

# IntelliStock 3.0.1.3/3.0.2.1

Link para Download do software:

- 3.1.4.017 compatível com IC 3.1.9.002 [clique aqui](#)

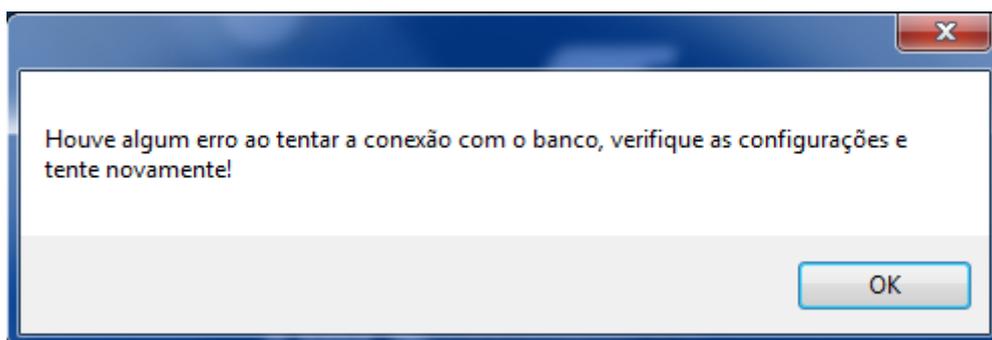
Esta versão é compatível com a versão 3.1.9.002 do IntelliCash. Em versões como 3.0.138.006, 3.0.139.001 e 3.0.139.002 o IntelliStock pode funcionar, porém as novidades não puderam ser utilizadas e ainda podem provocar erros na execução.

## Desktop

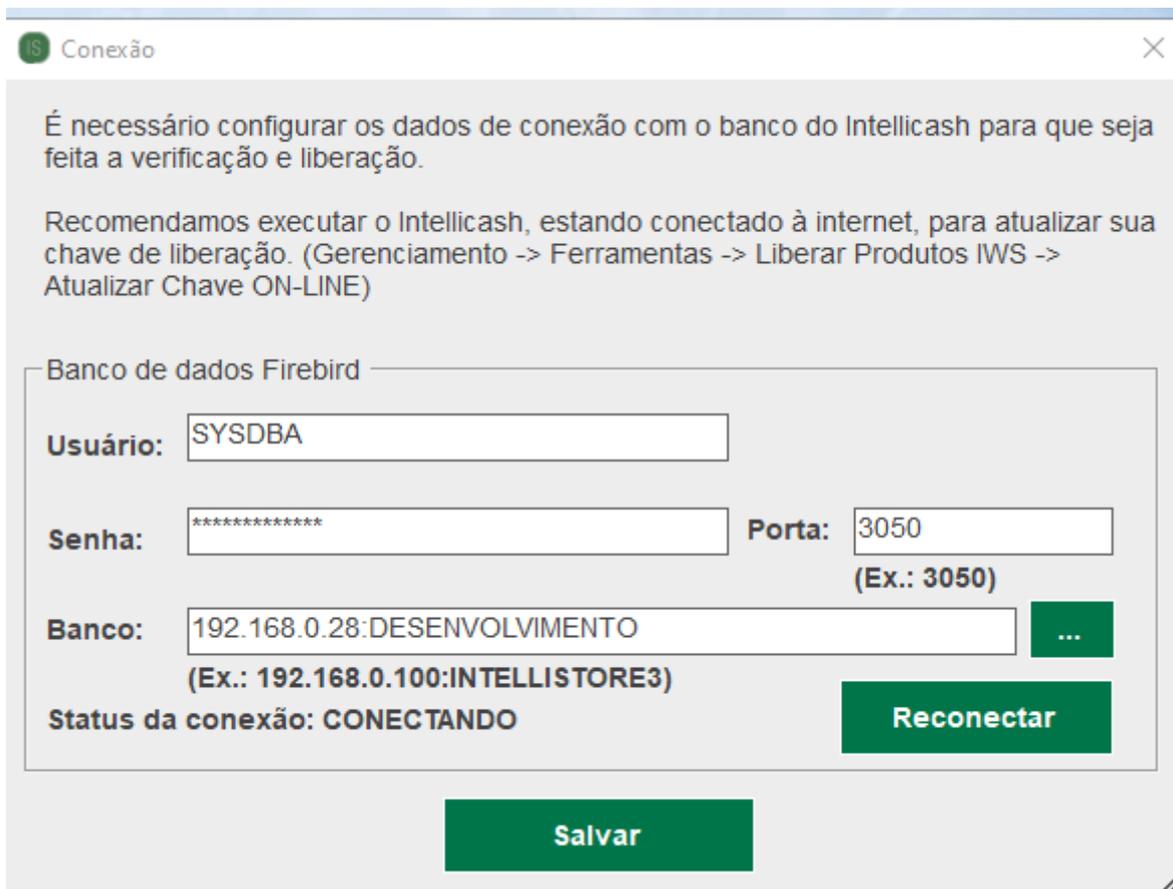
### Liberação

A versão 3.1.4.017 do IntelliStock (IS) utiliza a mais nova forma de liberação dos produtos IWS, integrados ao IntelliCash (IC) e IntelliWeb (IW) que identificam o usuário e disponibilizam, quando permitido, a chave de liberação.

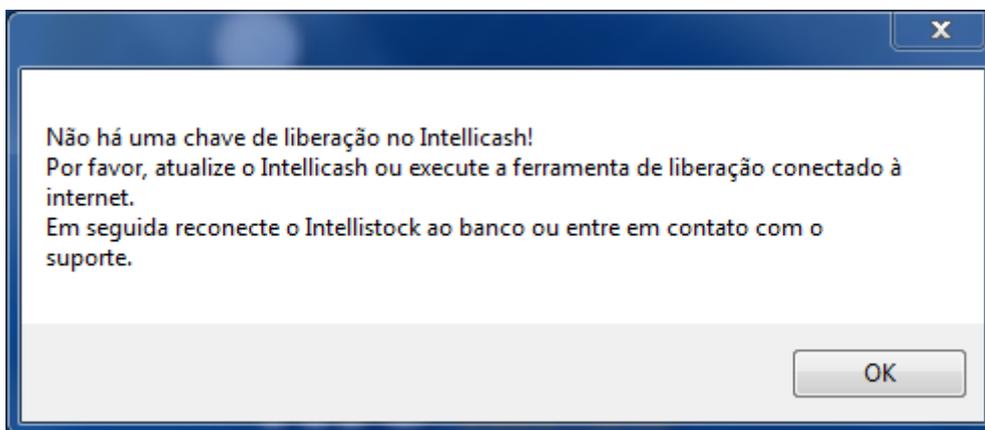
Ao iniciar o IS pela primeira vez, é necessário configurar a conexão com o banco de dados utilizado pelo IC, então uma mensagem de erro de conexão é exibida e a janela de configuração de conexão é exibida.



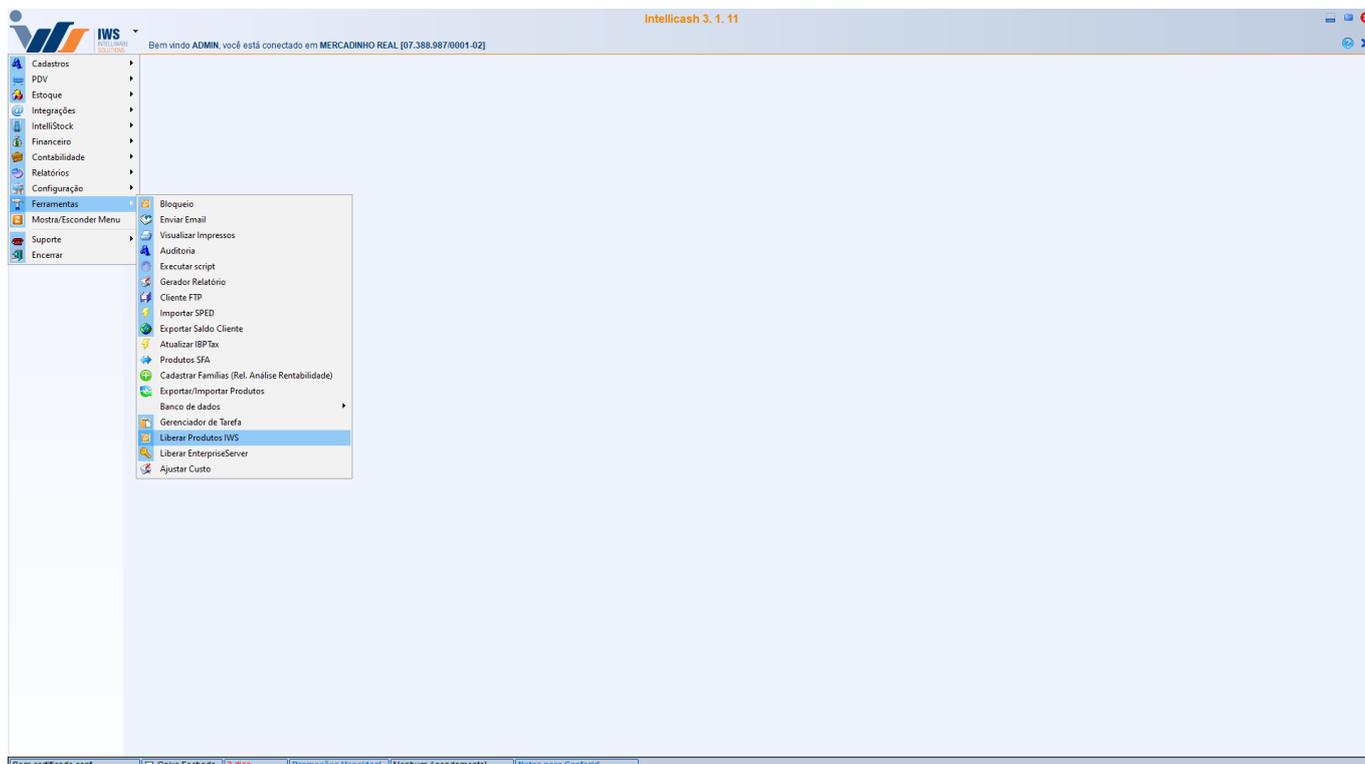
Será necessário salvar as alterações, sempre que existirem, antes de tentar reconectar.



Ao conectar com o banco de dados, o IS verifica se existe a chave de liberação para o IS. Caso não haja, uma mensagem é exibida, ou ainda, caso haja a chave mas ela não permite acesso ao produto, uma mensagem com o problema específico é exibida.



Para atualizar a chave, estando devidamente cadastrado na base de dados do IW, basta executar a ferramenta liberação do IC.

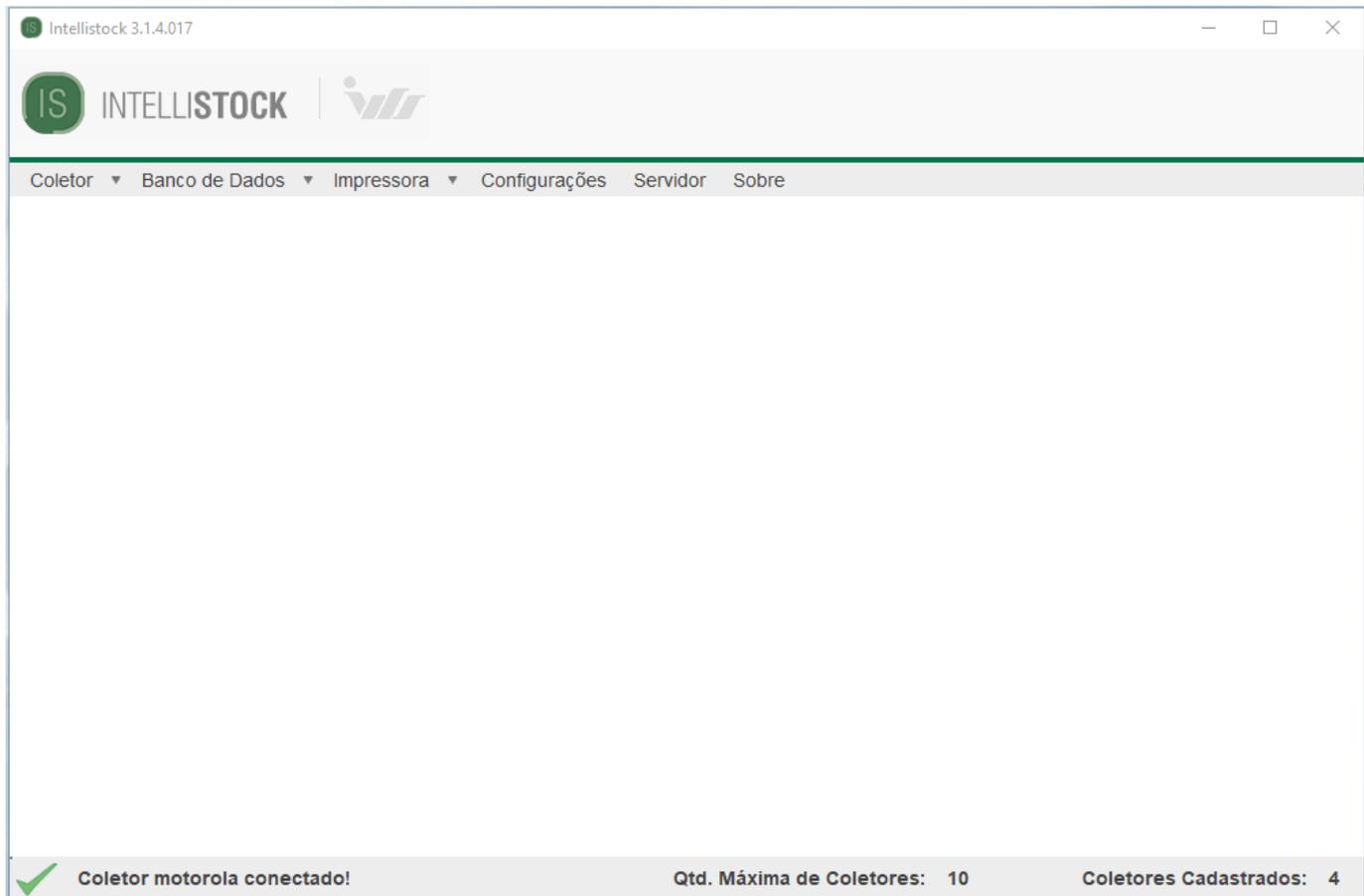


Para maiores informações consultar o manual do IC: [Liberações IntelliWeb](#)

## Tela Principal

A tela principal possui 3 partes:

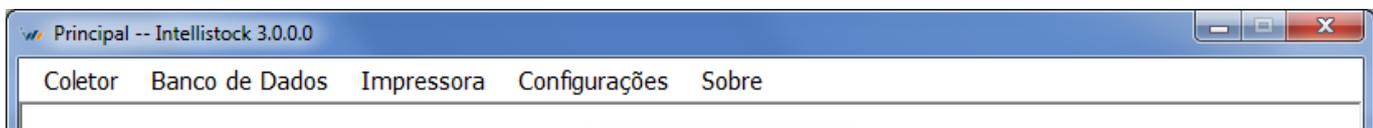
- Menu - menus de acessibilidade;
- Rodapé - rodapé contendo informações necessárias ao usuário;
- Parte central - onde a grande maioria das janelas serão exibidas;



## Menu

O Menu contém os seguintes itens:

- Coletor: Contém todas as funcionalidades relacionadas ao coletor;
- Banco de dados: Contém funcionalidades relacionadas ao banco de dados que é utilizado no coletor;
- Impressora: Contém funcionalidades de configuração e impressão de etiquetas;
- Configurações: Contém funcionalidades relacionadas ao servidor;
- Sobre: Exibe dados sobre a versão, fabricante e nome do produto.



Menu completo da janela principal do programa.

## Coletor

Este menu possui as seguintes opções:

- Coletores: Listagem e cadastro de coletores;
- Instalar: Configuração e instalação em um coletor conectado;
- Configurações: Configurações padrão ou a configuração do coletor conectado;
- Criar atalho no coletor: Cria atalho no desktop do coletor em caso de perda de atalho (cold boot ou

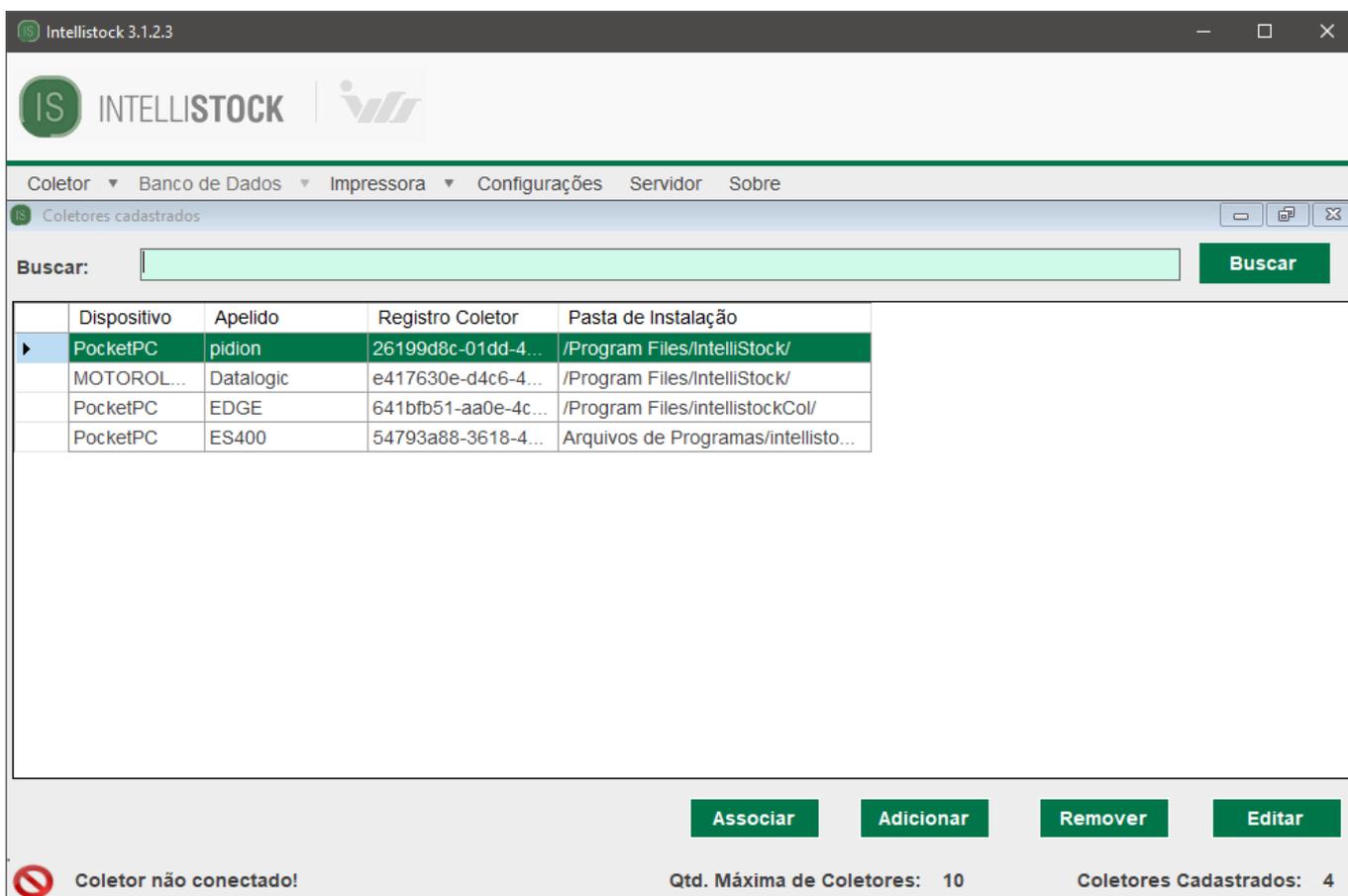
- perda da configuração);
- **Buscar Arquivos:** Verifica se algum arquivo de coleta foi gerado após a conexão do dispositivo ao desktop, ou se por algum motivo não se escolheu descarregar os arquivos anteriormente.
- (3.0.1.2 ou >) **Acesso remoto:** exibe a janela do coletor em uma interface.



Menu de coletor.

Descrição mais detalhada de cada janela:

- **Coletores:** Na janela de coletores é possível visualizar todos os coletores cadastrados e realizar buscas, adicionar, remove e editar coletores.



Janela de listagem dos coletores.

- Existem 5 botões nesta tela:
  - **Buscar:** Realiza a busca de um coletor de acordo com o texto digitado. O texto digitado deve ter o início do que está presente na coluna “Dispositivo” para que a busca seja realizada de forma correta (EX: Para se encontrar um dispositivo Motorola é preciso apenas digitar, por exemplo, “MOTO” e todos os dispositivos que contenham o termo digitado aparecerão, pode ser digitado em Maiúsculo ou Minusculo;
  - **Associar:** Adiciona o coletor atualmente conectado a um registro selecionado. Quando há descarga completa da bateria de um coletor há a perda de registros, assim o coletor não é identificado pelo sistema, fazendo-se necessário informar ao sistema que o registro do coletor foi alterado.
  - **Adicionar:** Adiciona um novo coletor, caso exista algum coletor conectado no computador. Abre a Janela de Cadastro, com os campos “Apelido Coletor” e “Pasta Instalação” em branco, a janela será melhor explicada logo abaixo no botão “Editar”;
  - **Remover:** Abre uma janela de confirmação de exclusão para perguntar se o usuário quer realmente excluir o registro selecionado, caso sim o registro é excluído e a tabela é atualizada;
  - **Editar:** Abre a **Janela de Cadastro** de coletor com os campos preenchidos. As ações só serão completadas quando um coletor estiver conectado ao computador, caso não exista um coletor conectado e ligado ao computador será exibido uma mensagem de erro para o usuário;

## Janela de Cadastro

Esta janela exibe informações do coletor conectado no momento ou do coletor selecionado na janela de coletores, possui os seguintes campos:

- **Dispositivo:** Exibe o nome do dispositivo;
- **Registro:** Registro gerado com base no coletor;
- **Apelido Coletor:** Código de referência para o coletor, porque coletores do mesmo modelo podem ter o mesmo nome de dispositivo;
- **Pasta de Instalação:** Caminhos já configurados de acordo com a Fabricante do coletor, para que não haja perda das informações no coletor de dados. Caso o coletor não tenha um desses caminhos seguros, é possível adicionar um caminho marcando o Check “Outro”;
- **Check Outro:** Desabilita as opções “Pasta Instalação” e habilita o campo “Outro caminho”;
- **Outro caminho:** Caminho onde o usuário pode definir um novo caminho para a instalação no programa, no coletor de dados;

**Conexão**

É necessário configurar os dados de conexão com o banco do Intellicash para que seja feita a verificação e liberação.

Recomendamos executar o Intellicash, estando conectado à internet, para atualizar sua chave de liberação. (Gerenciamento -> Ferramentas -> Liberar Produtos IWS -> Atualizar Chave ON-LINE)

Banco de dados Firebird

**Usuário:**

**Senha:**  **Porta:**   
(Ex.: 3050)

**Banco:**  ...  
(Ex.: 192.168.0.100:INTELLISTORE3)

**Status da conexão:** CONECTANDO **Reconectar**

**Salvar**

**Configurações de Comunicação**

**Dispositivo:**

**Registro:**

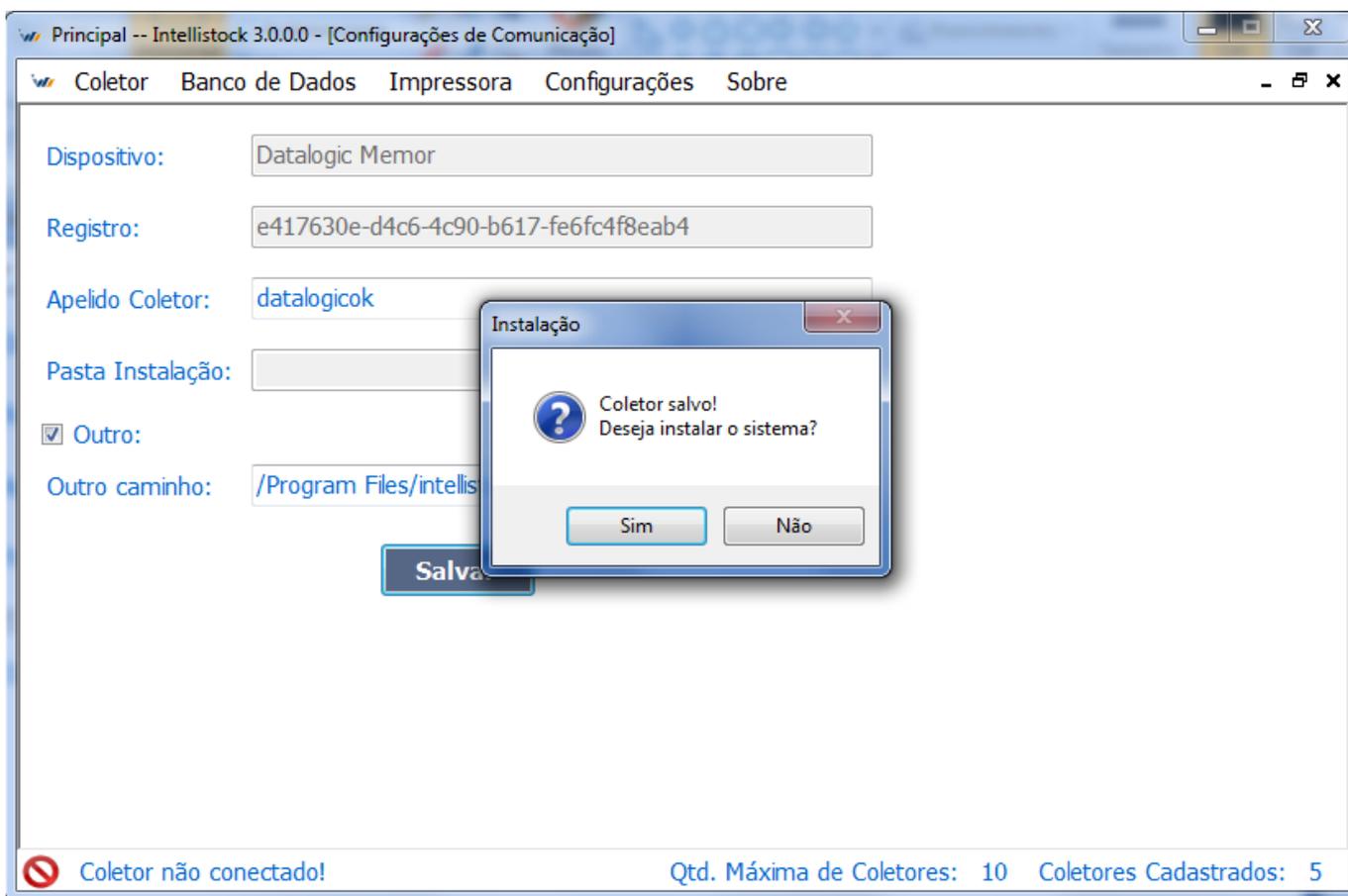
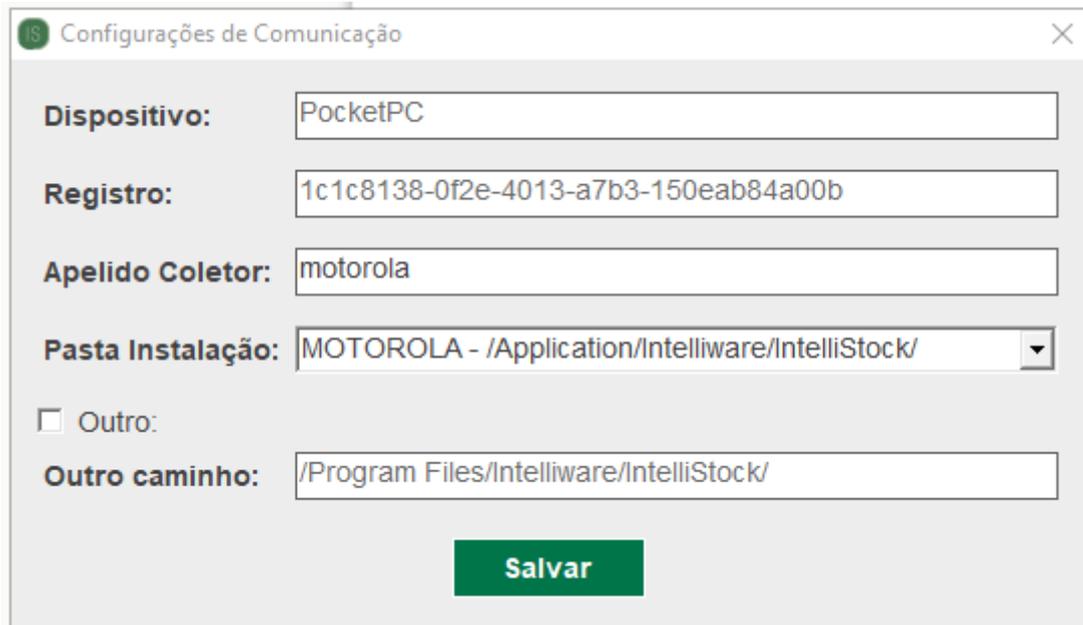
**Apelido Coletor:**

**Pasta Instalação:**

**Outro:**

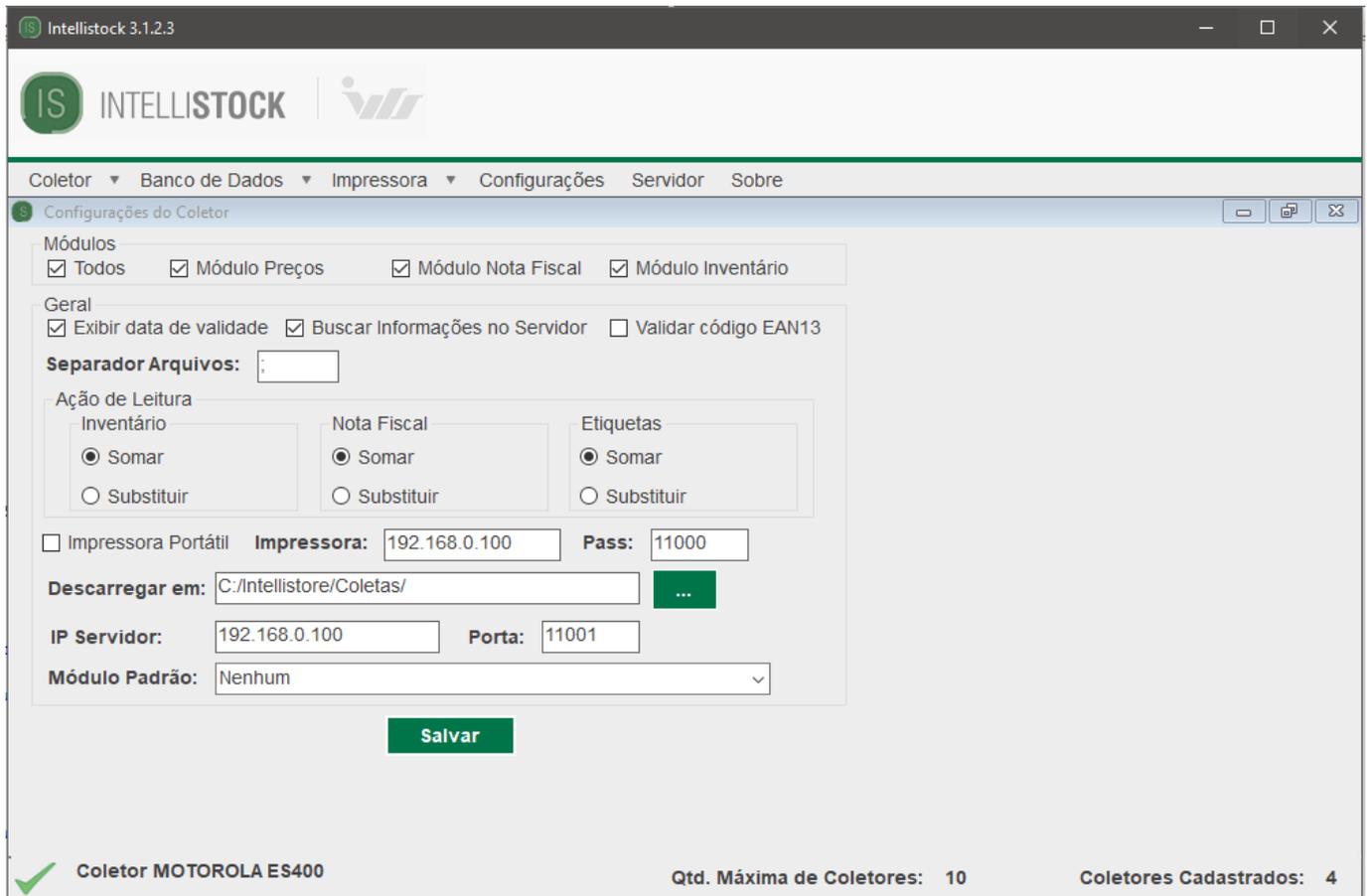
**Outro caminho:**   
DATALOGIC - /BACKUP/Intelliware/intellistock/  
INTERMEC SD - /SDMMC Disk/Intelliware/intellistock/  
INTERMEC Sto - /Storage Disk/Intelliware/intellistock/  
COMPEX - /Program Files/Intelliware/IntelliStock/

**Salvar**



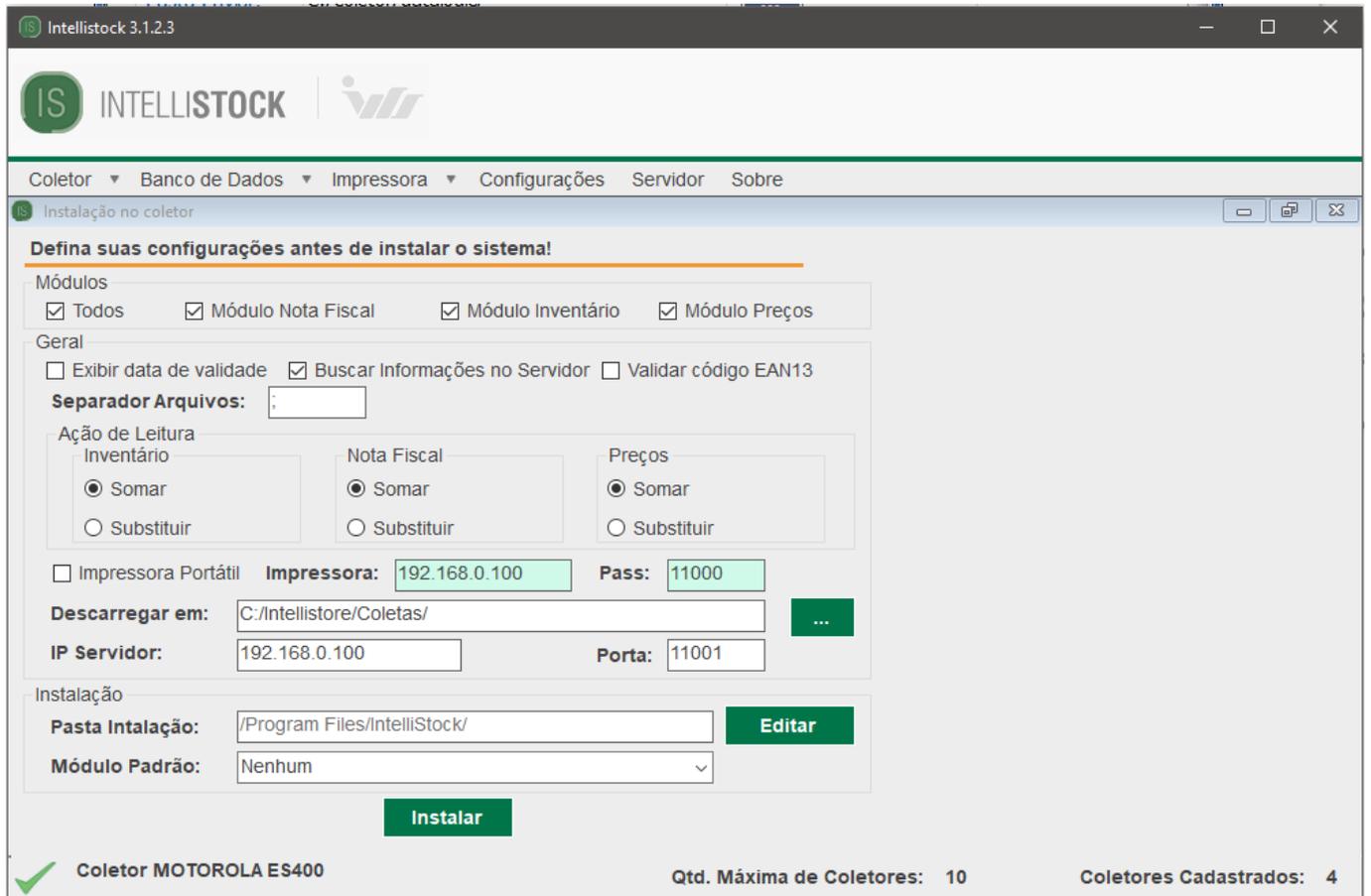
Mensagem para o usuário após ter salvo a configuração.

- Assim que o coletor é salvo, é exibido uma mensagem de pergunta para o usuário, se ele deseja instalar o sistema no coletor configurado.
- Configurações: Esta janela funciona de duas formas:
  - 1ª) Coletor conectado: As configurações exibidas serão carregadas do arquivo de configurações que está no coletor conectado ao computador;
  - 2ª) Coletor não conectado: As configurações exibidas serão carregadas do arquivo que está na pasta "coletor" dentro da pasta do "Desktop";

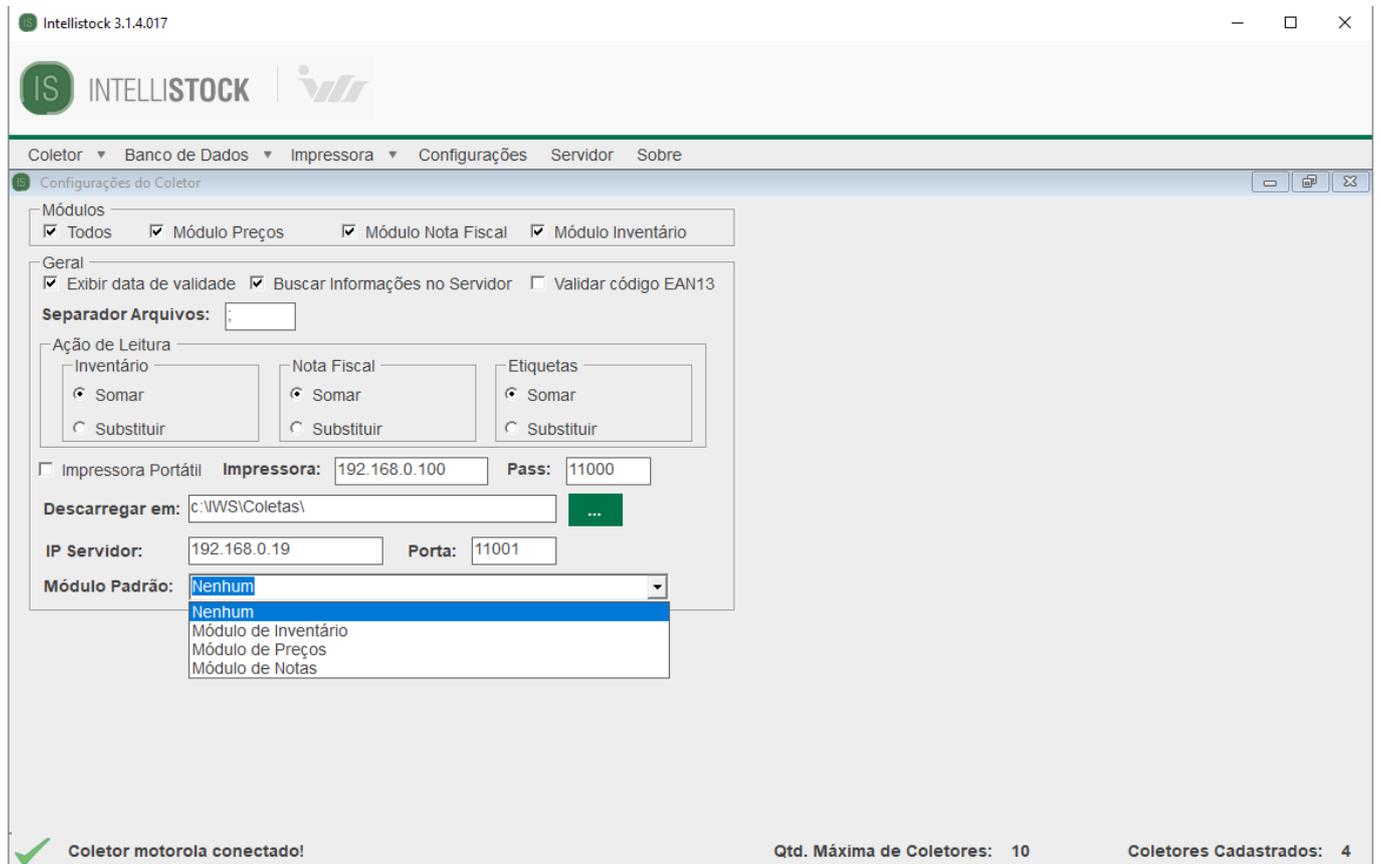


Janela de configuração do arquivo de configurações do coletor.

- Instalar:
  - As opções são as mesmas do menu de configuração, exceto por haver um campo para modificar a pasta de instalação:



Janela de configuração de instalação do coletor.

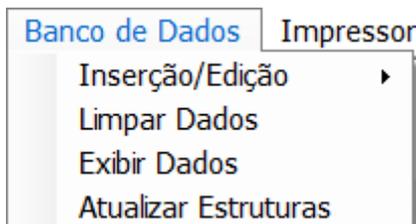


Módulos disponíveis para serem escolhidos como módulo padrão.

## Banco de Dados

Este menu possui as seguintes opções:

- Inserção/Edição;
- Limpar Dados;
- Exibir Dados;
- Atualizar Estruturas;



Opções do menu de Banco de Dados.

As opções serão mais detalhadas a seguir:

### Inserção/Edição

Assim como a janela de Configurações no menu Coletor, esta janela também funciona de duas formas:

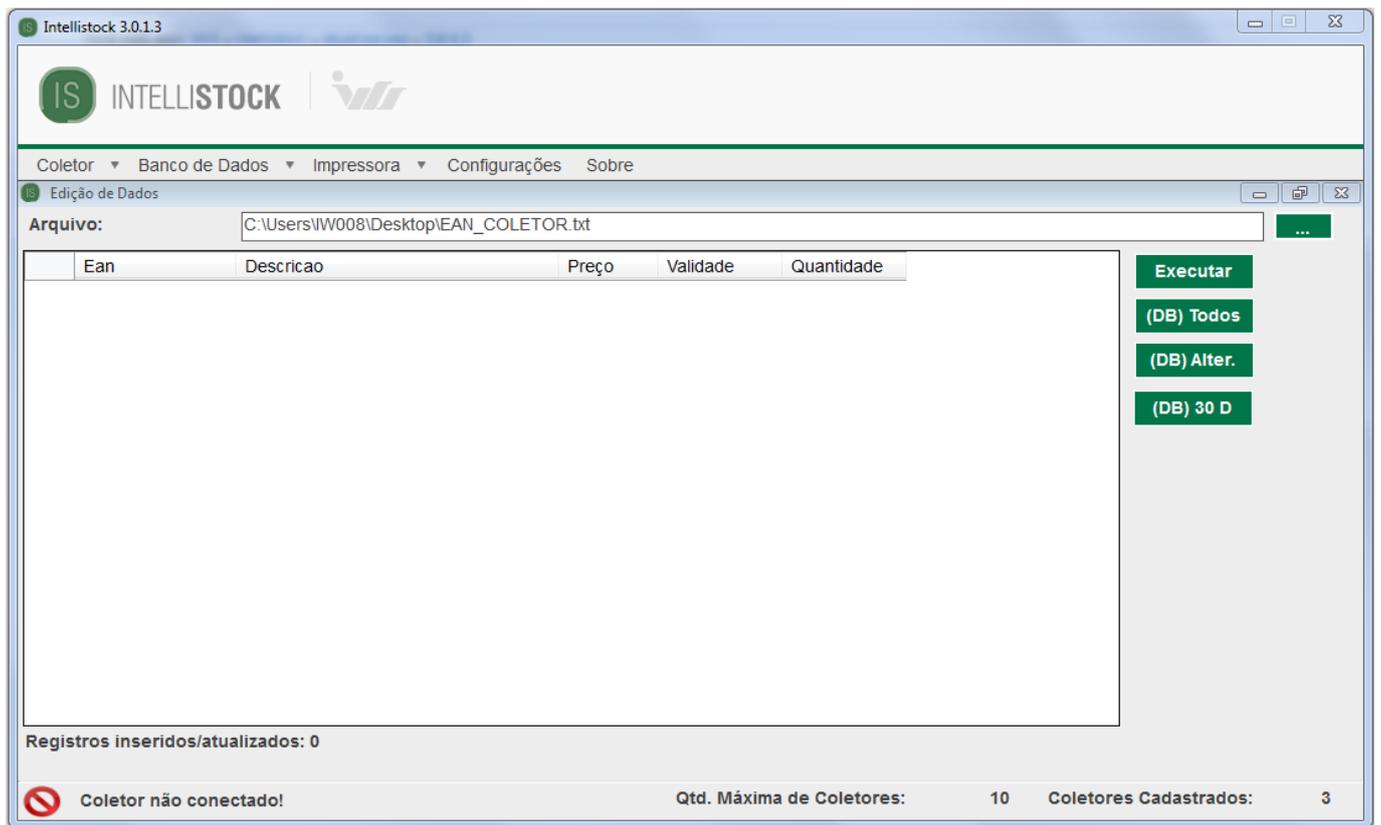
- 1ª) **Coletor conectado:** Com o coletor conectado é aberta uma janela de status de transferência que exibe ao usuário que o banco de dados, do coletor de dados, está sendo transferido do coletor de dados para o “Desktop”;
- 2ª) **Coletor não conectado:** Com o coletor desconectado o banco de dados aberto é o que está contido na pasta “coletor” dentro da pasta do programa “Desktop”.

A janela permanece a mesma para as duas situações. Como pode ser visualizada nas imagens abaixo:

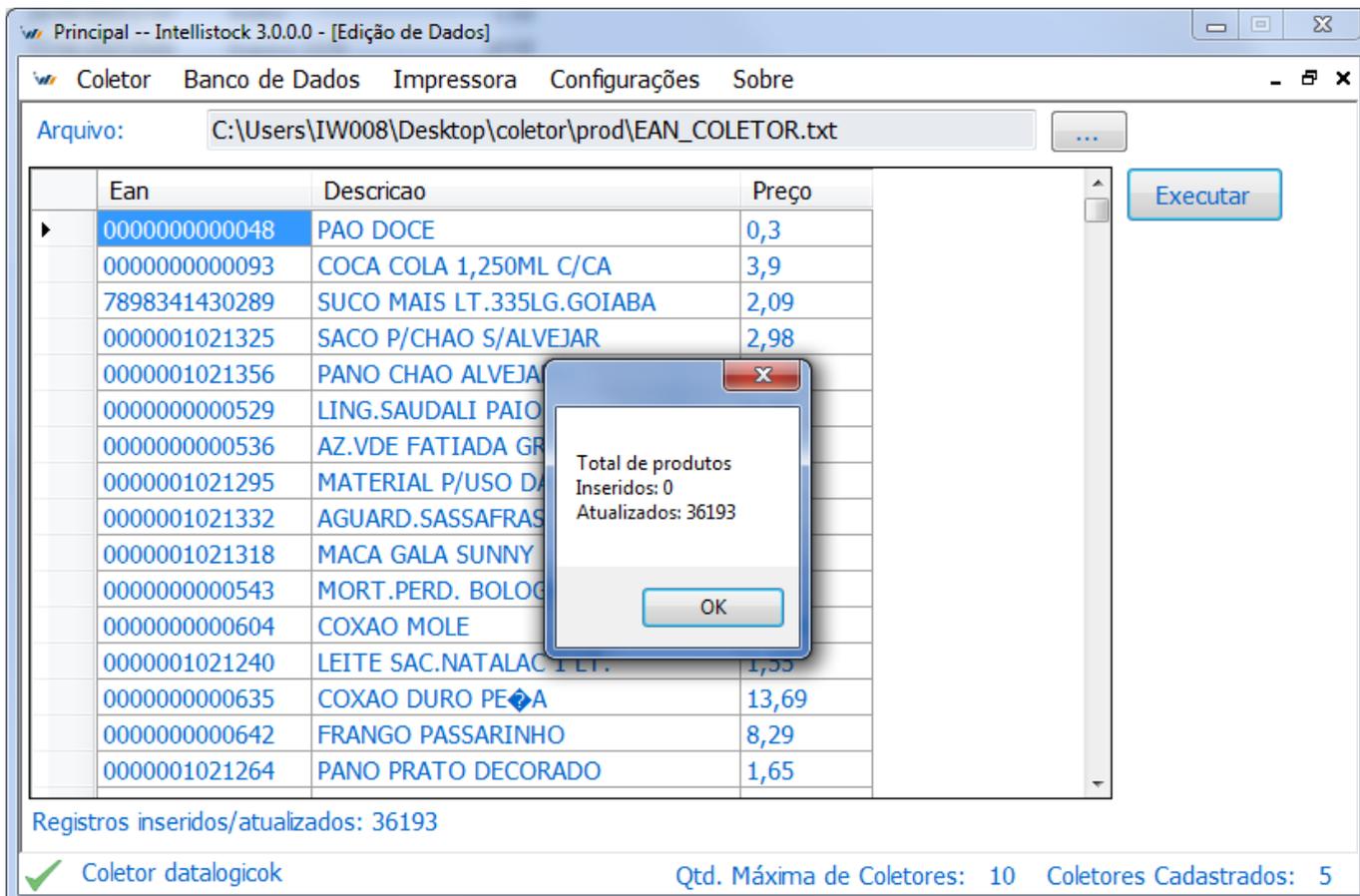
- **Inserção de Concorrentes:** Busca diretamente no banco de dados do IC a lista de concorrentes cadastrados e atualiza o banco de dados do IS.



Opções do menu de Inserção/Edição.



Janela de inserção de arquivo de produtos.



Janela de inserção de arquivo de produtos já importado.

Existem três campos que o usuário pode interagir:

- **Campo Arquivo:** Campo de texto onde será exibido o caminho do arquivo selecionado ou o usuário poderá digitar o caminho e arquivo que ele quiser;
- **Botão "...":** Abre uma janela para buscar o arquivo que o usuário deseja importar, o arquivo deve ter a extensão ".txt";
- **Botão Executar:** Ao ser pressionado o arquivo selecionado é processado e caso tudo ocorra de forma correta os dados serão exibidos na tabela ao lado, se for o 1º caso (Coletor conectado) logo após o término da inserção/edição dos dados, o arquivo do banco de dados será enviado para o coletor.

A partir da versão 3.0.1.2 é possível que a inserção de produtos seja feita sem a necessidade de arquivos de texto, sendo buscado diretamente da base de dados para o banco do coletor.

Neste novo processo há três opções:

- **(DB)Total:** busca todos os produtos da base de dados;
- **(DB)Alter.:** busca todos os produtos com log de alteração no sistema;
- **(DB)30D.:** busca os produtos cadastrados nos últimos 30 dias.

### Limpar Dados

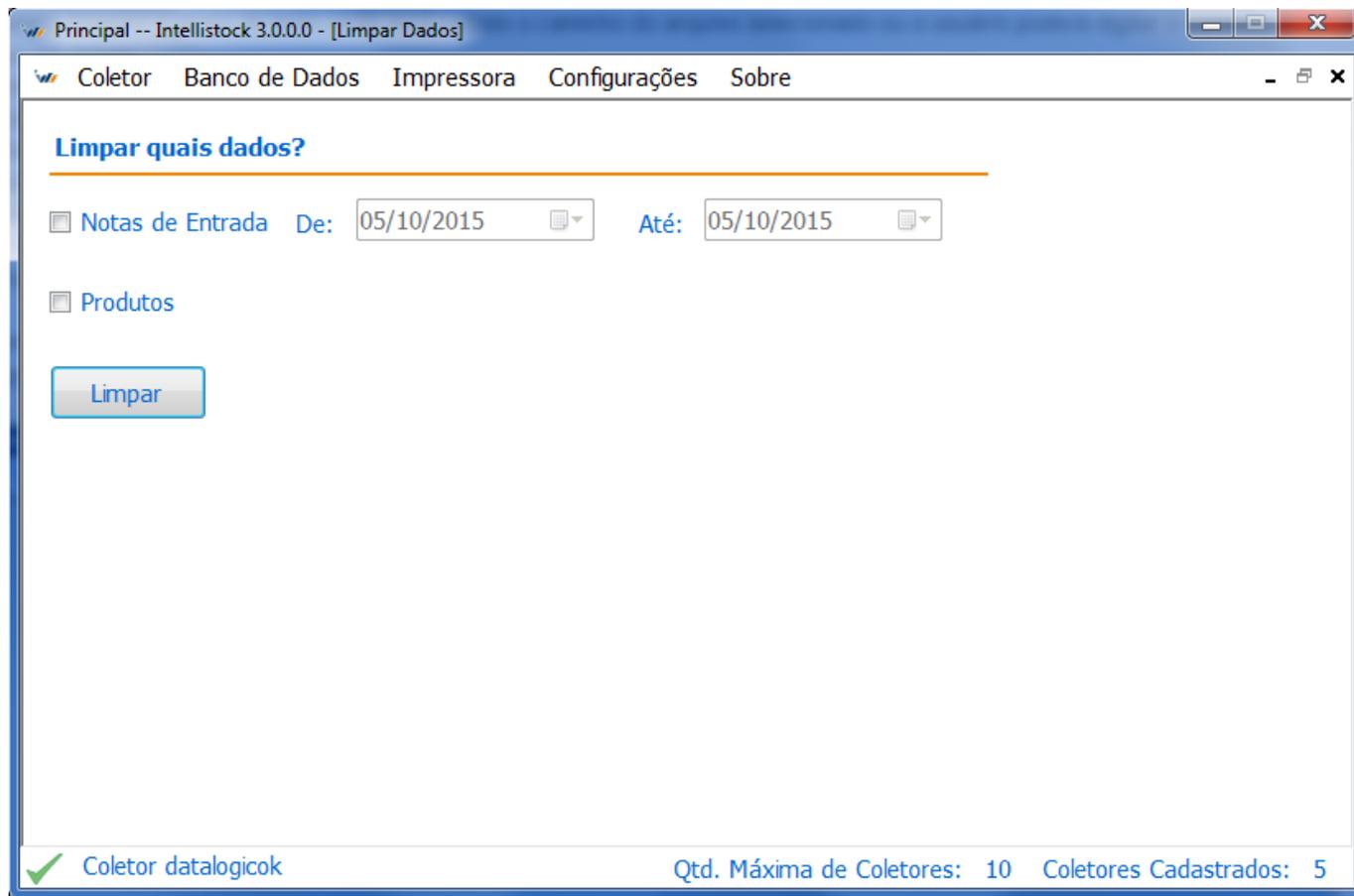
Nesta janela é exibido as opções de exclusão do banco de dados:

- **Notas de entrada:** O usuário, se selecionado, pode escolher o período em que as notas serão

excluídos;

- **Produtos:** Apaga todos os registros de produtos;

Apenas estas opções são liberadas para o usuário executar pois os dados referentes a Inventário e Etiquetas são apagados sempre que descarregados via rede ou quando os arquivos são gerados no coletor de dados.



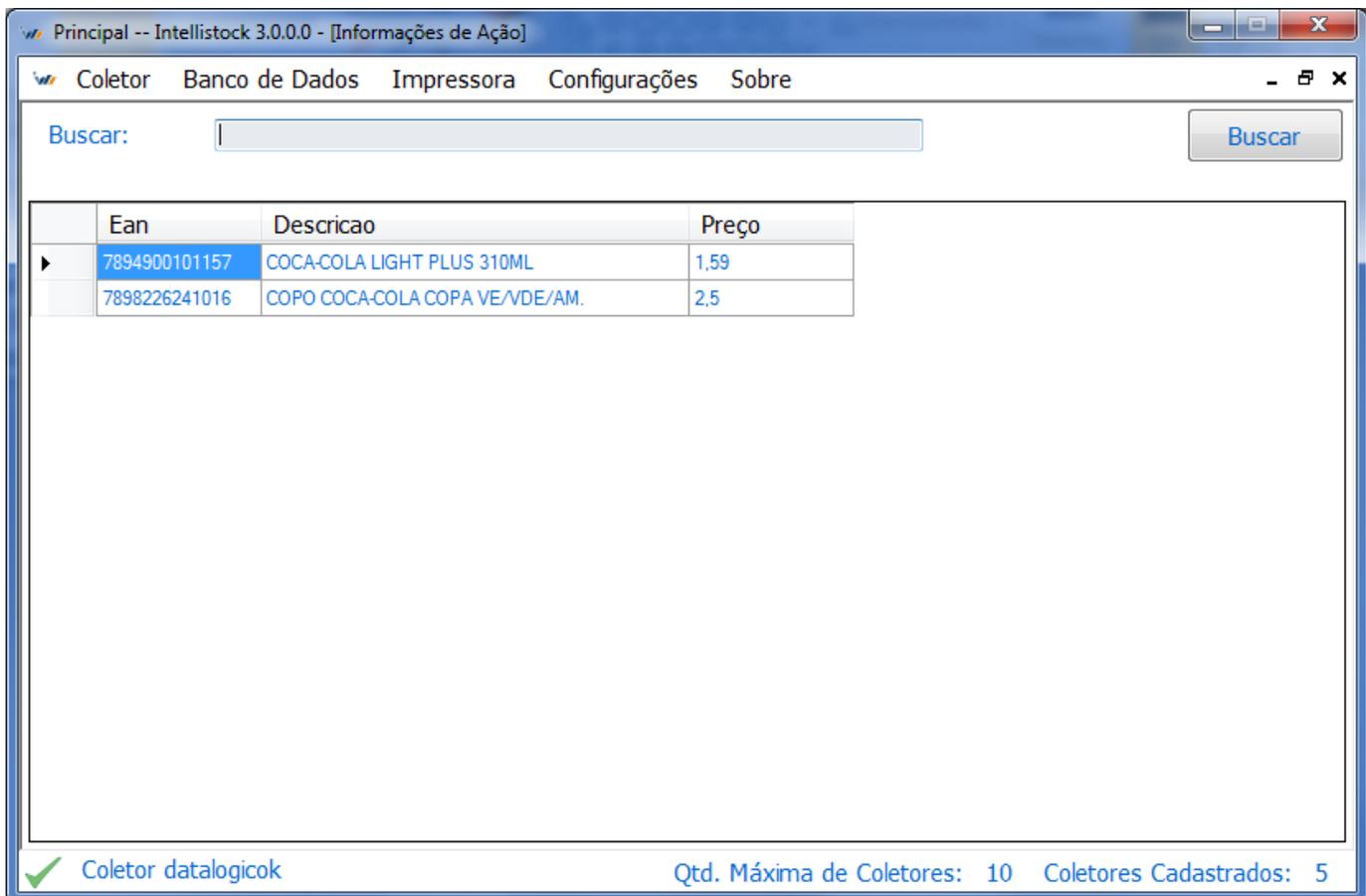
Janela de remoção de registros.

### Exibir Dados

Esta janela é similar a janela "Inserção/Edição" porém no lugar do arquivo de inserção existe um campo para realizar a busca de um determinado registro contido no banco de dados.



Janela de exibição e busca de produtos.



Janela de exibição com resultado da busca de produtos.

## Atualizar Estruturas

Esta função verifica a existência de tabelas da nova versão no banco de dados do coletor e as cria caso não existam, em seguida alimetam as atelas Concorrentes e Usuários para agilizar o processo de utilização destas duas novas funcionalidades, que são, **Comparação de Preço de Concorrentes** e **Login no Coletor**. Ambos os dados são cadastrados no IC.

## Endereçamentos

Cria um banco de dados "enderecos.s3db" com todos os endereços relacionados a todos os eans cadastrados no IC. Assim, na tela de Consulta de Preços é possível visualizar o(s) endereço(s) do item consultado.

## Inventários

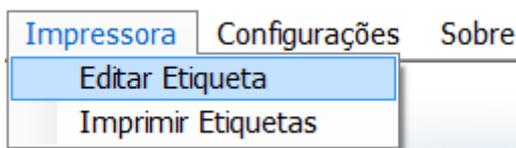
Alimenta o coletor com as listas de inventários personalizados criados no IC. [Inventário Personalizado](#)

## Impressora

Este menu possui as seguintes opções:

- Editar Etiqueta: Abre um formulário, em uma nova janela, que o usuário pode alterar conforme sua necessidade;
- Imprimir Etiquetas: Todas as etiquetas que foram salvas (no coletor) durante a conferência de preço serão impressas, utilizando a impressora configurada no servidor (na janela de configuração). Este menu funciona apenas com o coletor conectado. Para que as etiquetas sejam lidas nesta função o arquivo de etiquetas não pode ter sido gerado anteriormente, pois neste caso entende-se que a impressão ocorrerá com a transferência deste arquivo. É possível imprimir as etiquetas pelo IC acessando **Estoque → Etiquetas → Importar** e importar o arquivo descarregado pelo coletor.

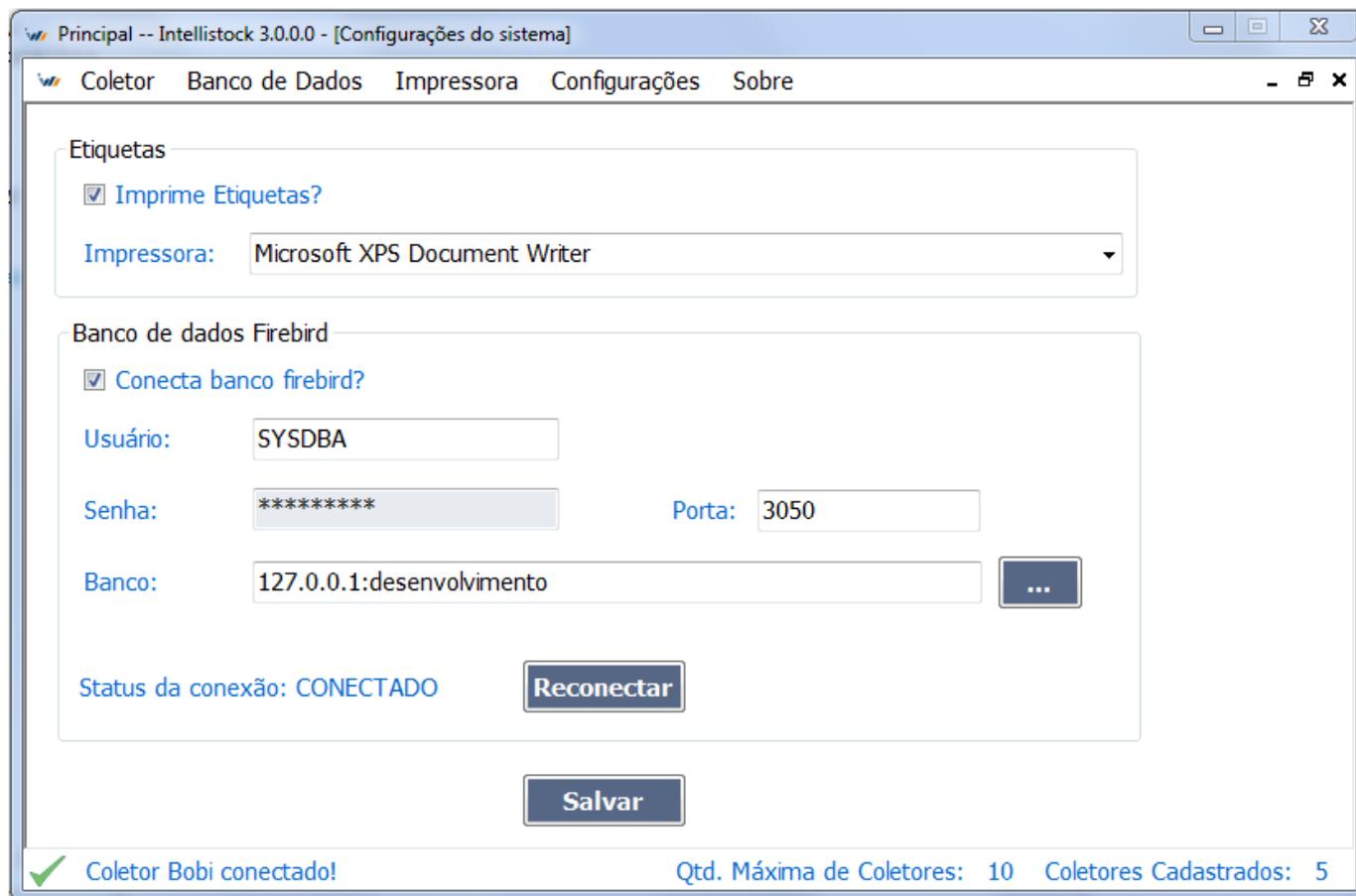
Após executada a impressão das etiquetas, é gerado um arquivo da etiquetas impressas que é salvo na pasta definida nas configurações do coletor, e em seguida o banco de dados do coletor será atualizado sem etiquetas para imprimir.



Menu de edição e impressão de etiquetas.

## Configurações

Este menu abre uma janela com as configurações relacionadas a conexão com o banco Firebird, servidor de conexão com o coletor e escolha da impressora caso esteja habilitado.



Configurações do sistema.

As configurações são:

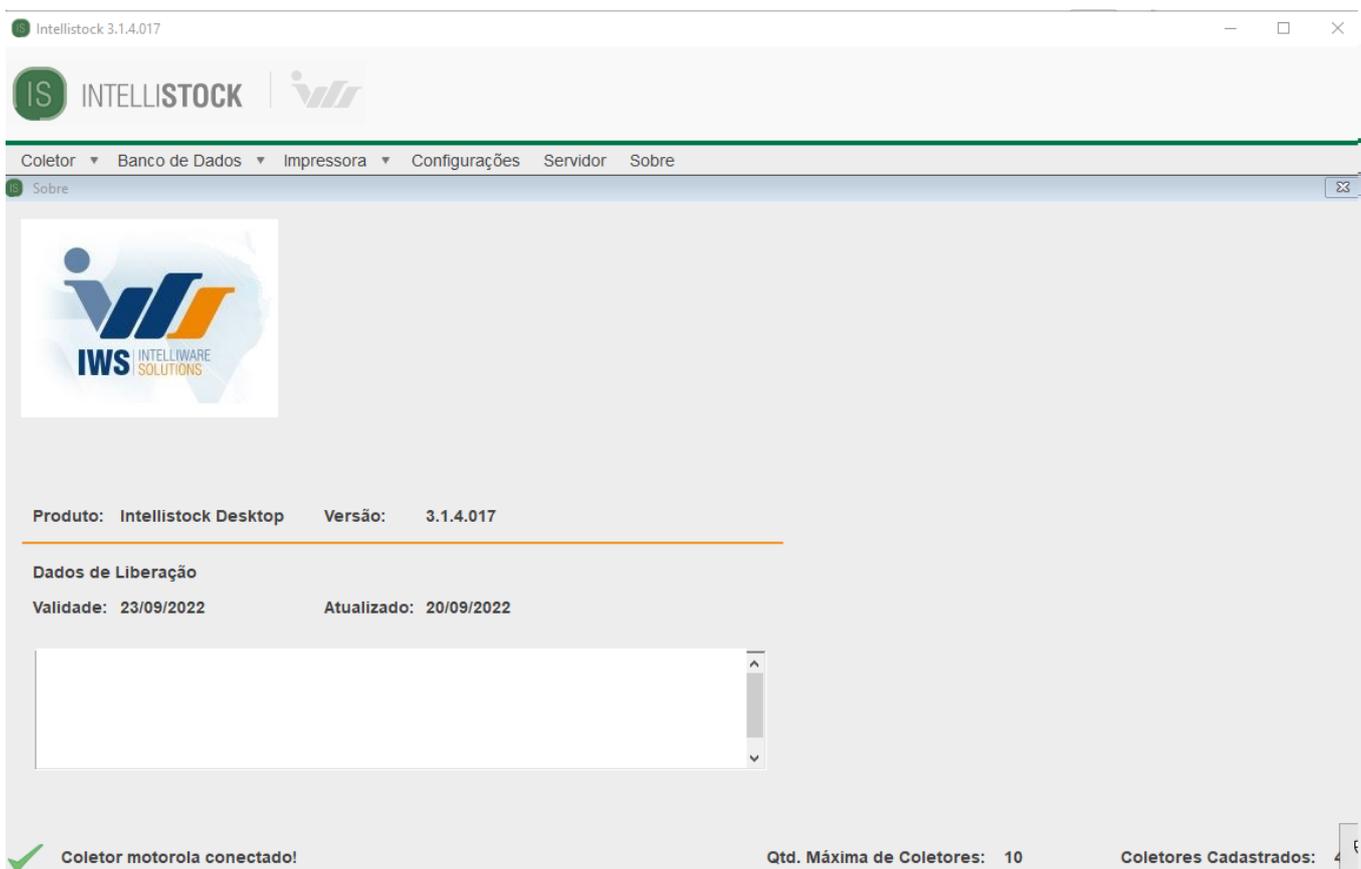
- **Imprimir Etiquetas:** Se habilitado o campo “Impressora” permite a escolha de impressoras instaladas no computador onde o programa “Desktop” está sendo executado, permite também a impressão automática das etiquetas ao descarregar um arquivo ou receber a solicitação do coletor pela rede;
- **Servidor de Licenças:** Endereço IP de onde se encontra o aplicativo servidor de licenças;
- **Porta Servidor de Licenças:** Porta em que o servidor de licenças está esperando conexões;
- **Porta Servidor de Arquivos:** Porta no qual o servidor (“Desktop”) receberá as conexões via rede, qualquer porta poderá ser usada desde que não esteja em uso. Caso a porta esteja em uso ao executar o programa será exibido um erro na janela do servidor;
- **Conecta banco Firebird:** Se habilitado os campos de configuração do servidor ficarão habilitados, o banco é referente ao banco utilizado pelo Intellicash por conter informações dos produtos;
  - **Usuário:** Usuário que irá ser utilizado na conexão;
  - **Senha:** Senha utilizada na conexão;
  - **Porta:** Por padrão a porta 3050 é a utilizada pelo Firebird, não há necessidade de alterar esta porta a não ser que o servidor esteja sendo executado em outra porta;
  - **Banco:** Endereço do banco, pode ser localizado na própria máquina ou na rede;
  - **Status da conexão:** Exibe o status atual de conexão com o banco, caso o usuário tenha feito alguma alteração é necessário clicar no botão “Reconectar”;

Existem três botões utilizados nesta tela que são:

- “...” : Abre uma janela para busca do arquivo do banco de dados caso a mesma esteja no computador, para arquivo de banco de dados em outra máquina é preciso utilizar outra formatação para que seja possível a conexão (EX.: 192.168.0.1:ALIAS\_BANCO);
- Reconectar: Este botão só é habilitado quando o botão “Salvar” é pressionado;
- Salvar: Botão responsável por salvar todas as configurações modificadas e de habilitar o botão “Reconectar” para utilização;

## Sobre

Exibe o logotipo do fornecedor, nome do produto, a versão, e a data da atualização.



## Registros do servidor

Esta parte do programa “Desktop” possui dois componentes:

- Campo de informações: Todas as informações relacionadas ao servidor são exibidas neste campo, desde de consultas até os erros gerados durante sua utilização juntamente dos coletores conectados a ele. A barra de rolagem acompanha as últimas mensagens;
- Botão Fechar janela: Esconde a janela do servidor, para que não seja exibida para o usuário;



Janela de informações do servidor.

### Rodapé

No campo de rodapé são exibidas informações de conexão com os coletores.

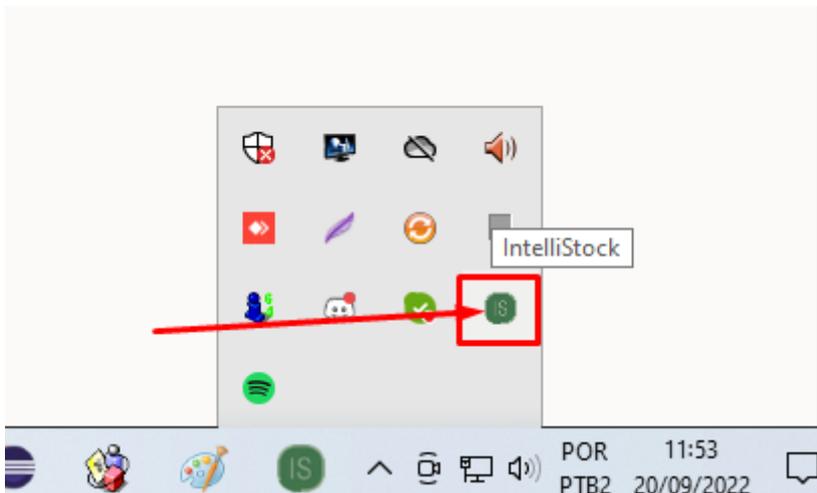


Rodapé.

### Ícone do relógio

O ícone perto do relógio possui apenas duas funcionalidades:

- Abrir sistema: Abre a "Tela principal" do sistema;
- Servidor: Abre a janela de informações do "Servidor" (conexões de coletores recebidas, consultas realizadas, arquivos recebidos pelo servidor, erros de rede);
- Sair: Pergunta ao usuário se ele gostaria de fechar o sistema, caso sim todas as janelas abertas e o ícone são fechados.



Menu de opções do sistema no ícone ao lado do relógio do Windows.

## Coletor

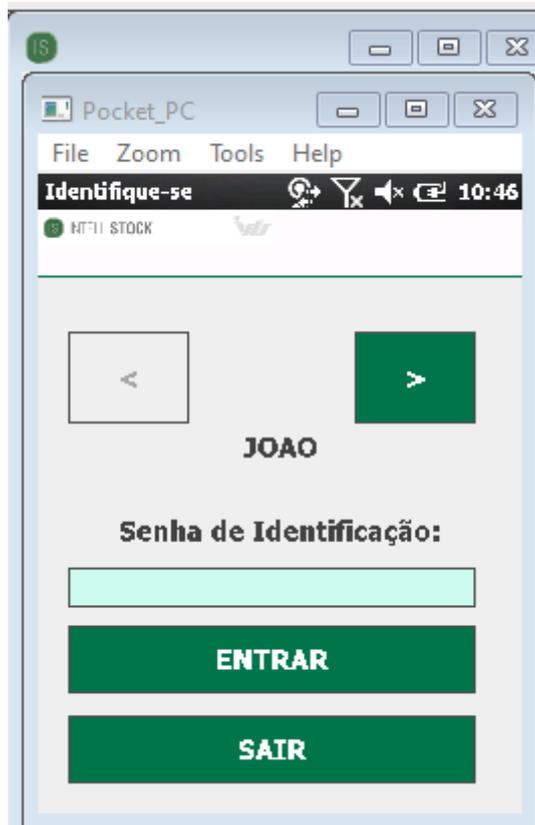
### Login

Ao iniciar o programa uma tela de login é exibida onde há dois botões para navegação entre usuários e um campo de texto para inserção da senha. O usuário e senha são alimentado no banco de dados pelo desktop na função **“Banco de Dados → Atualizar Estruturas”**. O cadastro de usuários é realizado no IntelliCash (IC). Para saber mais acesse o link do do manual correspondente: ->[Cadastrar Usuário do Coletor](#)

Caso o banco de dados do coletor não possua as tabelas necessárias para a nova versão uma mensagem será exibida solicitando a atualização.

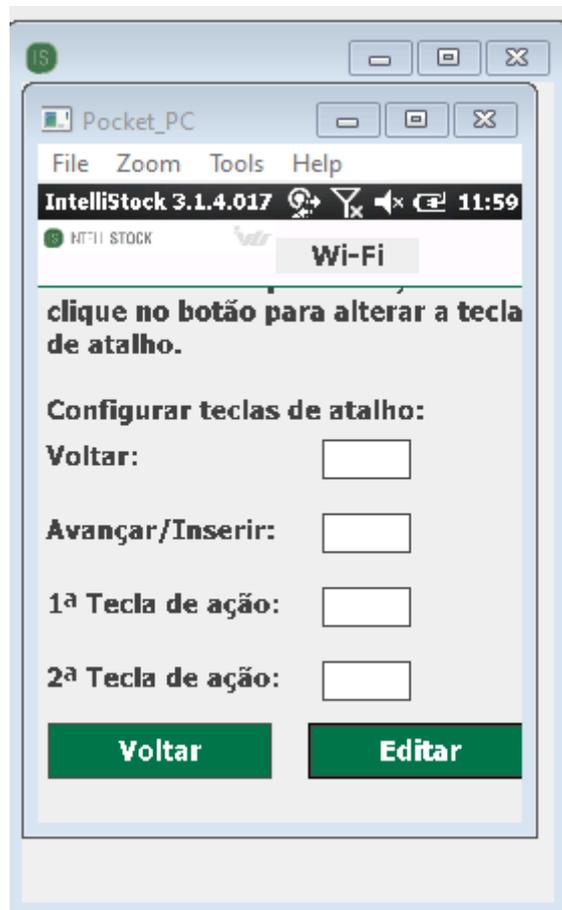


Após a atualização a tela de login aparecerá normalmente.



## Teclas de Atalho

Após o login realizado, durante a inicialização é possível que o programa exiba uma mensagem para configurar teclas de atalho. Estas teclas de atalho são armazenadas no arquivo "configkeys.cfg" na pasta do programa no coletor de dados. O usuário pode, ou não, configurar as teclas de atalho assim que iniciar o programa, caso o usuário não queira configurar em um determinado momento, ao abrir o programa novamente a mensagem será exibida novamente ou o usuário pode configurar na janela de configuração de teclas, acessada na janela de configurações.

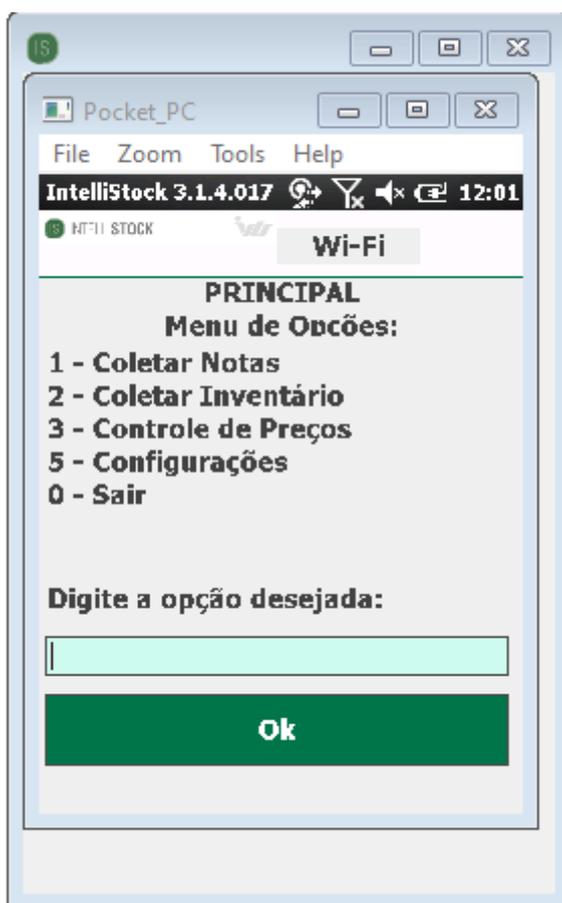


Janela de configuração de atalhos, com atalhos já definidos.

## Painel de Menu Principal

Tela de menu principal do sistema, nela é possível acessar todas as outras funcionalidades habilitadas na configuração antes da instalação do sistema, se nenhum módulo padrão for definido, esta será a primeira tela a ser exibida. As seguintes opções estão disponíveis por padrão:

- 1 - Coletar Notas: Navega para o menu do módulo de coleta de notas de entrada;
- 2 - Coletar Inventário: Navega para o menu do módulo de coleta de inventários;
- 3 - Controle de preços: Navega para o menu do módulo de controle de preços;
- 5 - Configurações: Navega para tela de configurações onde o usuário pode definir diversas opções;
- 6 - Sair: Fecha o sistema;



Menu principal do sistema.

## Controle de Notas de Entrada

### Tela de Menu

Tela de menu para leitura de notas de entrada. Possui quatro opções:

- 1 - Entrada de nota: Navega para a interface de “Entrada de Nota” onde pode ser inserido uma nova nota ou carregar uma nota já inserida;
- 2 - Transmitir Arquivo: Abre uma janela para que o usuário selecione a data das notas que serão inseridas em um arquivo XML e enviadas ao servidor do sistema da rede sem fio, onde o coletor

está conectado, caso o arquivo de notas não tenha sido enviado com sucesso, para o servidor, o arquivo apenas permanece na pasta do programa, no coletor de dados, para ser descarregado via cabo;;

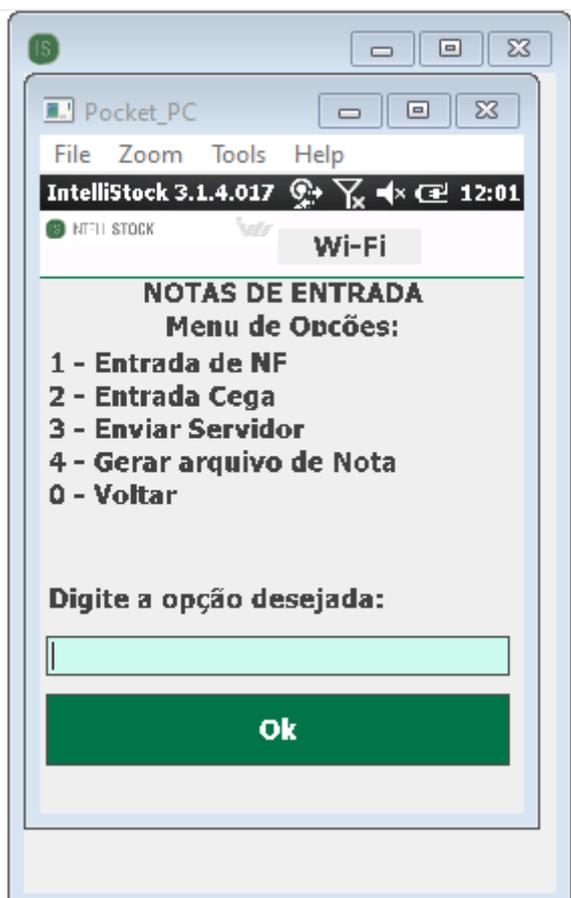
- 3 - Gerar arquivo de nota: Tem a mesma funcionalidade da opção 2, porém não envia o arquivo gerado e o mesmo é armazenado para ser descarregado via cabo;
- 4 - Voltar: Volta para o menu principal.

Possui apenas um botão:

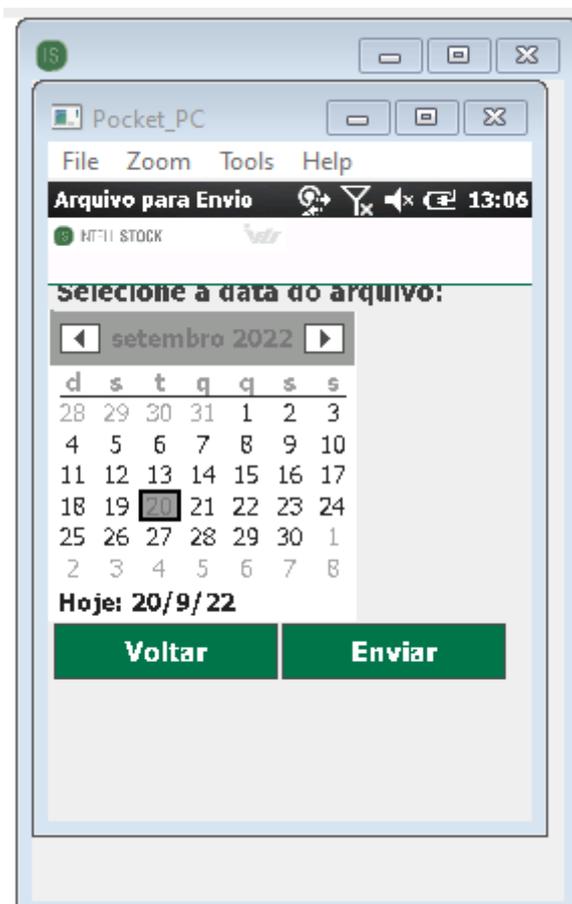
- Botão Ok: Apenas utilizada para validar a opção digitada e realizar as operações necessárias de acordo com esta opção;

Apenas um campo de entrada:

- Opção desejada (campo com fundo amarelo): Utilizada para a entrada do código selecionado pelo usuário.



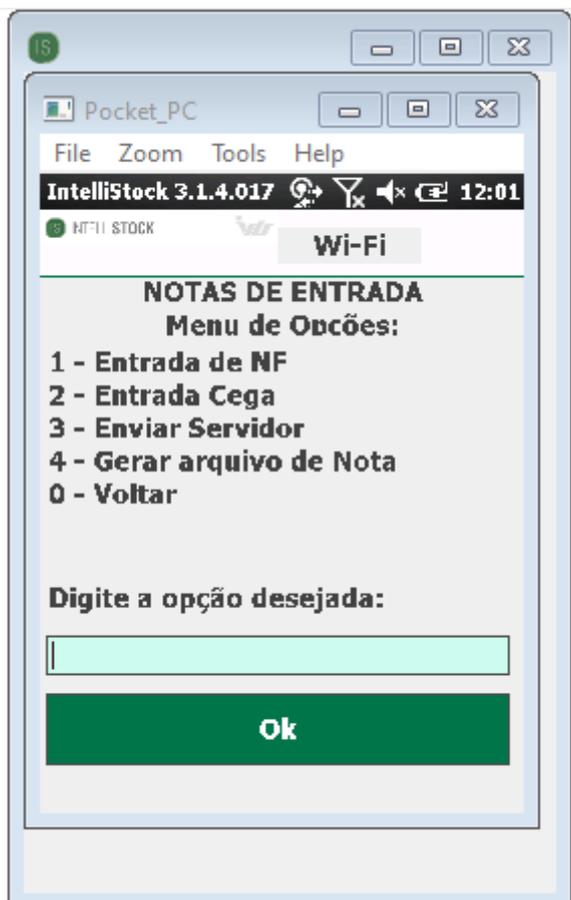
Menu de notas de entrada.



Janela de enviar arquivo.

## Tela de Entrada de Nota

### Menu Entrada de Notas



O menu de Entrada de Notas oferece 5 opções das quais serão descritas abaixo.

**1- Entrada de NF (Local):** Abre a tela de coleta de código do DANFE e/ou dos dados do fornecedor e número da nota. Nesta opção a consulta de produtos ocorre localmente, ou seja, no banco de dados que está no coletor e para isso é necessário manter atualizada a lista de produtos do banco.

**2- Entrada de NF (Rede):** Inicia como a opção anterior, todavia a consulta dos produtos (itens da nota) são feitas através da rede conectando-se ao desktop e ao banco de dados do IC. Para isso é necessário estar conectado na mesma rede em que se encontra a aplicação Intellistock desktop.

**3- Enviar Servido:** Tenta enviar os dados da nota para o computador onde está instalado o IS desktop. Caso isso não seja possível, é gerado então um arquivo que posteriormente pode ser descarregado via cabo USB no computador.

**4- Gerar Arquivo de Nota:** Gera o arquivo da nota que posteriormente pode ser descarregado via cabo USB no computador.

**5- Voltar:** Volta ao menu principal.

## Interface

Tela para entrada de nota. Os dados da nota podem ser digitadas ou feitas por leitura do código de barras do DANFE. Possui três campos de entrada que são:

- Código de barras: Utilizado com os dados capturados pelo leitor do código de barras do dispositivo móvel, neste caso o código de barras contido no DANFE. Se realizado ao término da leitura do

código de barras os campos de CNPJ/CPF e Número da Nota serão preenchidos automaticamente.

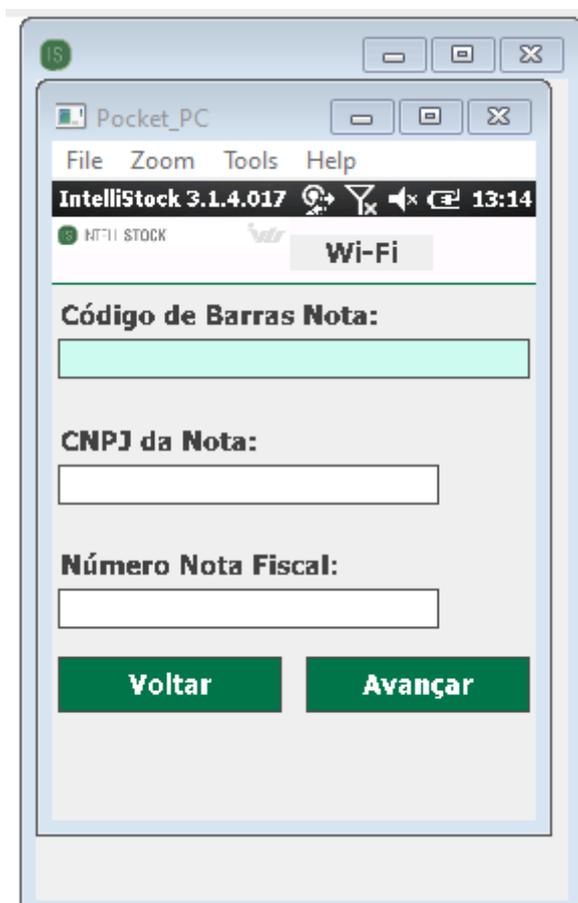
Pode ser digitado manualmente porém está sujeito a erros do operador;

- CNPJ da Nota: Pode ser preenchido manualmente ou então preenchido automaticamente depois de uma leitura do código de barras válido de um DANFe, este campo aceita tanto CNPJ como CPF;
- Número da Nota Fiscal: Assim como o campo de CNPJ pode ser preenchido manualmente ou preenchido automaticamente após leitura do código de um DANFe.

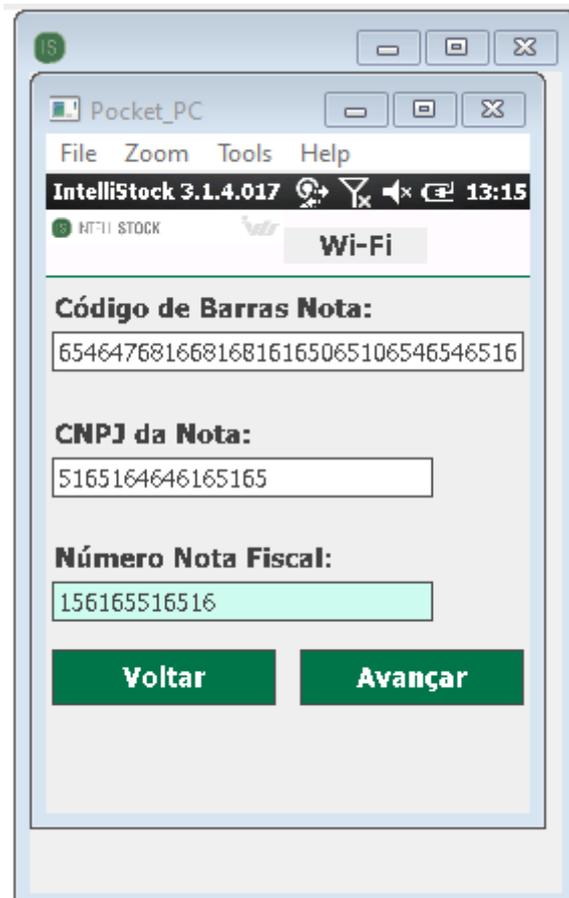
Possui dois botões, que são:

- Botão Voltar: Volta para o menu da tela de notas;
- Botão Avançar: Avança para a próxima tela e assim inicia a leitura de itens de uma nota relacionado ao número e CNPJ/CPF da mesma. A navegação para próxima tela só ira ocorrer caso o CNPJ/CPF sejam válidos e, no caso de leitura do código de barras, se o código lido for válido;

É obrigatório a inserção de um CNPJ/CPF e um número de nota para avançar para a próxima tela, a leitura do código de barras do DANFe é opcional.



**Campos da nota de entrada vazios.**



**Campos da nota de entrada preenchidos.**

## Tela de Entrada de Itens da Nota

### Interface

Tela para entrada de itens da nota baseada no seu código EAN. Possui três campos para entrada de dados que são:

- Código: Leitura do código EAN do item, pode ser digitado ou lido pelo leitor de código de barras do aparelho, caso o tamanho do código digitado/lido for menor que 13 ele completa com zeros a esquerda;
- Qtde. : Inserção da quantidade que o usuário gostaria de inserir, ela pode ser soma (padrão) ou substituição;
- Data de Validade: A data de validade pode ser exibida, ou não, caso o usuário tenha habilitado na configuração. O usuário insere a data manualmente seguindo o padrão DD/MM/AAAA, não é necessário digitar o caractere '/', o mesmo é inserido automaticamente. Se a data for inferior ao dia atual uma mensagem sobre a data do vencimento estar ultrapassada é exibida mas a leitura é salva normalmente.

Existem três botões de ação que podem ser utilizados pelo usuário:

- Finalizar: Finaliza a nota atual e volta para a janela de inserção de nota;
- Inserir: Insere e associa o item lido junto da nota, já cadastrada no passo anterior, realizando todas as validações definidas no sistema;

- Produtos Nota: Avança para a tela de visualização dos itens já inseridos na nota.

Os demais campos são apenas para visualização dos dados digitados. Se o código não existir é solicitado para que o usuário leia novamente o produto para confirmar sua inserção, será exibido apenas o código EAN e a quantidade inserida. Se o código inserido existir, no banco de dados ou no servidor (caso configurado) a descrição do produto mais as informações que foram digitadas serão exibidas na própria tela, conforme imagem abaixo:

Código: Qtde:  
Descrição:  
Validade:  
Código: Qtde:  
Data de Validade:  
Produtos Nota  
[F1] Finalizar [F2] Inserir

Janela de inserção de produto.

Se o produto já estiver sendo inserido, irá ser exibido uma janela para que o usuário possa alterar ou cancelar a alteração da quantidade do produto:

Código: Qtde:  
7896090400041 41  
Descrição:  
ATENÇÃO!  
O código: 7896090400041 já foi inserido Qtde:41 Deseja alterar seus dados?  
Yes No  
Produtos Nota  
[F1] Finalizar [F2] Inserir

Alteração de quantidade de produto já inserido.

### Produtos da Nota Fiscal

## Interface

Tela com o objetivo de mostrar todos os itens que já foram inseridos durante a inserção da nota fiscal de entrada. Nesta janela é exibido o código lido, quantidade digitada e, se configurado, data de validade do produto digitada. Esta tela possui um campo para entrada:

- Código de busca: O usuário pode utilizar o campo para buscar, através do código EAN, um produto já inserido. Caso o código digitado não esteja completo (EX: 123) ele completará o restante do código com zeros a esquerda (EX: 000000000123);

Possui quatro botões que podem ser utilizados na tela, são eles:

- Botão buscar: Tem como atalho a tecla ENTER do dispositivo móvel, ele realiza a busca de qualquer código EAN digitado no campo “código de busca”;
- Botão voltar: Ao pressionar o botão, o usuário volta para a interface de Inserção de Itens na nota fiscal aberta;
- Botão apagar: O botão, quando pressionado, é responsável por apagar o registro selecionado na tabela de códigos dos registros já salvos, caso não tenha nenhum registro selecionado o sistema não emite nenhum retorno;
- Botão editar: Tem como atalho a tecla F2 do dispositivo móvel, com um registro selecionado ela volta para interface de “Inserção de Itens” com os campos já preenchidos porém com a possibilidade de alteração apenas da quantidade e data de validade, caso configurado para tal.

Digite o código para busca:

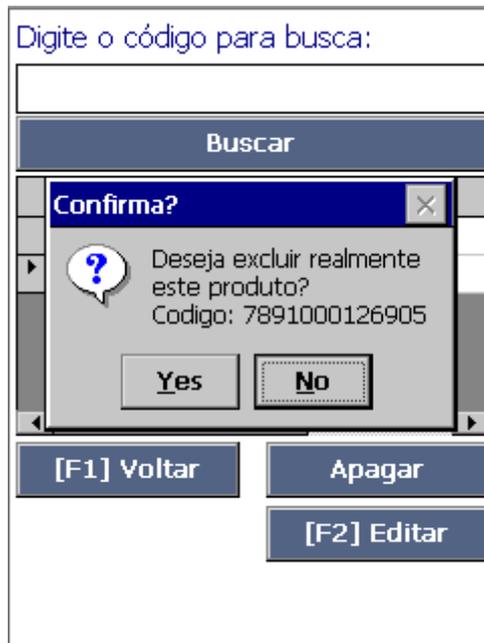
Buscar

	Código	Quantidade
▶	7896090400041	41
	7891000126905	5

[F1] Voltar      Apagar

[F2] Editar

Janela dos itens da nota.



Mensagem de confirmação de exclusão do produto.



Janela de edição de quantidade do produto.

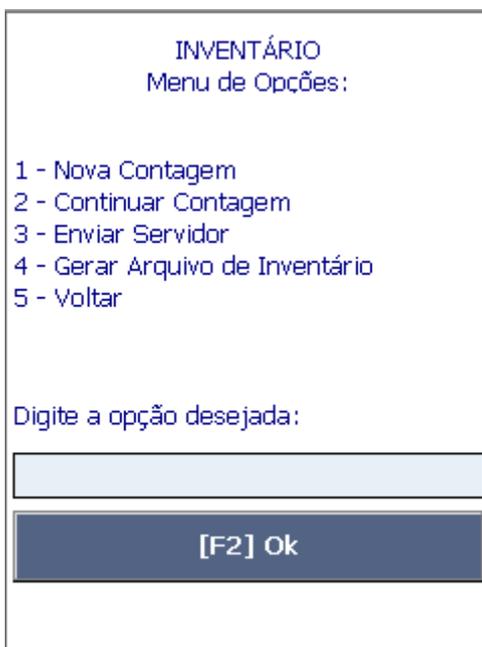
## Inventário

### Menu

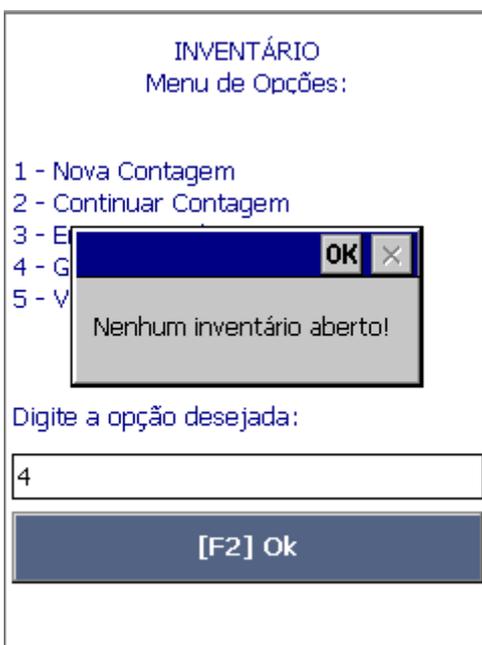
### Interface

Assim como a tela de menu do controle de Notas, tem o mesmo funcionamento de validação e entrada, apenas modificando suas opções que são:

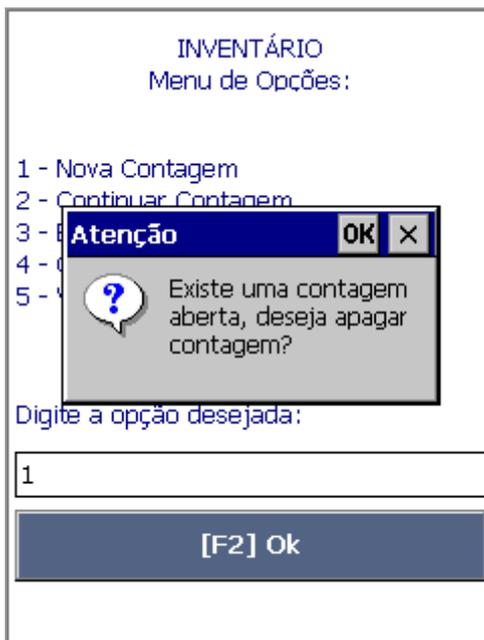
- 1 - Nova contagem: Navega para interface de inserção de itens em um inventário novo, caso exista um inventário aberto ele avisa e pergunta se o usuário deseja fechar o inventário atual (gerando um arquivo com os produtos já lidos e com uma nomenclatura diferente);
- 2 - Continuar contagem: Não realiza nenhuma validação e navega para a interface de inserção de itens em um inventário já em andamento;
- 3 - Enviar servidor: Fecha o inventário aberto atual e gera um arquivo com os produtos lidos, e tenta realizar o envio para o servidor, caso o inventário tenha sido enviado com sucesso, para o servidor, ele move o arquivo para uma pasta chamada "enviados" dentro da pasta de instalação do programa, caso dê algum erro durante o envio o arquivo apenas permanece na pasta do programa, no coletor de dados, para ser descarregado via cabo;
- 4 - Gerar arquivo: Apenas gera o arquivo de um inventário aberto na pasta do programa, no coletor de dados;
- 5 - Voltar: Volta para o menu principal do programa.



Menu do inventário.



Tentar gerar arquivo de inventário, com nenhum inventário aberto.



Tentar iniciar um novo inventário com um inventário já iniciado.

### Versão 3.1.2.3

## INTELLISTOCK 3.1.2.3

### Leitura de Inventário

#### Interface

Esta tela é utilizada para a inserção de produtos, cadastrados ou não, e suas quantidades para a criação de um inventário. Possui apenas dois campos de entrada de dados, que são:

- Código: Utilizada para entrada de um código EAN, se o código estiver incompleto ele completa com zeros a esquerda até atingir o tamanho de 13 caracteres;
- Qtde. : Utilizada para entrada de quantidade do produto. Se um código já tiver sido inserido é exibido uma mensagem ao usuário se ele deseja somar ou substituir (de acordo com a configuração) a quantidade já lida.

Além dos campos de entrada existem dois botões:

- Voltar: Volta para o menu de inventário;
- Inserir: Ele realiza as validações dos campos de entrada, realiza a inserção do código na base de dados do sistema e exibe as informações na tela para o usuário.

Os demais campos presentes na tela são apenas para informação do usuário.

Código:  
Qtde:  
Descrição:  
  
Código:  
  
Qtde:   
[F1] Voltar [F2] Inserir

Janela de inserção de produto do inventário.

Janela de inserção de produto do inventário, com dados preenchidos.

Código: 7891048050255  
Qtde: 5  
  
D  
G  
C  
7  
C  
**ATENÇÃO!**  
? O código :7891048050255 já foi inserido!  
Qtde: 5  
Deseja atualizar o registro?  
Yes No  
[F1] Voltar [F2] Inserir

Mensagem de confirmação para atualizar o registro já inserido.

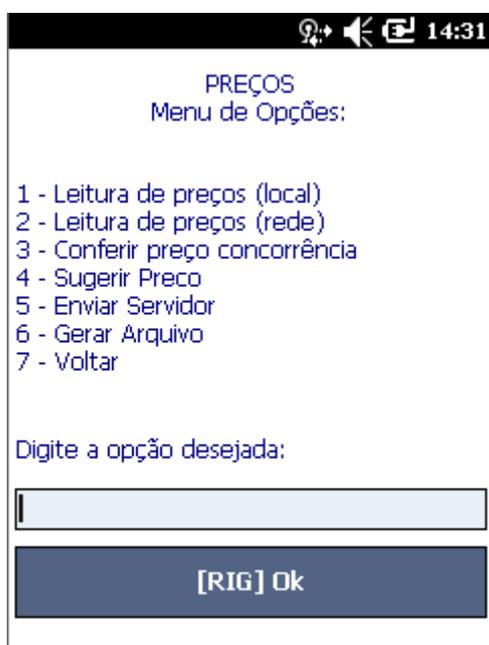
## Controle de Preços

### Menu

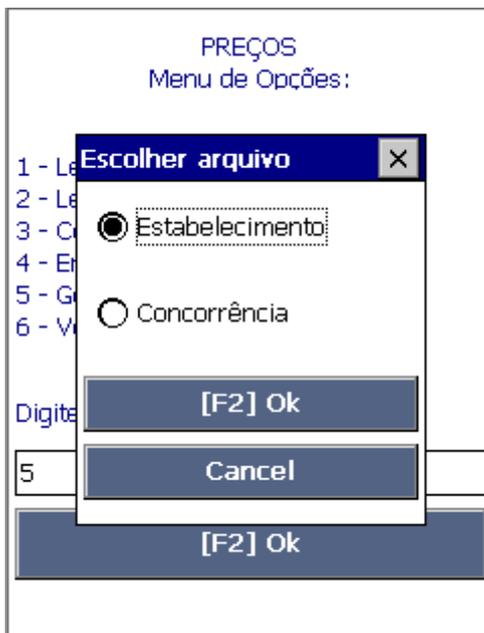
### Interface

Esta tela possui as mesmas características que as outras telas de menu. As possíveis opções são:

- 1 - Leitura de preços (local): Navega para a janela de leitura e validação dos preços de produto consultando o bando de dados do coletor;
- 2 - Leitura de preços (rede): Navega para a janela de leitura e validação dos preços de produto consultando o bando de dados do servidor, necessita estar conectado à mesma rede do servidor.
- 3 - Conferir preço concorrência: Navega para a janela de inserção de preços e produtos da concorrência;
- 4 - Sugerir de preços: Envia, ou gera uma relação de produtos e suas respectivas sugestões de preço;
- 5 - Enviar Servidor: Gera um arquivo com os produtos lidos (etiquetas ou preço da concorrência) e tenta realizar o envio para o servidor, caso ocorra algum problema durante o envio, o arquivo gerado permanece na pasta do programa, no coletor para ser descarregado via cabo;
- 6 - Gerar Arquivo: Gera um arquivo contendo a opção selecionada e mantém o arquivo na pasta do programa, no coletor, para que possa ser descarregado;
- 7 - Voltar: Volta para a tela menu principal ou finaliza o programa.



Menu de conferência de preços.



Escolha do arquivo a ser gerado.



Mensagem de sucesso no arquivo gerado.

## Leitura de Preços

### Interface

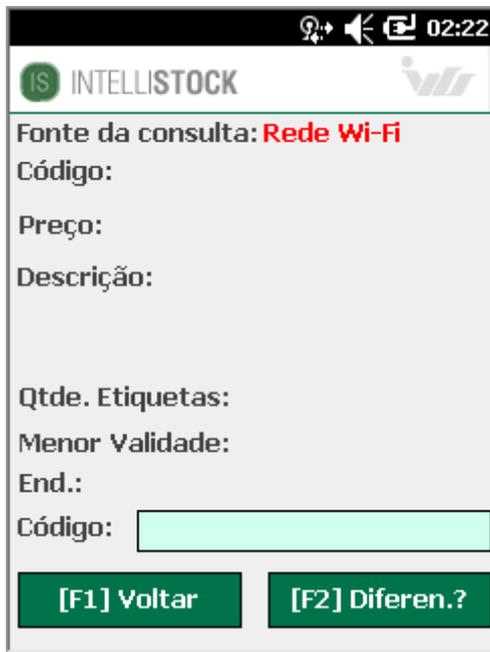
Exibe informações do código EAN lido no campo de entrada "Código", tais como Descrição, Preço, Origem da Consulta(Local, Rede).

Também possui dois botões:

- Botão voltar: Retorna para o menu anterior;

- Botão diferen.: Caso o valor do produto seja diferente o usuário irá utilizar este botão para abrir uma nova janela onde será solicitado a entrada de quantidade de etiquetas novas a serem impressas.

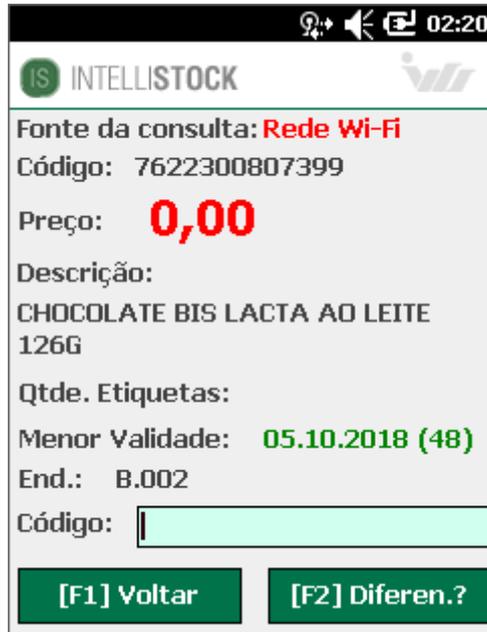
Um dos campos de exibição que merece atenção é o campo **“Fonte da consulta”**, ele exibe a data da última atualização do registro no coletor para consultas locais, ou ainda o texto “Rede wi-fi” caso a consulta seja feita pela rede local.



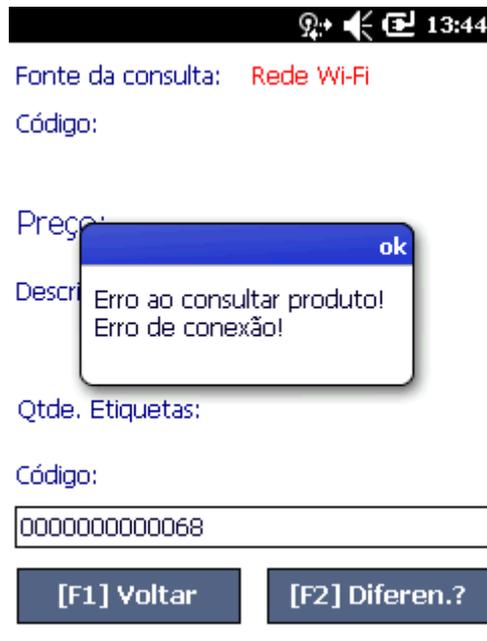
Janela de leitura de código de produto do sistema.



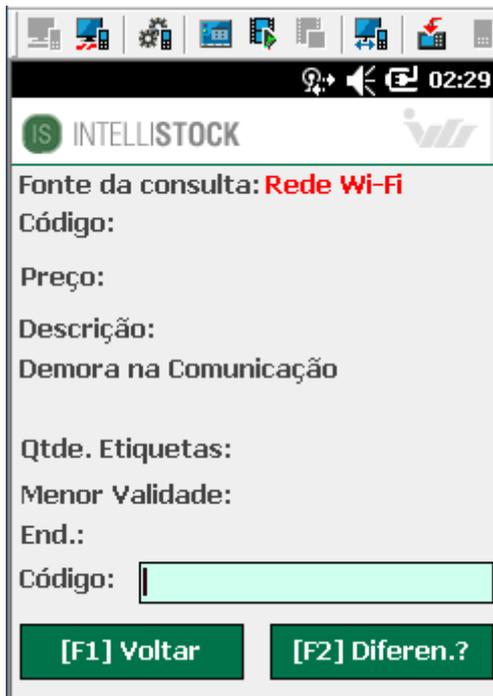
Janela de leitura de código de produto já consultado. Com endereço e validade vencida.



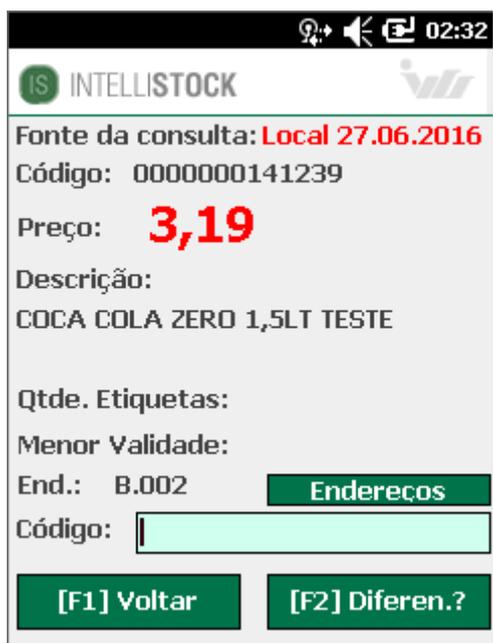
Janela de leitura de código de produto já consultado. Com endereço e validade não vencida.



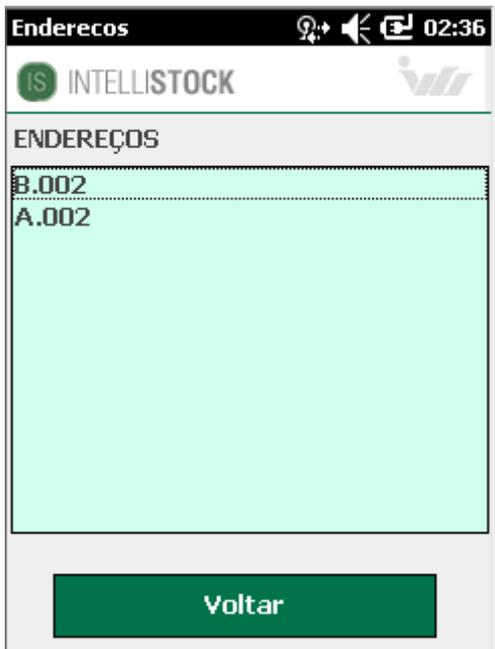
Janela de leitura de código de produto pela rede wi-fi sem conexão.



Janela de leitura de código de produto pela rede wi-fi com demora na resposta.



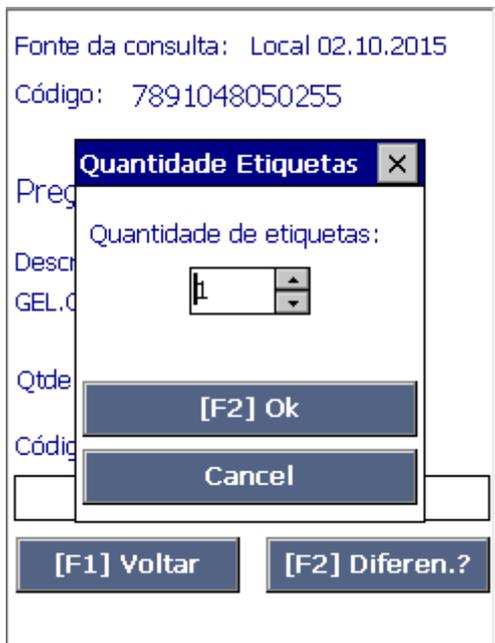
Janela de leitura de código de produto com mais de um endereçamento para o item.



Janela de Endereços.

### Seleção de quantidade de etiquetas

Nesta tela o usuário seleciona a quantidade de etiquetas que deseja imprimir posteriormente via cabo ou via wi-fi. Possui apenas uma caixa para seleção de quantidade da etiqueta selecionada e um botão para registrar em um banco no próprio coletor ou enviar o código e quantidade para o servidor/impressora na rede.



Janela de inserção da quantidade de etiquetas a serem impressas.

O funcionamento desta janela depende fundamentalmente da configuração **“Busca dados servidor”** acessível pelo menu **Coletor → Configuração** do IntelliStock Desktop ou nas configurações do coletor.

A configuração **“Busca dados servidor”**, quando selecionada, interfere nesta função fazendo com

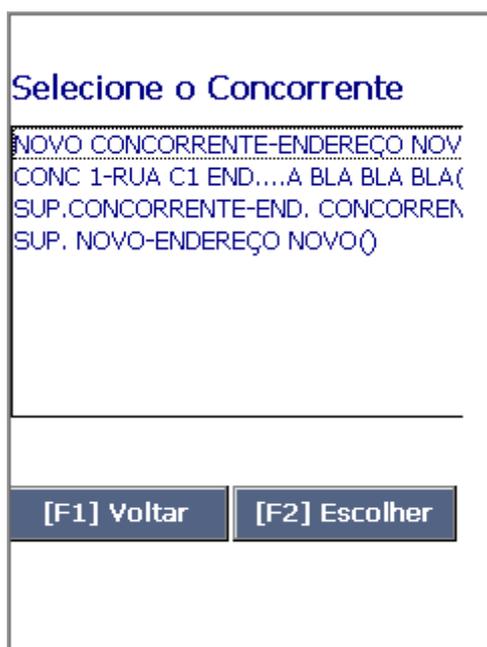
que uma solicitação de impressão seja enviada para o servidor via wi-fi, não existindo assim a criação de um arquivo de etiquetas. Portanto para que seja possível gerar um arquivo de etiquetas a ser enviado para o servidor é preciso desmarcar esta configuração.

## Leitura de preços da concorrência

Antes de utilizar esta função é importante atualizar as estruturas de banco de dados conetando o coletor ao computador e utilizar o IS desktop acessando o menu **Banco de Dados → Atualizar Estruturas**. Esta função além de acrescentar os usuários do coletor também acrescenta a lista de concorrentes cadastrados previamente no IC.

### Seleção de Concorrentes

Exibe uma lista de concorrentes cadastrados para determinar de onde vem os itens coletados nesta sessão.



### Interface

Responsável por salvar as informações do produto, concorrente selecionado, código EAN, preço e id do usuário do coletor. Também possui dois botões:

- Botão voltar: Retorna para o menu anterior;
- Botão inserir: Salva os valores que o usuário informar.

Um dos campos de exibição que merece atenção é o campo “Total coletado”, ele exibe a quantidade de itens que foram lidos e salvos.

Cód.:

Preço:

Total coletado:

Código:

Preço: