

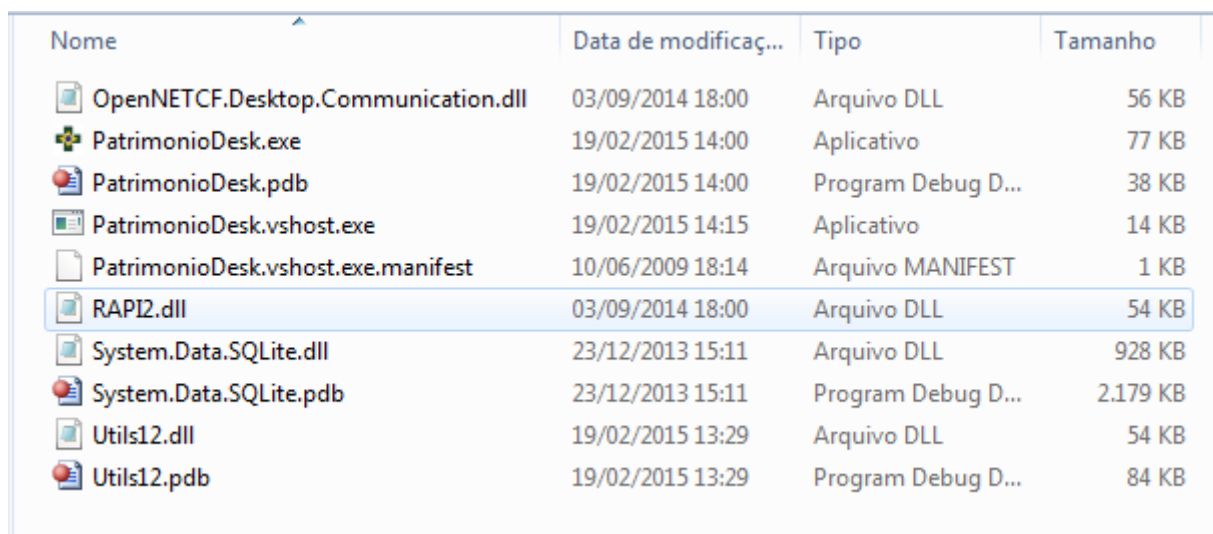
CONTROLE PATRIMONIAL - MINISTÉRIO DA SAÚDE

INSTALAÇÃO

Desktop

Para instalar o programa que será executado no computador basta extrair os arquivos em alguma pasta, como mostra a imagem a seguir.

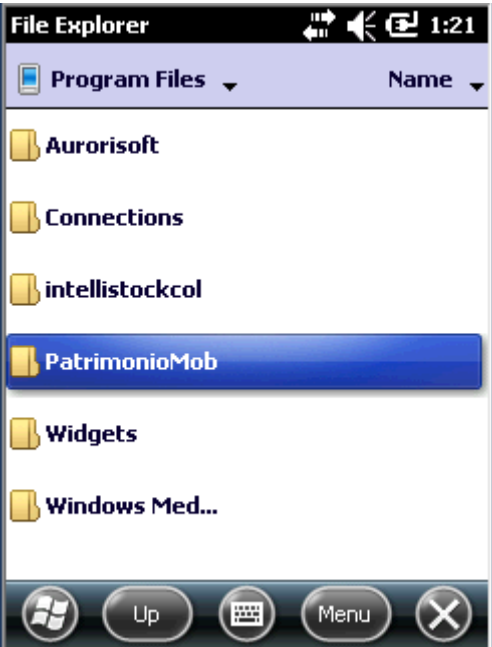
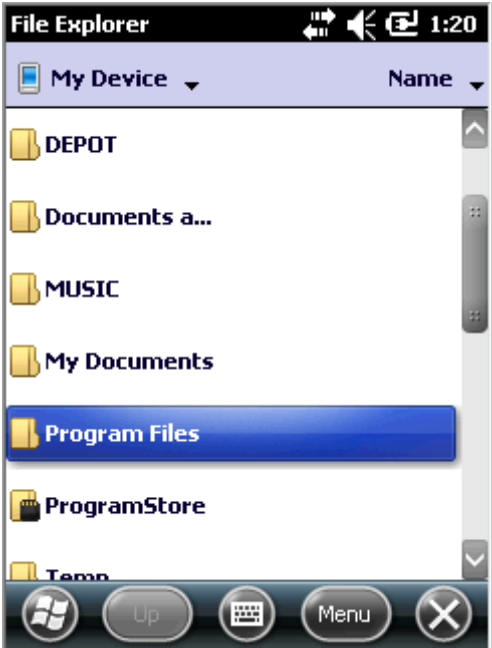
O arquivo responsável pela execução do programa chama-se **“PatrimonioDesk.exe”**, e é ele quem deve ser executado para utilizar o programa.

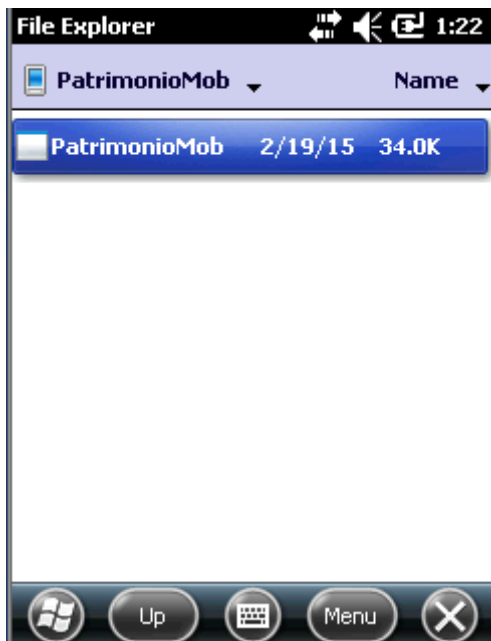


Nome	Data de modificaç...	Tipo	Tamanho
OpenNETCF.Desktop.Communication.dll	03/09/2014 18:00	Arquivo DLL	56 KB
PatrimonioDesk.exe	19/02/2015 14:00	Aplicativo	77 KB
PatrimonioDesk.pdb	19/02/2015 14:00	Program Debug D...	38 KB
PatrimonioDesk.vshost.exe	19/02/2015 14:15	Aplicativo	14 KB
PatrimonioDesk.vshost.exe.manifest	10/06/2009 18:14	Arquivo MANIFEST	1 KB
RAPI2.dll	03/09/2014 18:00	Arquivo DLL	54 KB
System.Data.SQLite.dll	23/12/2013 15:11	Arquivo DLL	928 KB
System.Data.SQLite.pdb	23/12/2013 15:11	Program Debug D...	2.179 KB
Utils12.dll	19/02/2015 13:29	Arquivo DLL	54 KB
Utils12.pdb	19/02/2015 13:29	Program Debug D...	84 KB

Mobile

Para instalar a aplicação móvel na coletora é necessário criar uma pasta chamada **“\PatrimonioMob\”** no diretório **“\Program Files\”**, e copiar o executável para esta pasta. A seguir veremos imagens que ilustram todo o caminho até o arquivo:





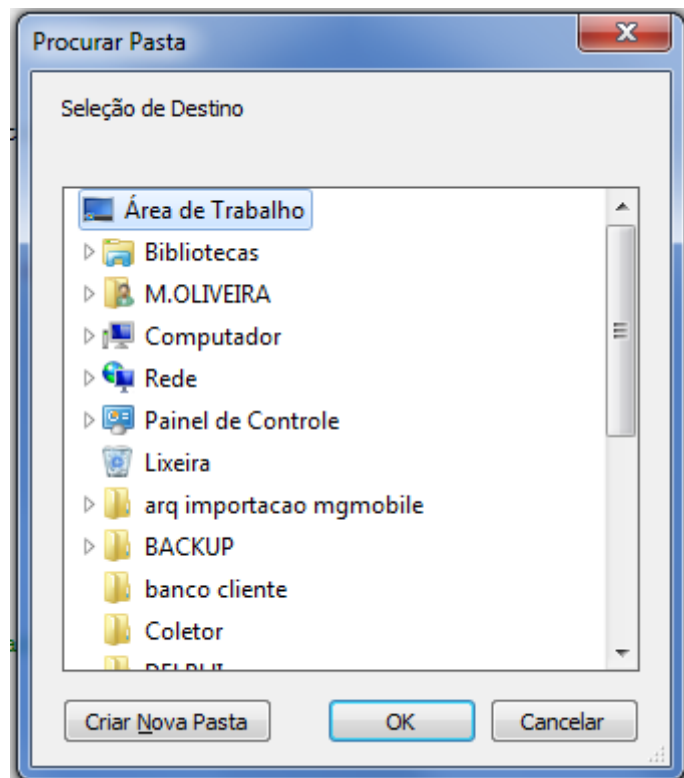
Esta versão busca de forma fixa este diretório, portanto caso a coletora utilizada tenha como drive principal uma partição de memória volátil todos os arquivos serão perdidos se o ColdBoot ou WarmBoot for executado, ou ainda caso a coletora fique completamente desernegisada.

UTILIZAÇÃO

Desktop

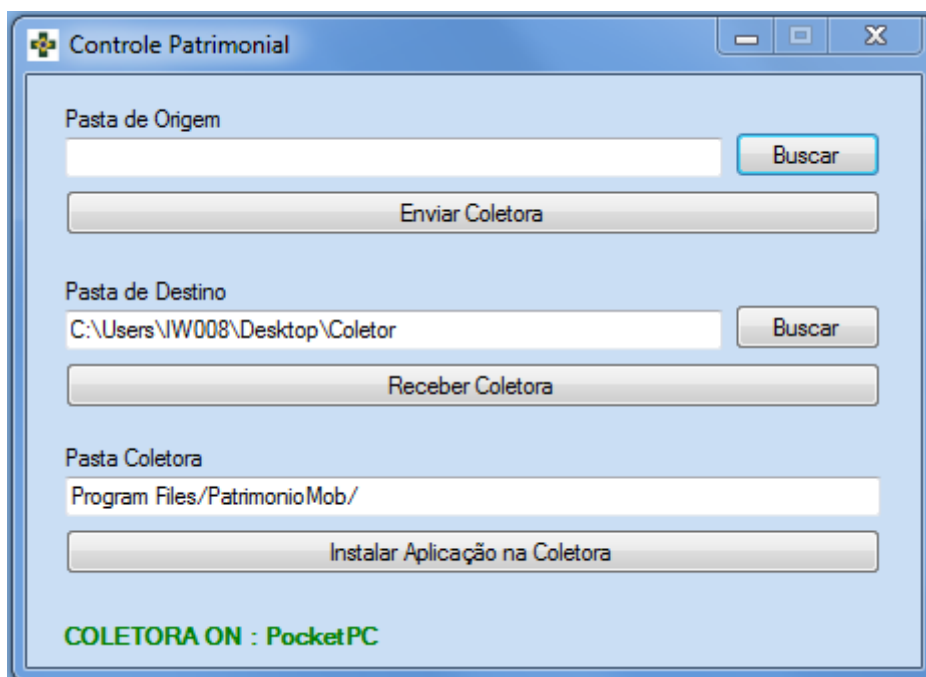
Seleção de Pasta para Descarregar Arquivos

Ao executar o arquivo **“PatrimonioDesk.exe”** será solicitado imediatamente que se defina o diretório de destino, ou seja, onde os arquivos alterados pela coletora serão descarregados, pois caso uma coletora esteja conectada com arquivos para descarregar a descarga ocorrerá automaticamente.



O Programa

Com o diretório definido para receber arquivos o programa é exibido:

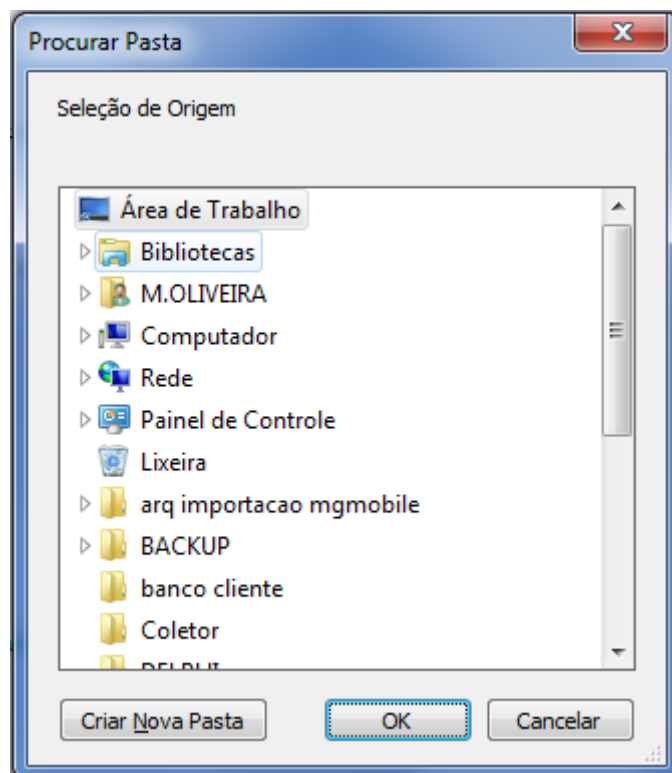


Podemos observar se existe algum dispositivo conectado corretamente ao computador pelo texto no canto inferior esquerdo que exibe:

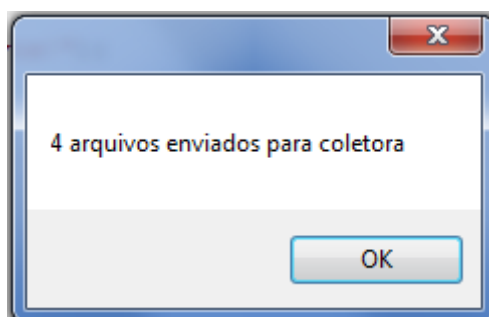
“COLETORA ON: Nome do Dispositivo”, para o estado de dispositivo detectado; **“COLETORA OFF”**, para o estado de dispositivo desconectado;

Alimentação da Coletora

Para alimentar a coletora com dados é necessário apontar o diretório onde se encontram os arquivos gerados pelo sistema SIPAT e em seguida clicar no botão **“Enviar Coletora”**.



Caso tudo ocorra de forma correta uma mensagem será exibida:



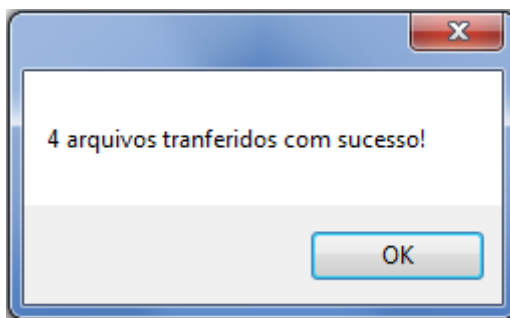
Recebimento de Arquivos

Para efetuar o recebimento dos arquivos alterados pela coletora existem duas formas:

- Ao se conectar a coletora ao computador, caso o programa desktop esteja em execução, ou vice versa, caso a coletora já esteja conectada e o programa desktop seja executado. Se o diretório de destino estiver selecionado a descarga ocorrerá automaticamente, do contrário o diretório de destino será solicitado e então a descarga ocorrerá.

- Ao clicar no botão **“Receber Coletora”**.

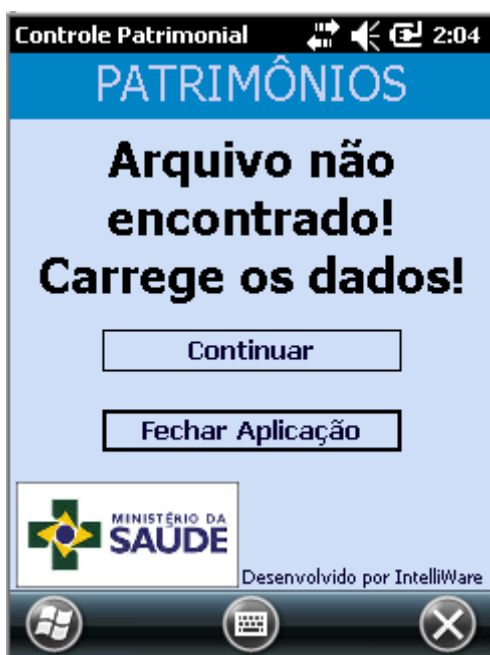
Em ambos os casos, ocorrendo tudo corretamente uma mensagem será exibida



Mobile

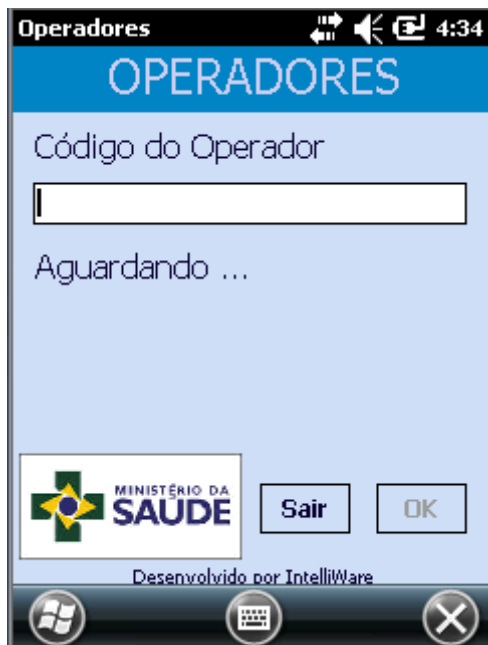
Para utilizar o aplicativo móvel basta executar o arquivo **“PatrimonioMob.exe”** que foi copiado para a coletora na instalação.

Ao abrir o aplicativo será verificada a existência dos arquivos para iniciar a coleta. Se os arquivos não forem encontrados veremos esta mensagem da tela inicial:

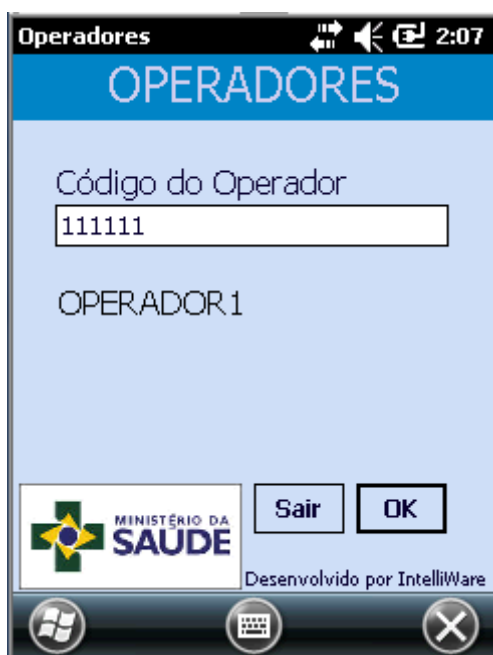


Seleção de Operador

Quando a aplicação encontra os arquivos a primeira tela a ser exibida é a de seleção de Operador:



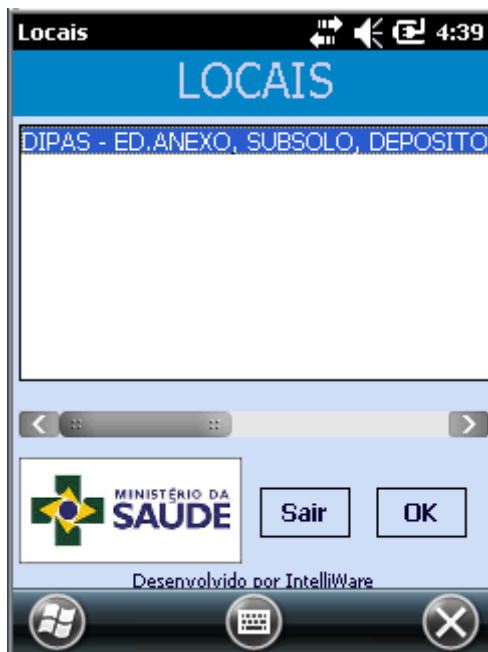
No campo de Código do Operador espera-se um numérico de 6 dígitos. Com o código digitado é necessário precionar o botão **“Enter”** do coletor, então é verificado se o código digitado existe no arquivo **“OPERADORES.TXT”**, se existir o nome do operador será exibido e o botão **“OK”** fica habilitado para a continuação do aplicativo.



Se o código não corresponder com nenhum encontrado no arquivo é exibido o texto **“Código não encontrado.”** onde haveria o nome.

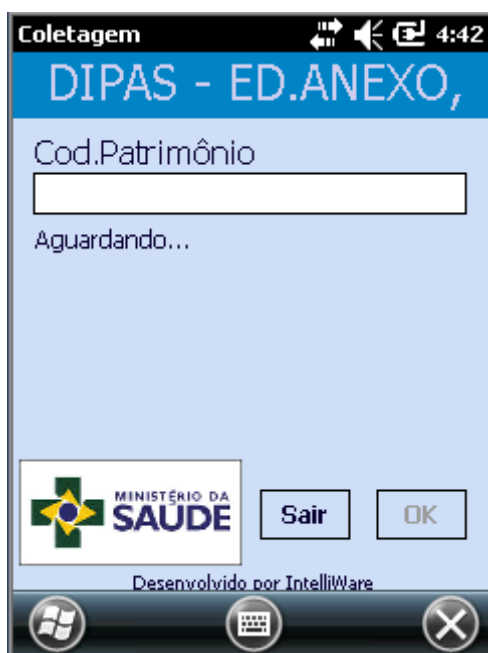
Escolha do Local

Esta tela permite escolher em uma lista os locais não verificados contidos no arquivo **“LOCAIS.TXT”**:

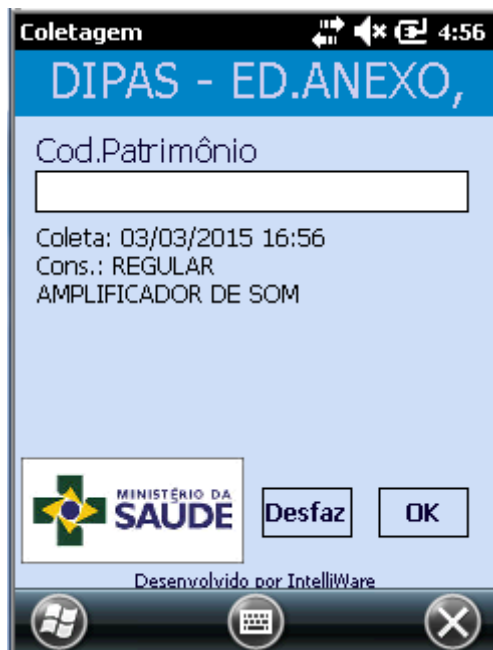


Coleta de dados

Nesta área pede-se o código com 12 dígitos contidos nas plaquetas, a partir deste momento 3 situações podem ocorrer:



Material não Verificado: Quando o material existe no arquivo **"BENS.TXT"** mas não está verificado;



Material já Adicionado: Quando o material já foi inserido no arquivo “BENS.TXT”;



Material Novo ou Não Conferido: Quando o material necessita de mais informações para completar a coleta. Para um material existente na lista será necessário informar o estado de conservação deste item, se for um item novo será solicitada a descrição do item e em seguida seu estado de conservação.

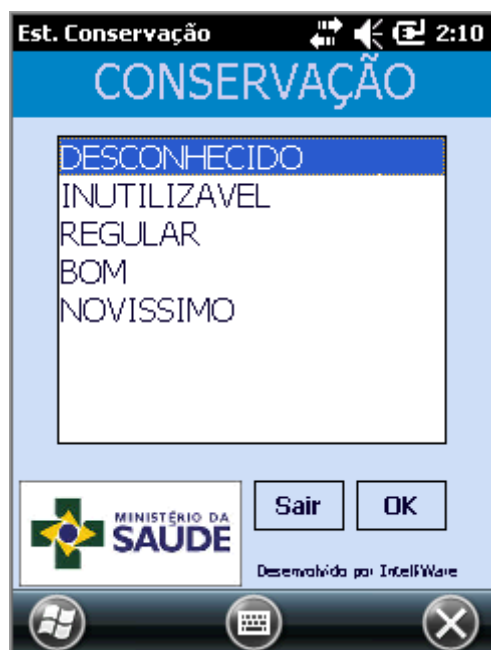
Descrição do Material

Para adicionar um novo material à listagem é necessário informar uma descrição para este item antes de especificar seu estado de conservação.



Estado de Conservação

Para a verificação de um material, seja novo ou existente na lista, é preciso escolher o estado de conservação deste material. A lista de estados de conservação é carregada do arquivo **“CONSERVACAO.TXT”**.

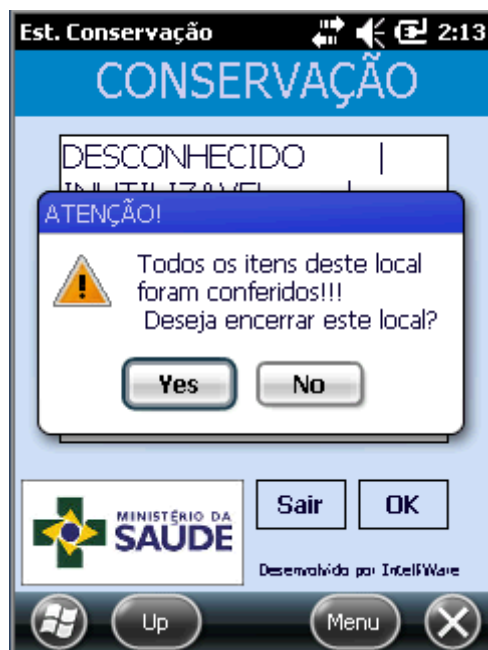


Fim da Coletagem

Quando todos os itens existentes na lista com o código da área selecionada são verificados, uma mensagem é exibida perguntando se o usuário deseja encerrar a coleta daquele local.

“Yes” - Encerra a coleta do local e o remove da lista de locais em aberto.

“No” - Continua a coleta caso exista itens a serem adicionados à lista.



Sair da Coletagem

O botão **“Sair”** da tela de coleta verifica se todos os arquivos já foram coletados ou não:



Se ainda existir algum material do local atual que ainda não foi verificado, este local permanece em aberto.

Do contrário é sugerido o encerramento do local:



From:

<http://wiki.iws.com.br/> - **Documentação de software**

Permanent link:

<http://wiki.iws.com.br/doku.php?id=patrimonioms&rev=1424368628>



Last update: **2015/02/19 17:57**