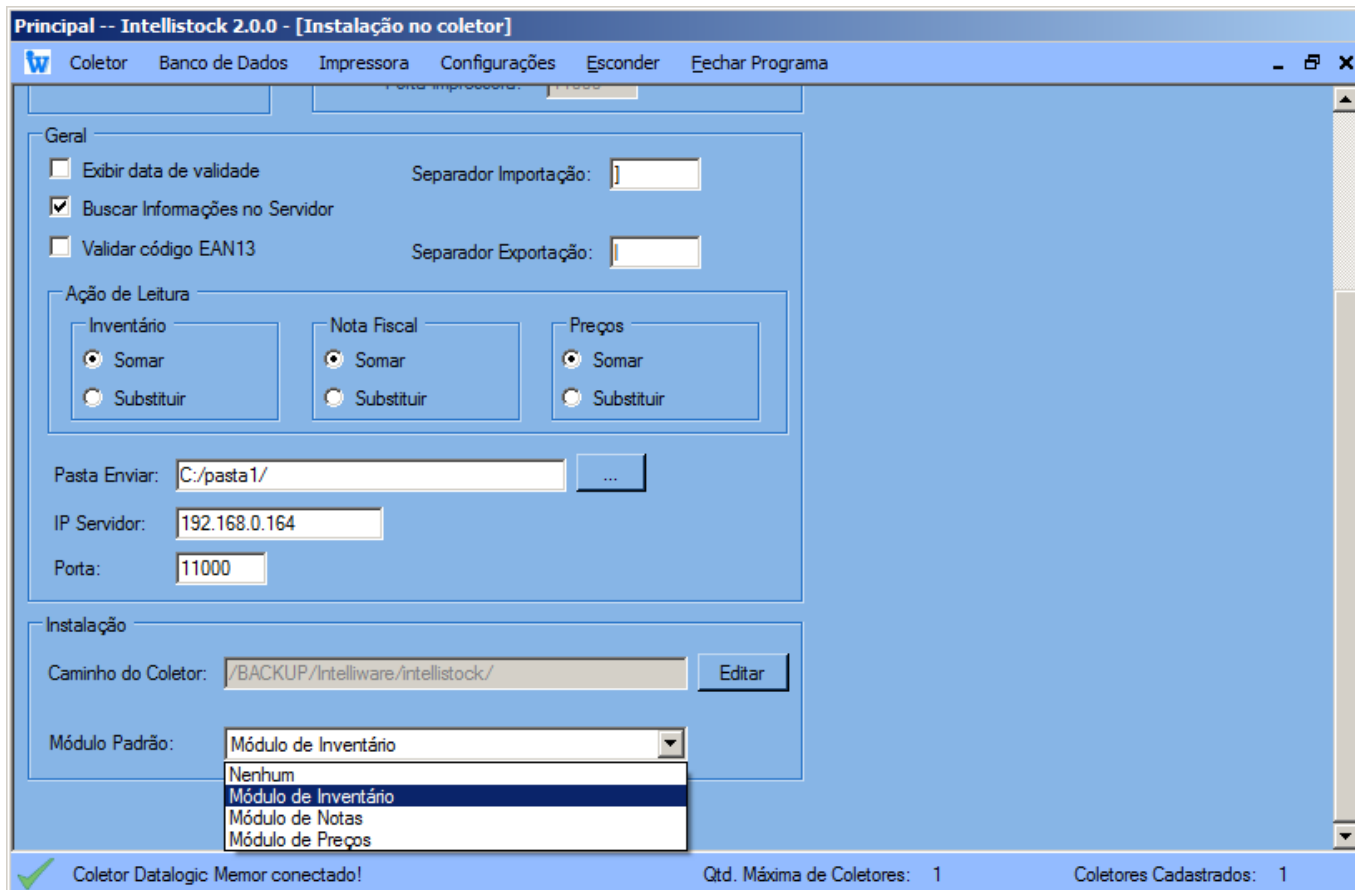


Figura 54 - Módulos disponíveis para serem escolhidos como módulo padrão.

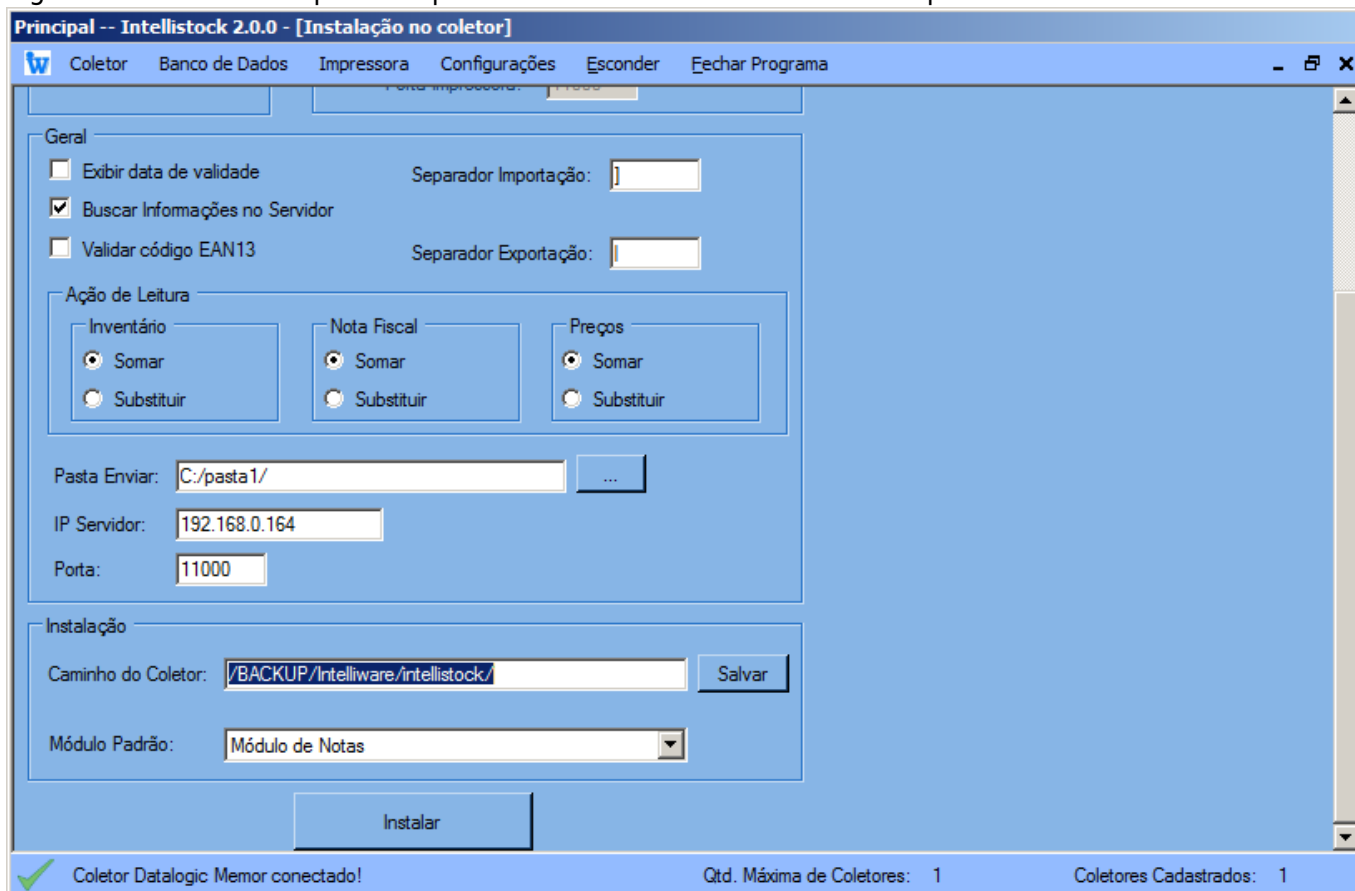


Figura 55 - Campo de caminho da instalação habilitado para edição.

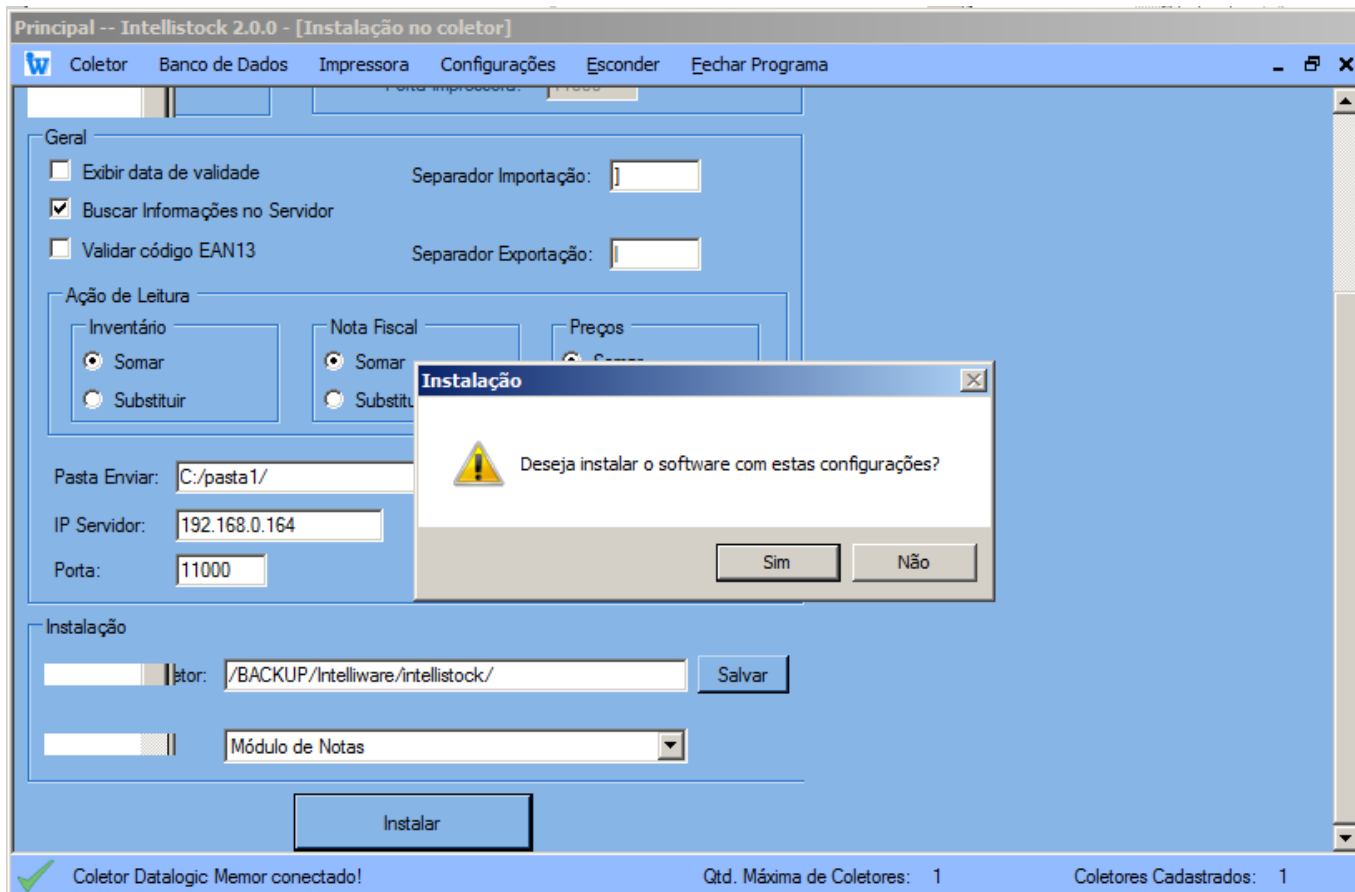


Figura 56 - Janela de confirmação para instalação do sistema no coletor de dados com as configurações definidas.

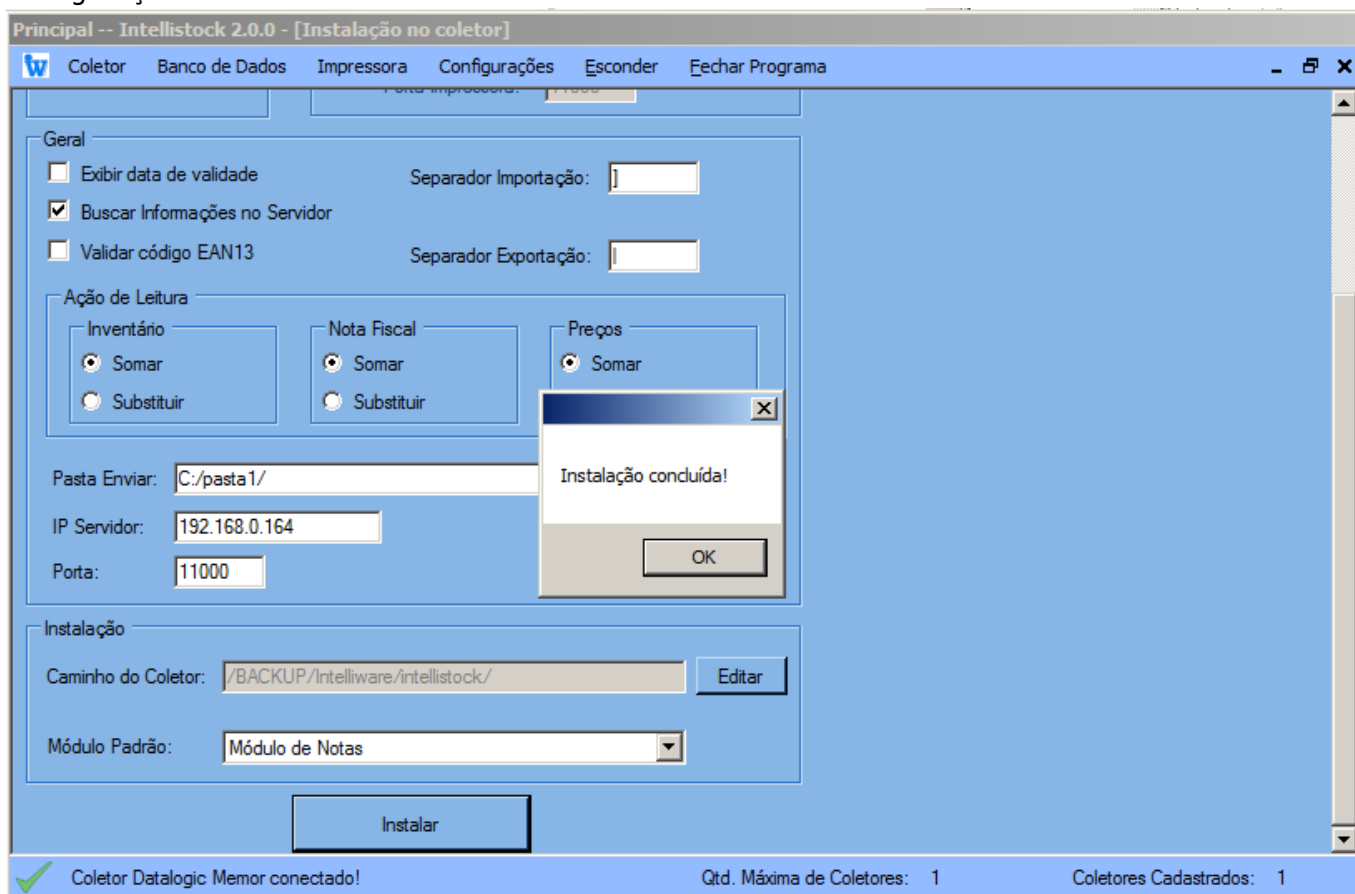


Figura 57 - Janela de informação de instalação concluída.

2 Banco de Dados

Este menu possui as seguintes opções:

- Inserção/Edição;
- Limpar Dados;
- Exibir Dados;



Figura 58 - Opções do menu de Banco de Dados.

As opções serão mais detalhadas a seguir:

- Inserção/Edição: Assim como a janela de Configurações no menu Coletor, esta janela também funciona de duas formas:
 - 1ª) Coletor conectado: Com o coletor conectado é aberta uma janela de status de transferência que exhibe ao usuário que o banco de dados, do coletor de dados, está sendo transferido do coletor de dados para o “Desktop”;
 - 2ª) Coletor não conectado: Com o coletor desconectado o banco de dados aberto é o que está contido na pasta “coletor” dentro da pasta do programa “Desktop”.

A janela permanece a mesma para as duas situações. Como pode ser visualizada nas imagens abaixo:

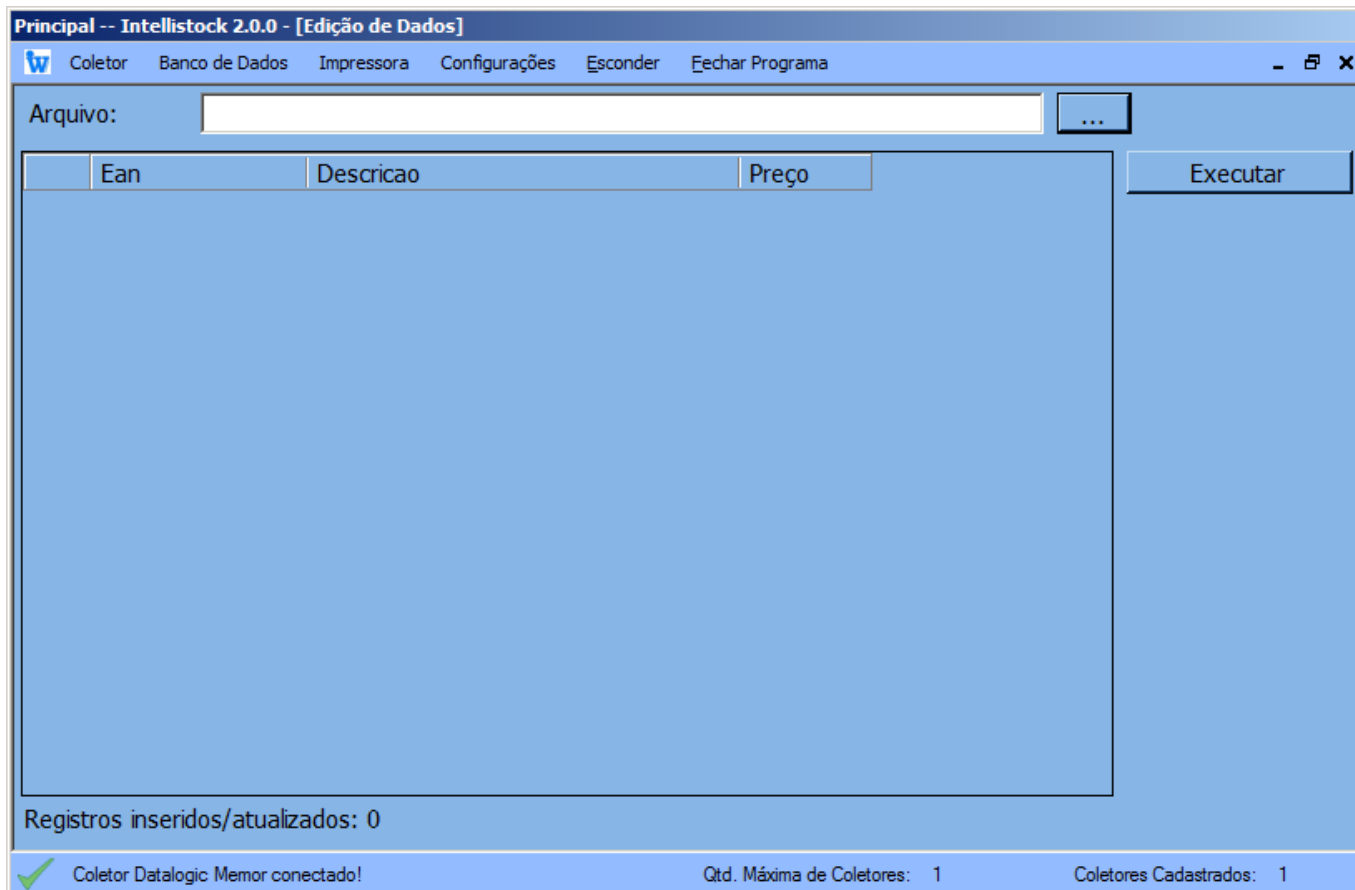


Figura 59 - Janela de inserção de arquivo de produtos.

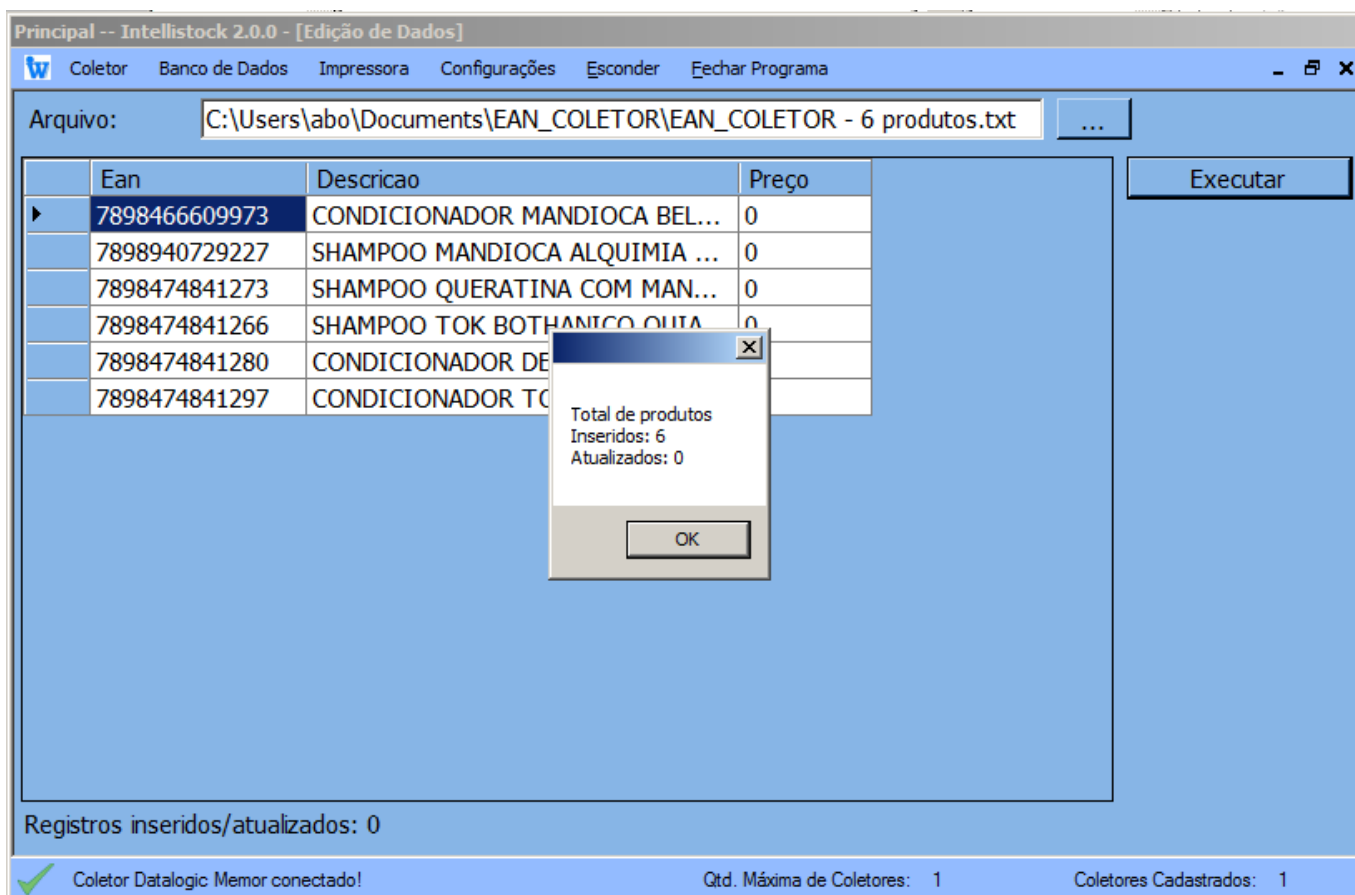


Figura 60 - Janela de inserção de arquivo de produtos já importado.

Existem três campos que o usuário pode interagir:

- Campo Arquivo: Campo de texto onde será exibido o caminho do arquivo selecionado ou o usuário poderá digitar o caminho e arquivo que ele quiser;
- Botão "...": Abre uma janela para buscar o arquivo que o usuário deseja importar, o arquivo deve ter a extensão ".txt";
- Botão Executar: Ao ser pressionado o arquivo selecionado é processado e caso tudo ocorra de forma correta os dados serão exibidos na tabela ao lado, se for o 1º caso (Coletor conectado) logo após o término da inserção/edição dos dados, o arquivo do banco de dados será enviado para o coletor.
- Limpar Dados: Nesta janela é exibido as opções de exclusão do banco de dados:
- Notas de entrada: O usuário, se selecionado, pode escolhe o período em que as notas serão excluídos;
- Produtos: Apaga todos os registros de produtos;

Apenas estas opções são liberadas para o usuário executar pois os dados referentes a Inventário e Etiquetas são apagados sempre que descarregados via rede ou quando os arquivos são gerados no coletor de dados.

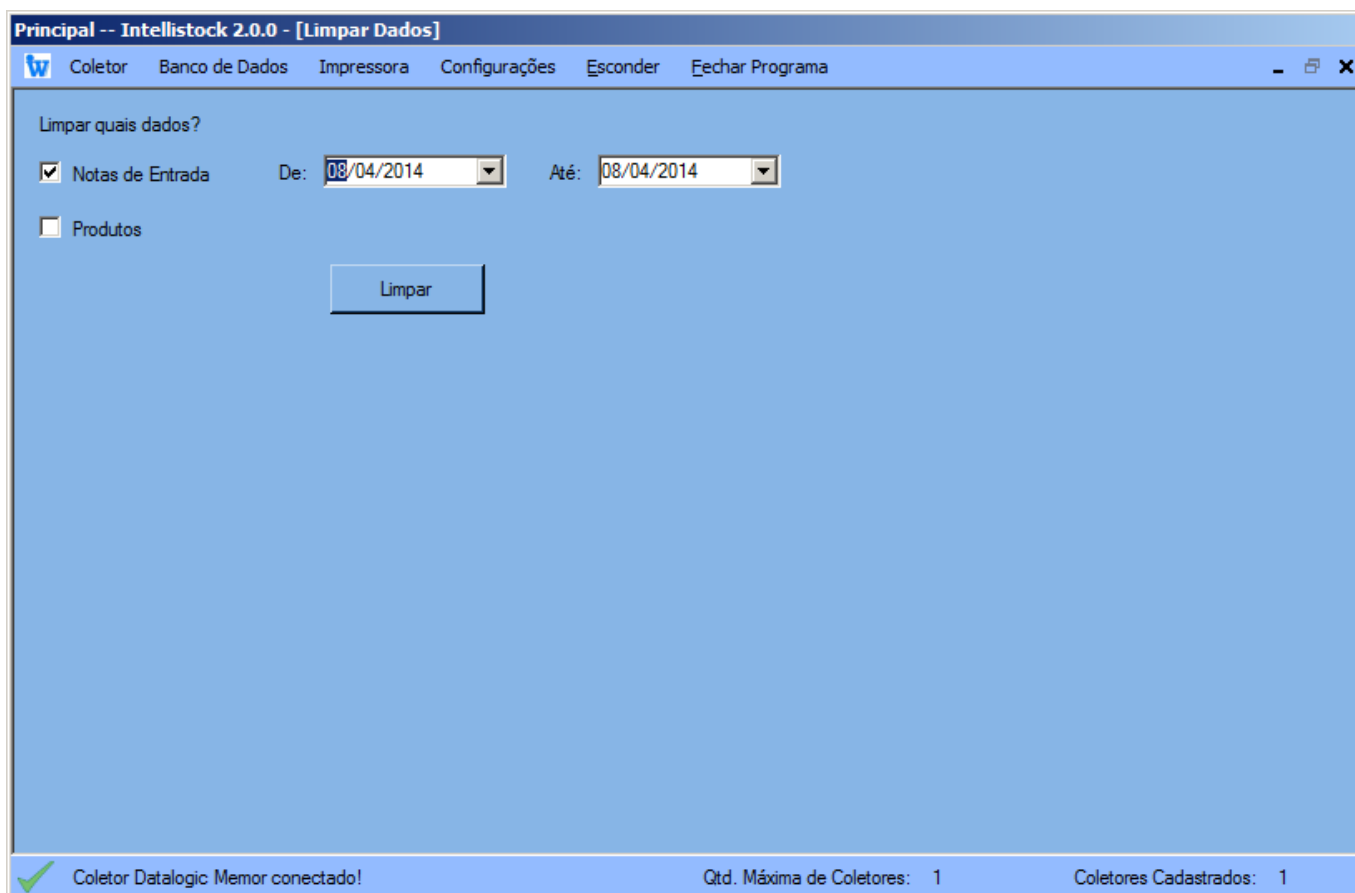


Figura 61 - Janela de remoção de registros.

- Exibir Dados: Esta janela é similar a janela "Inserção/Edição" porém no lugar do arquivo de inserção existe um campo para realizar a busca de um determinado registro contido no banco de dados.

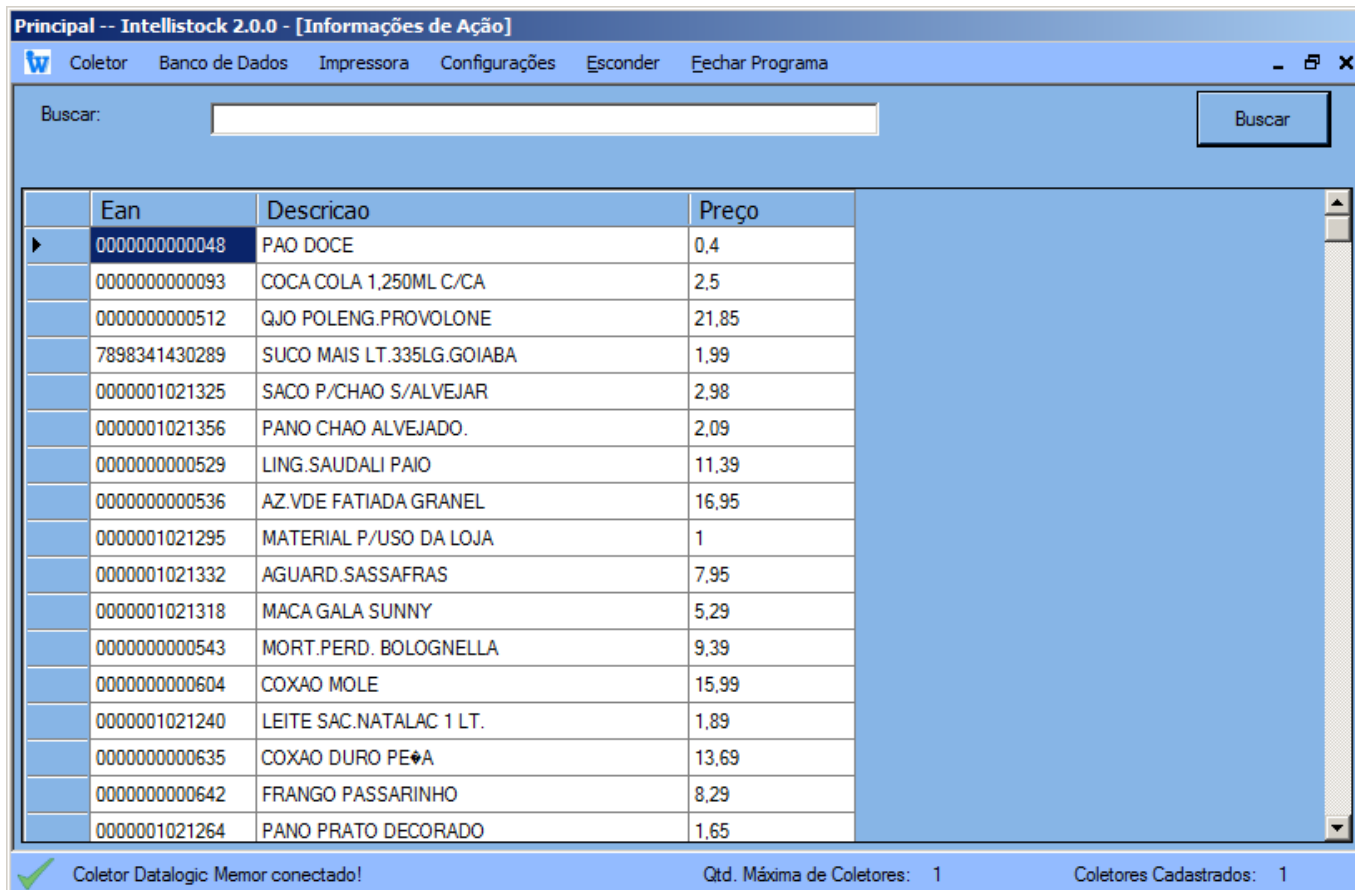


Figura 62 - Janela de exibição e busca de produtos.

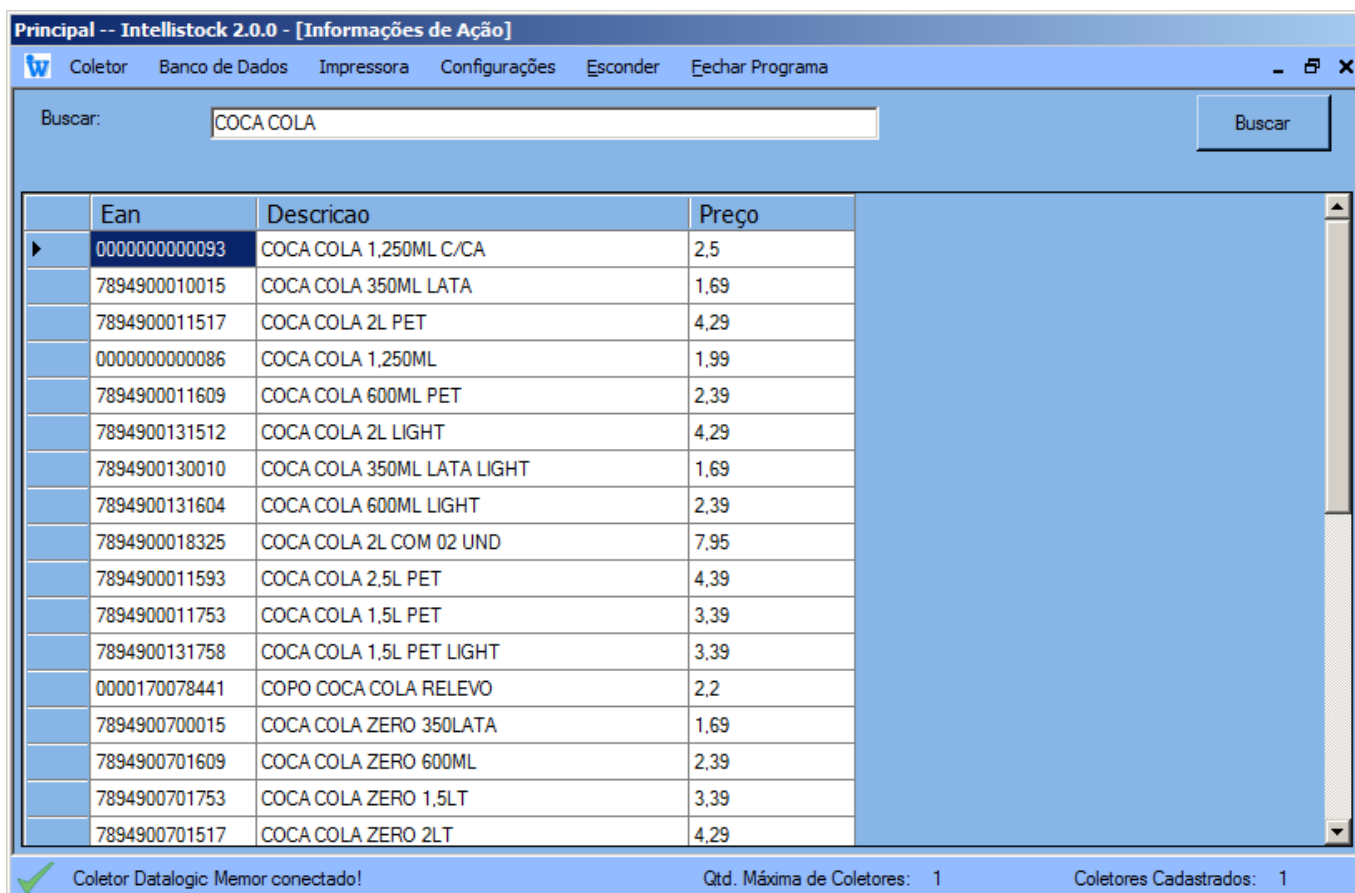


Figura 63 - Janela de exibição com resultado da busca de produtos.

3 Impressora

Este menu possui as seguintes opções:

- Editar Etiqueta: Abre um formulário, em uma nova janela, que o usuário pode alterar conforme sua necessidade;
- Imprimir Etiquetas: Todas as etiquetas que foram salvas (no coletor) durante a conferência de preço serão impressas, utilizando a impressora configurada no servidor (na janela de configuração). Este menu funciona apenas com o coletor conectado. Para que as etiquetas sejam lidas nesta função o arquivo de etiquetas não pode ter sido gerado anteriormente, pois neste caso entende-se que a impressão ocorrerá com a transferência deste arquivo.

Após executada a impressão das etiquetas, é gerado um arquivo da etiquetas impressas que é salvo na pasta definida nas configurações do coletor, e em seguida o banco de dados do coletor será atualizado sem etiquetas para imprimir.

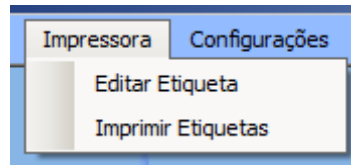


Figura 64 - Menu de edição e impressão de etiquetas.

4 Configurações

Este menu abre uma janela com as configurações relacionadas a conexão com o banco Firebird, servidor de conexão com o coletor e escolha da impressora caso esteja habilitado.

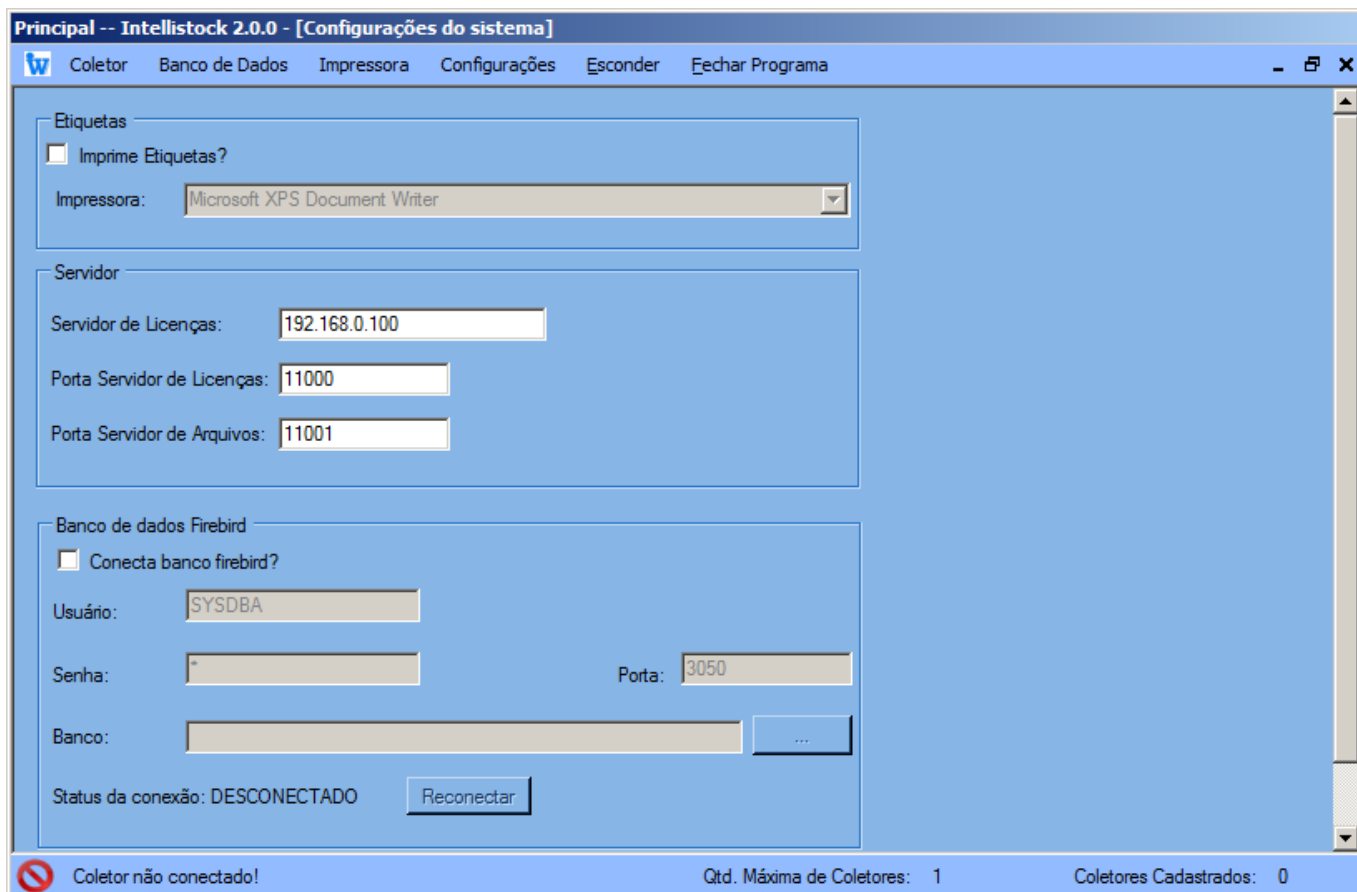


Figura 65 - Configurações do sistema.

As configurações são:

- Imprimir Etiquetas: Se habilitado o campo “Impressora” permite a escolha de impressoras instaladas no computador onde o programa “Desktop” está sendo executado;
- Servidor de Licenças: Endereço IP de onde se encontra o aplicativo servidor de licenças;
- Porta Servidor de Licenças: Porta em que o servidor de licenças está esperando conexões;
- Porta Servidor de Arquivos: Porta no qual o servidor (“Desktop”) receberá as conexões via rede, qualquer porta poderá ser usada desde que não esteja em uso. Caso a porta esteja em uso ao executar o programa será exibido um erro na janela do servidor;
- Conecta banco Firebird: Se habilitado os campos de configuração do servidor ficarão habilitados, o banco é referente ao banco utilizado pelo Intellicash por conter informações dos produtos;
 - Usuário: Usuário que irá ser utilizado na conexão;
 - Senha: Senha utilizada na conexão;
 - Porta: Por padrão a porta 3050 é a utilizada pelo Firebird, não há necessidade de alterar esta porta a não ser que o servidor esteja sendo executado em outra porta;
 - Banco: Endereço do banco, pode ser localizado na própria máquina ou na rede;
 - Status da conexão: Exibe o status atual de conexão com o banco, caso o usuário tenha feito alguma alteração é necessário clicar no botão “Reconectar”;

Existem três botões utilizados nesta tela que são:

- “...” : Abre uma janela para busca do arquivo do banco de dados caso a mesma esteja no computador, para arquivo de banco de dados em outra máquina é preciso utilizar outra formatação para que seja possível a conexão (EX.: 192.168.0.1:ALIAS_BANCO);
- Reconectar: Este botão só é habilitado quando o botão “Salvar” é pressionado;
- Salvar: Botão responsável por salvar todas as configurações modificadas e de habilitar o botão “Reconectar” para utilização;

5 Esconder

Este menu apenas esconde a tela principal deixando apenas o ícone do programa ao lado do relógio.

6 Fechar Programa

Este menu, quando pressionado, exibe uma mensagem para o usuário se o mesmo deseja fechar o programa, caso sim, o programa (tanto o ícone do lado do relógio com a janela aberta) é fechado.

2.1.2 Registros do servidor

Esta parte do programa “Desktop” possui dois componentes:

- Campo de informações: Todas as informações relacionadas ao servidor são exibidas neste campo, desde de consultas até os erros gerados durante sua utilização juntamente dos coletores conectados a ele. A barra de rolagem acompanha as últimas mensagens;
- Botão Fechar janela: Esconde a janela do servidor, para que não seja exibida para o usuário;

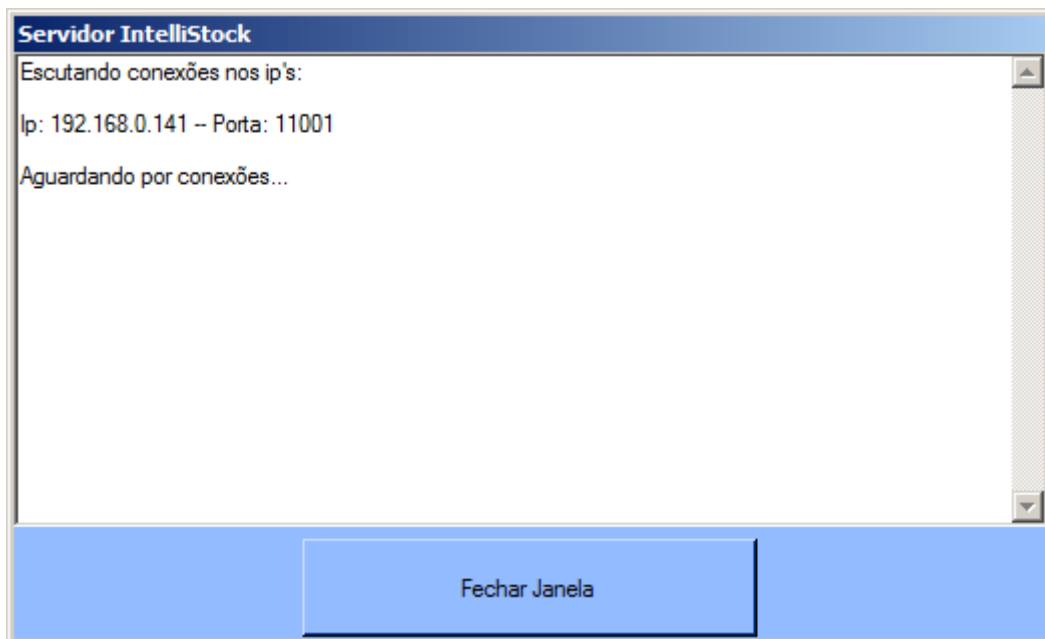


Figura 66 - Janela de informações do servidor.

2.1.3 Rodapé

No campo de rodapé são exibidas informações de conexão com os coletores.

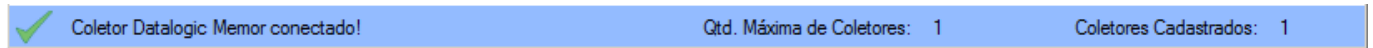


Figura 67 - Rodapé.

2.1.4 Central

Área do programa aonde serão exibidas praticamente todas as janelas que estão contidas nos menus, caso nenhuma janela esteja aberta será exibido uma área com o logo da Intelliware.

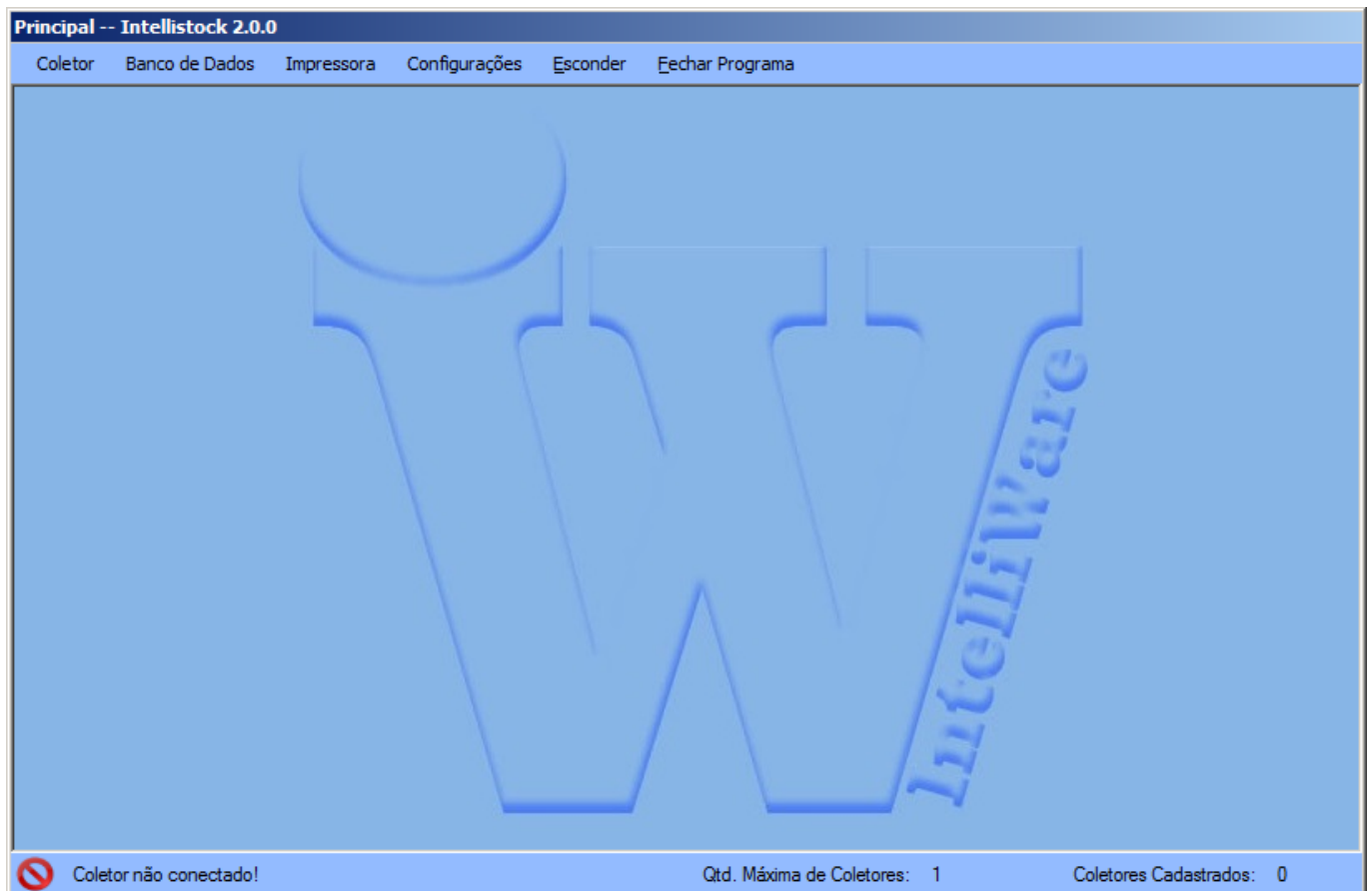


Figura 68 - Janela principal do Sistema.

2.2 Ícone do relógio

O ícone perto do relógio possui apenas duas funcionalidades:

- Abrir sistema: Abre a "Tela principal" do sistema;
- Servidor: Abre a janela de informações do "Servidor" (conexões de coletores recebidas, consultas realizadas, arquivos recebidos pelo servidor, erros de rede);
- Sair: Pergunta ao usuário se ele gostaria de fechar o sistema, caso sim todas as janelas abertas e o ícone são fechados.

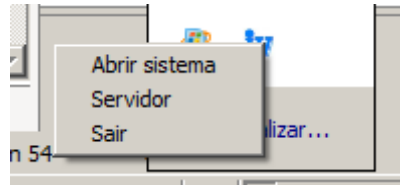


Figura 69 - Menu de opções do sistema no ícone ao lado do relógio do Windows.

From:

<http://wiki.iws.com.br/> - **Documentação de software**

Permanent link:

<http://wiki.iws.com.br/doku.php?id=intellistock:versoes:2.0.0.0>



Last update: **2015/10/23 13:03**