

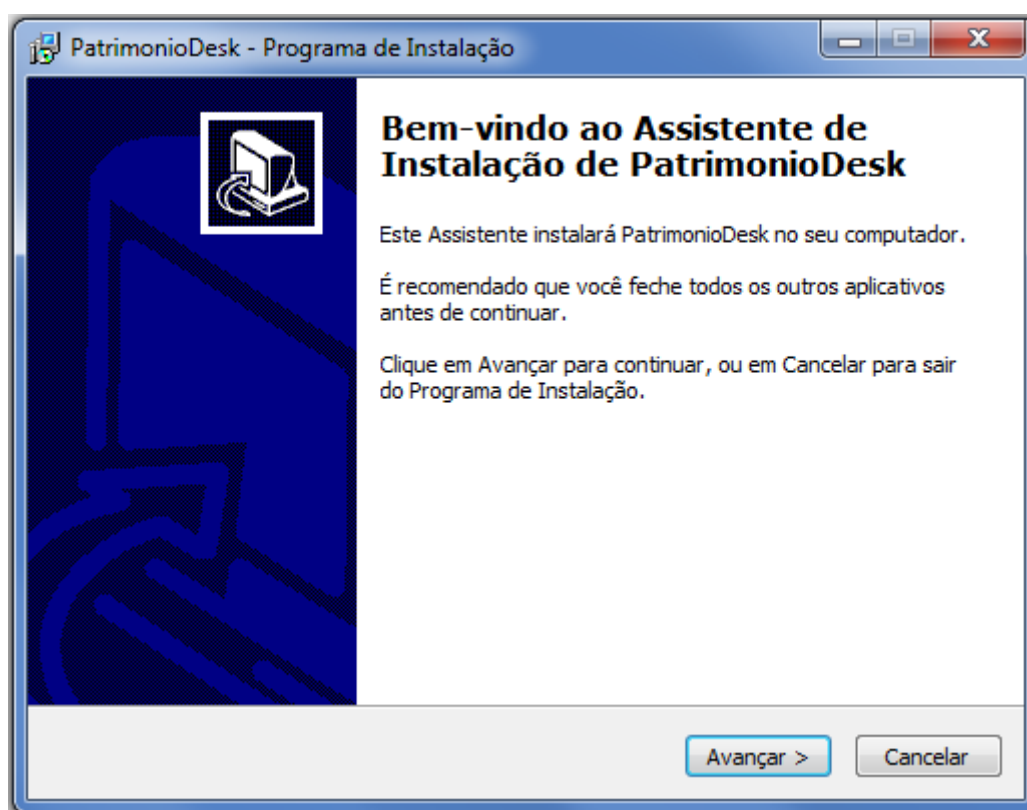
# CONTROLE PATRIMONIAL - MINISTÉRIO DA SAÚDE

## INSTALAÇÃO

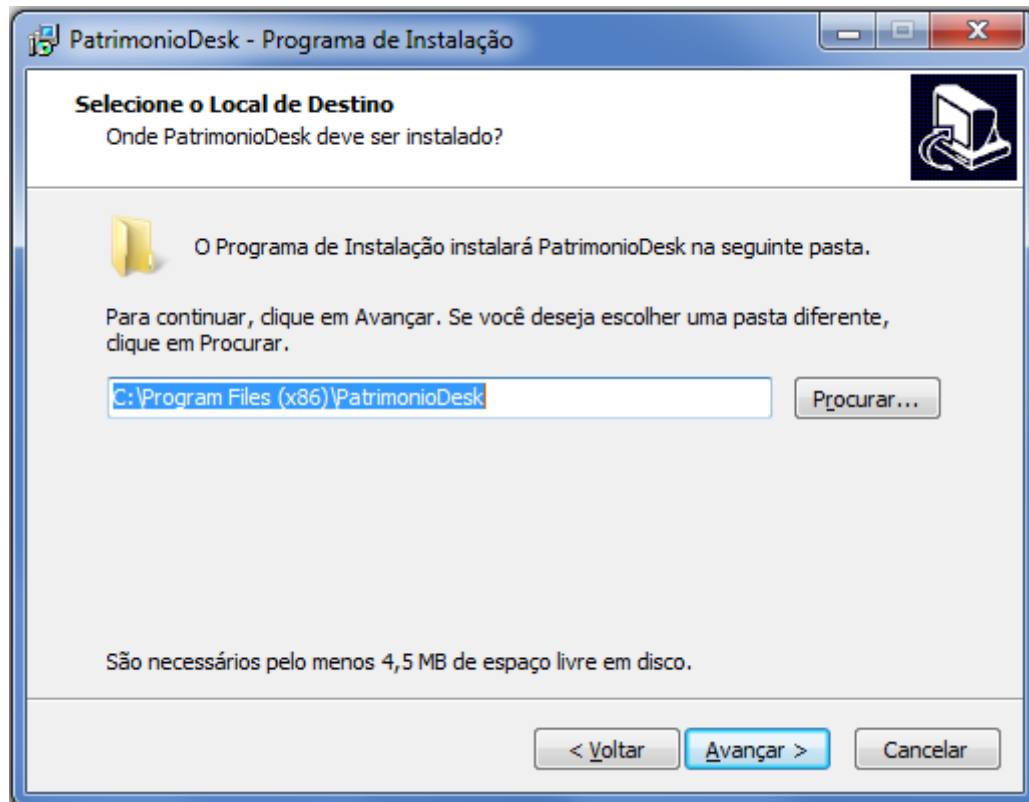
### Desktop

Para instalar o programa basta executar o arquivo PatrimonioDesk.exe.

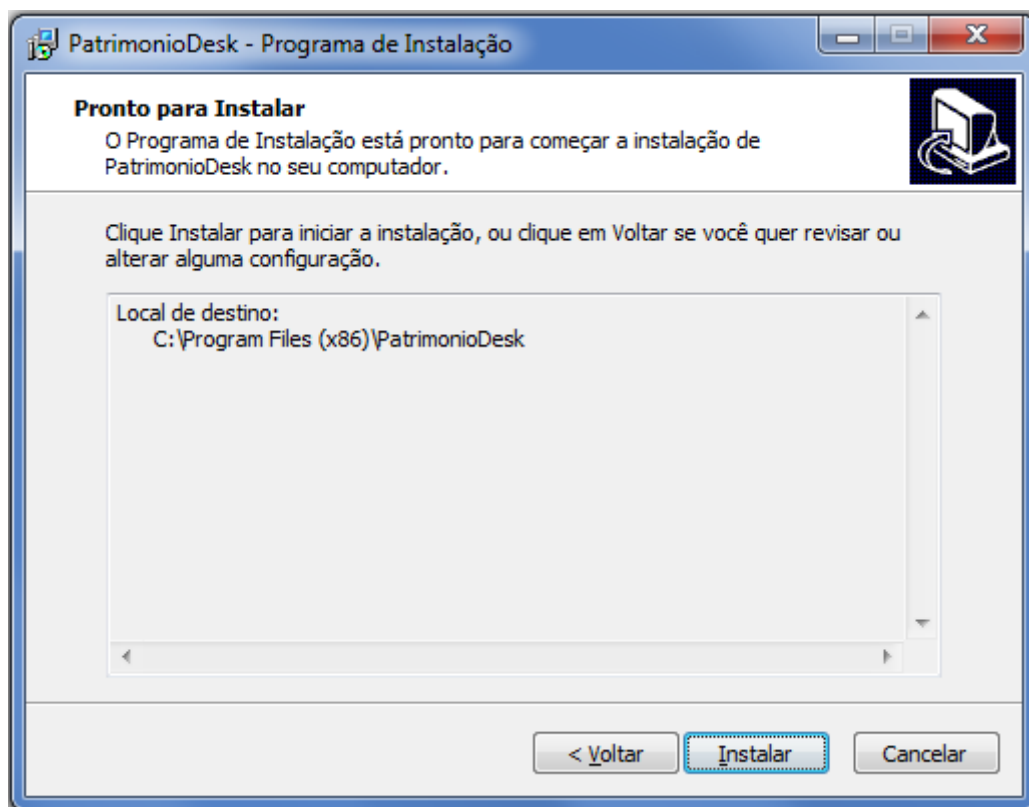
**Primeira etapa:** Informações do programa. Clique em “Avançar”;



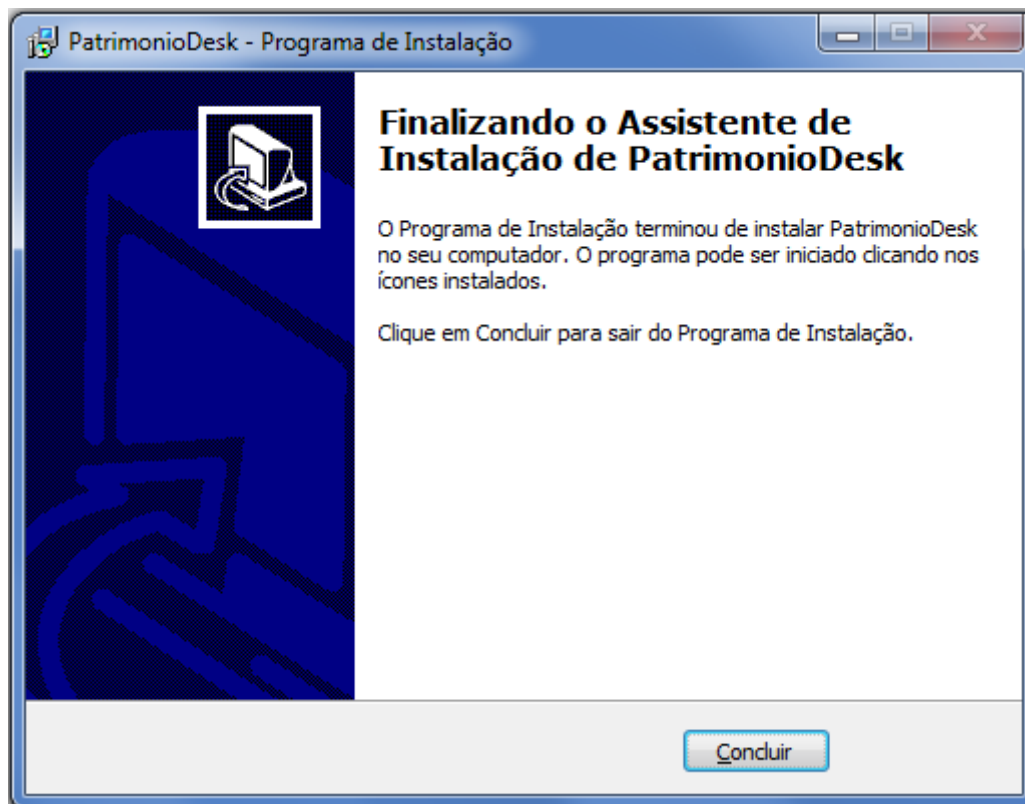
**Segunda etapa:** Seleção de diretório para instalação. Clique em “Avançar” ou selecione a pasta desejada e clique em “Avançar”.



**Terceira etapa:** Lista de operações a serem executadas. Clique em “Instalar”.



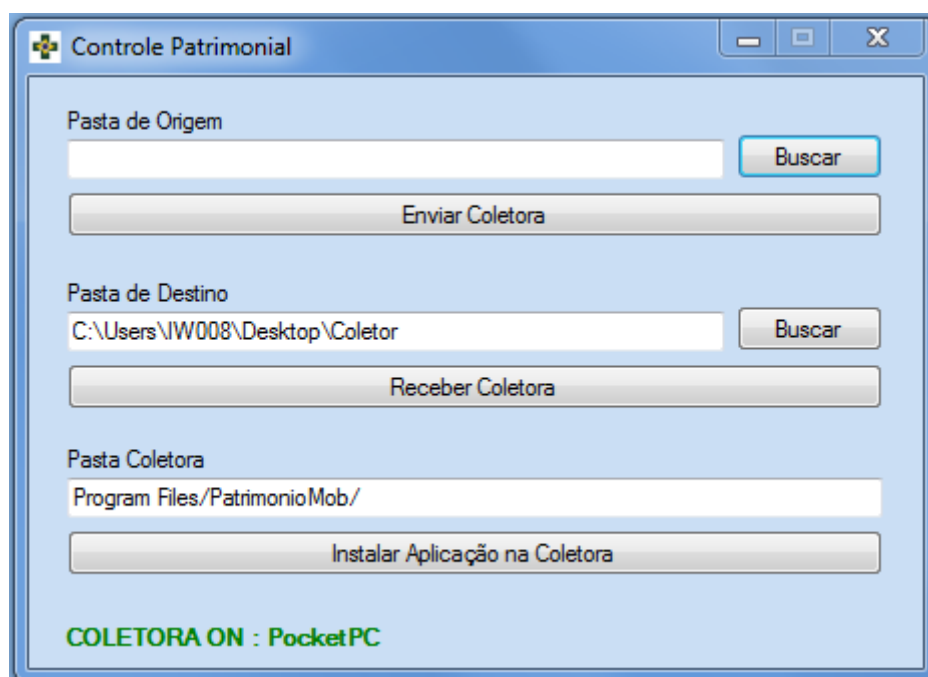
**Quarta etapa:** Conclusão. Clique em “Concluir”.



## Mobile

Para instalar o programa no coletor abra o PatrimonioDesk e conect o coleotr ao computador.

No campo de texto “Pasta Coletora” é possível definir em que diretório da coletora será instalada a aplicação. Por padrão o caminho indicado é “Program Files/PatrimonioMob/”.



Após ser definida a pasta onde será instalado o programa basta clicar no botão “Instalar Aplicação na Coletora”.

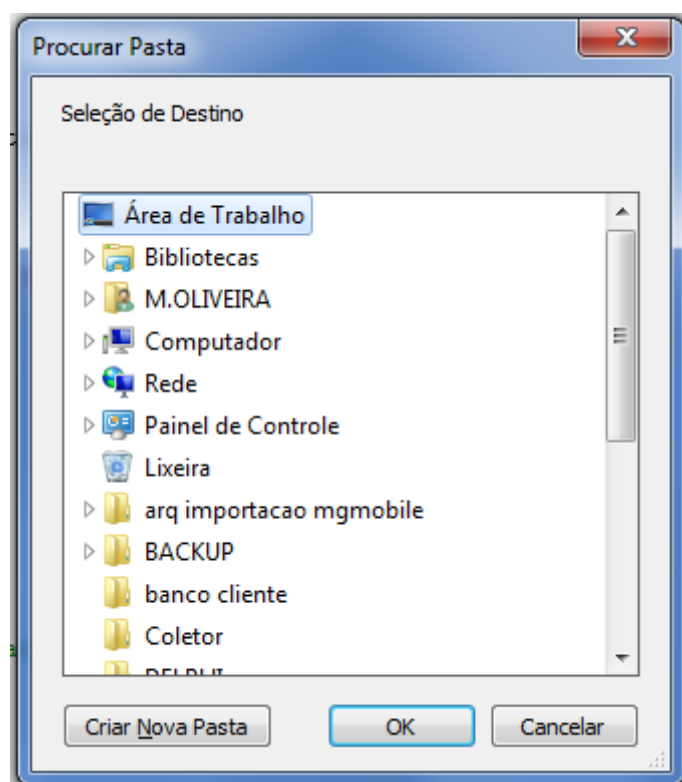
Algumas coletoras possuem partições com memória volátil, ou seja, seus arquivos são perdidos quando a memória é desenergizada. Consulte o manual da coletora pra ter certeza de instalar o programa em uma pasta segura.

## UTILIZAÇÃO

### Desktop

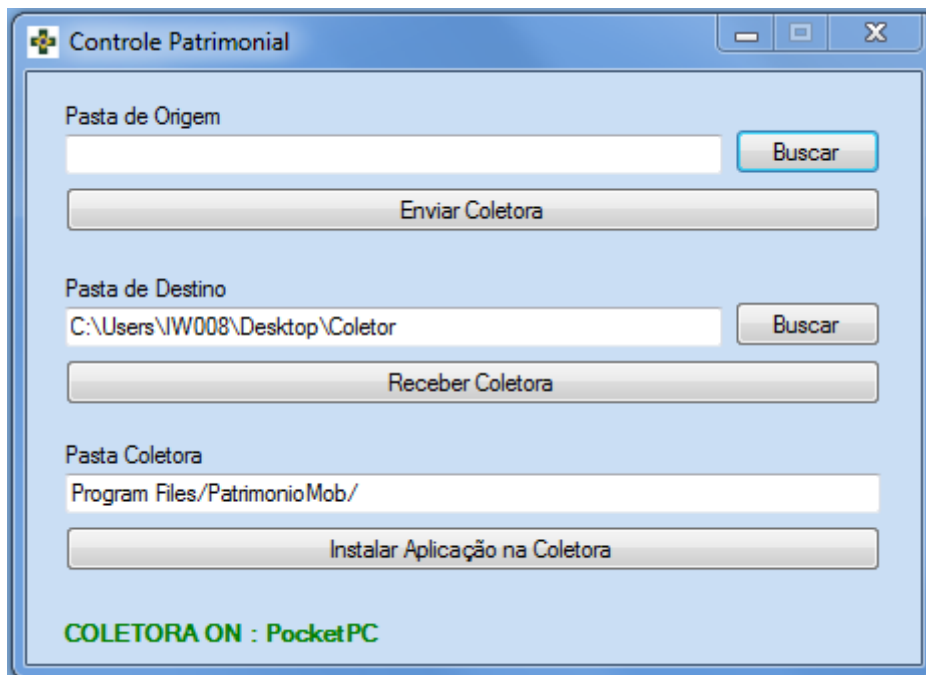
#### Seleção de Pasta para Descarregar Arquivos

Ao executar o arquivo **“PatrimonioDesk.exe”** será solicitado imediatamente que se defina o diretório de destino, ou seja, onde os arquivos alterados pela coletora serão descarregados, pois caso uma coletora esteja conectada com arquivos para descarregar a descarga ocorrerá automaticamente.



### O Programa

Com o diretório definido para receber arquivos o programa é exibido:

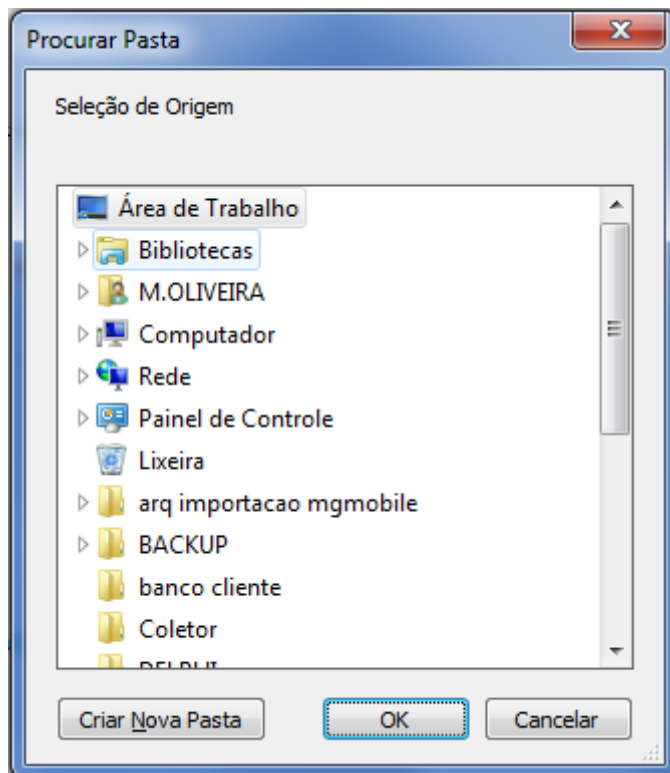


Podemos observar se existe algum dispositivo conectado corretamente ao computador pelo texto no canto inferior esquerdo que exibe:

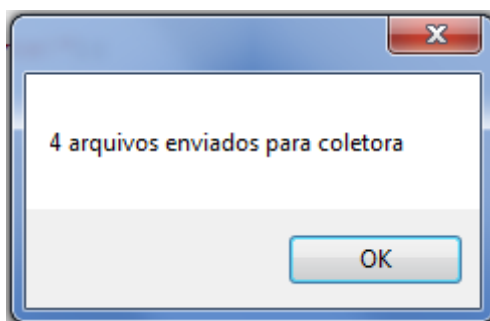
**“COLETORA ON: Nome do Dispositivo”**, para o estado de dispositivo detectado; **“COLETORA OFF”**, para o estado de dispositivo desconectado;

### Alimentação da Coletora

Para alimentar a coletora com dados é necessário apontar o diretório onde se encontram os arquivos gerados pelo sistema SIPAT e em seguida clicar no botão **“Enviar Coletora”**.



Caso tudo ocorra de forma correta uma mensagem será exibida:

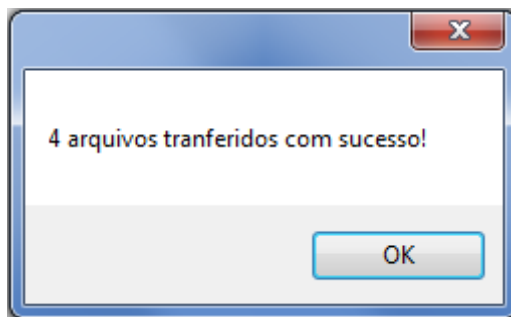


## Recebimento de Arquivos

Para efetuar o recebimento dos arquivos alterados pela coletora existem duas formas:

- Ao se conectar a coletora ao computador, caso o programa desktop esteja em execução, ou vice versa, caso a coletora já esteja conectada e o programa desktop seja executado. Se o diretório de destino estiver selecionado a descarga ocorrerá automaticamente, do contrário o diretório de destino será solicitado e então a descarga ocorrerá.
- Ao clicar no botão **“Receber Coletora”**.

Em ambos os casos, ocorrendo tudo corretamente uma mensagem será exibida



## Mobile

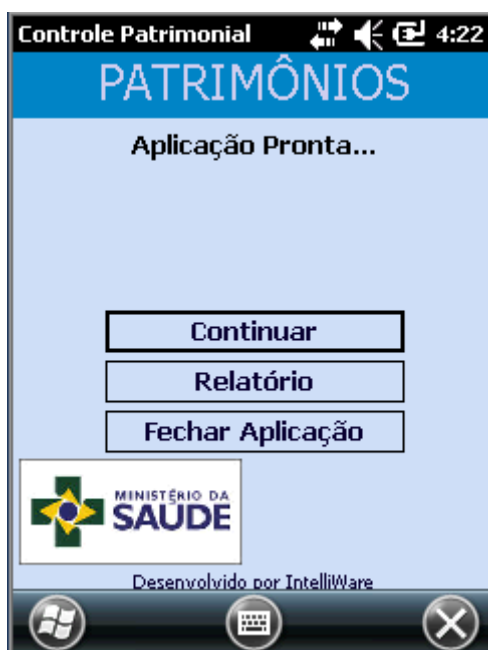
Para utilizar o aplicativo móvel basta executar o arquivo **“PatrimonioMob.exe”** que foi copiado para a coletora na instalação.

A tela principal apresenta um campo de texto que diz o que está ocorrendo com a aplicação, além disso ha ainda três botões:

**Continuar:** Encaminha para a etapa em que o processo está executando. Inicialmente a etapa ativa é a seleção do Operador.

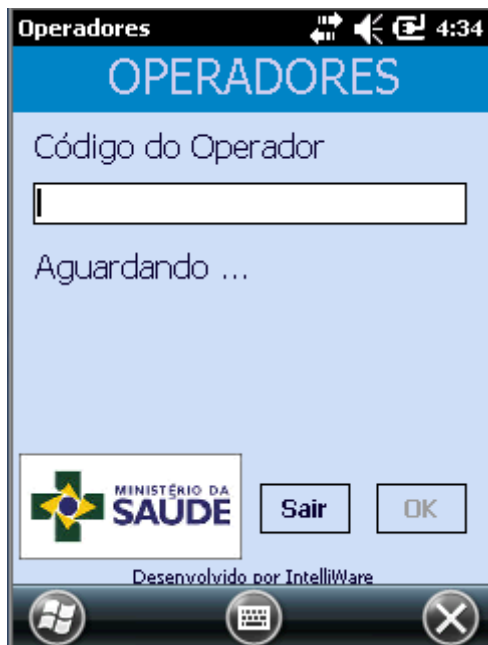
**Relatório:** Abre a lista de Locais em aberto e ao selecionar o local desejado, uma lista com as descrições dos materiais não conferidos é exibida. Além disso ao final da lista os materiais inseridos são apresentados como “N - ” + descrição do material.

**Fechar Aplicação:** Encerra os processos.

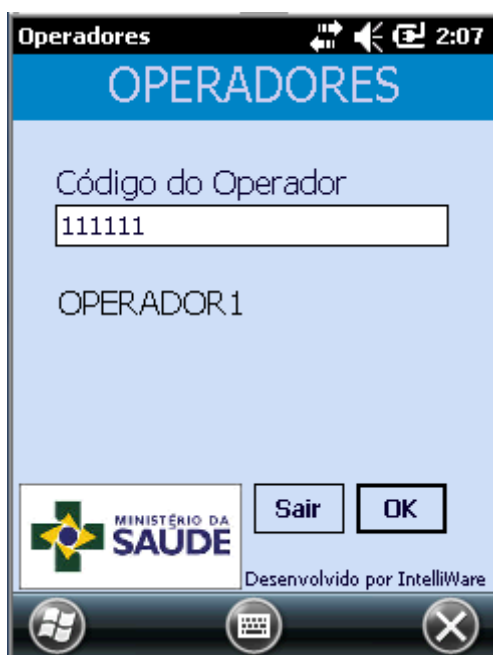


## Seleção de Operador

Quando a aplicação encontra os arquivos a primeira tela a ser exibida é a de seleção de Operador:



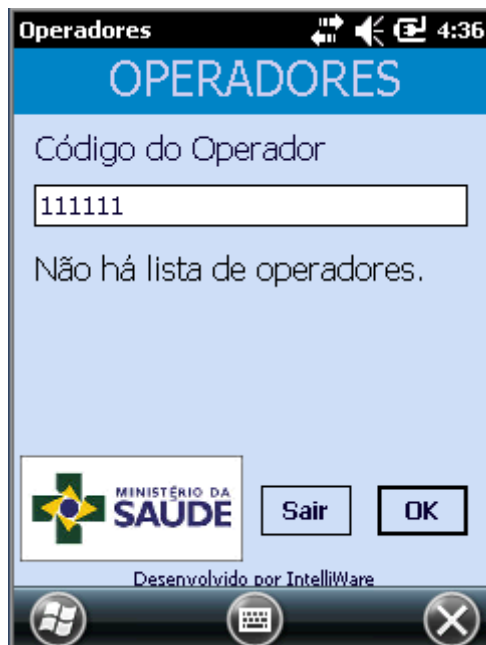
No campo de Código do Operador espera-se um numérico de 6 dígitos. Com o código digitado é necessário precionar o botão **“Entar”** do coletor, então é verificado se o código digitado existe no arquivo “OPERADORES.TXT”, se existir o nome do operador será exibido e o botão **“OK”** fica habilitado para a continuação do aplicativo.



Se o código não corresponder com nenhum encontrado no arquivo é exibido o texto **“Código não encontrado.”** onde haveria o nome.

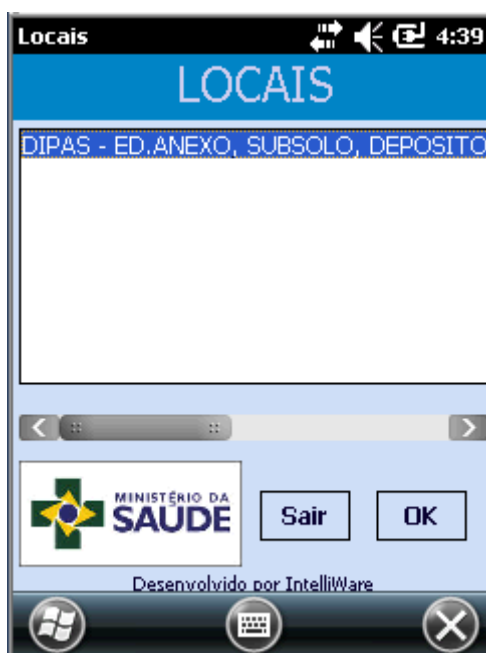
Caso nenhum operador seja encontrado ou o arquivo não tenha sido encontrado uma mensagem é exibida: “Não há lista de operadores.”





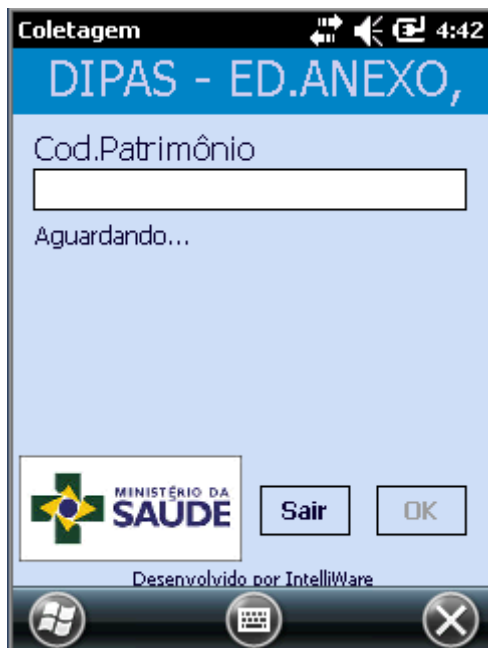
## Escolha do Local

Esta tela permite escolher em uma lista os locais não verificados contidos no arquivo **“LOCAIS.TXT”**:



## Coleta de dados

Nesta área pede-se o código contido nas plaquetas. O código possui 12 dígitos, portanto caso um número inferior a 12 dígitos seja digitado o restante será completado com “0”(zero) à esquerda até inteirar 12 dígitos. A partir deste momento 3 situações podem ocorrer:

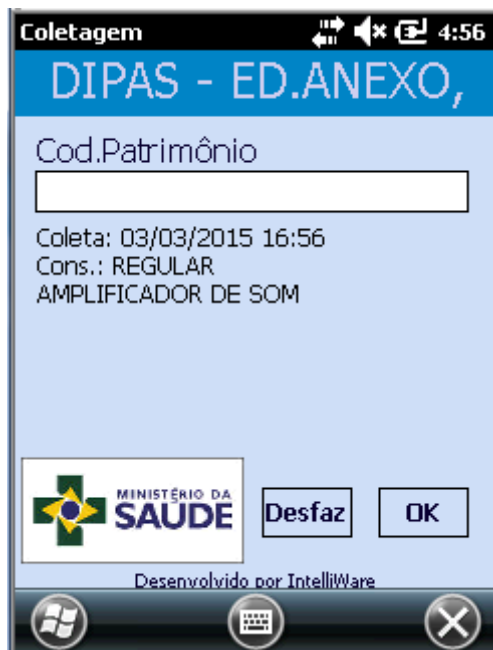


**Material não Verificado:** Quando o material existe no arquivo “**BENS.TXT**” mas não está verificado;



O nome do material é exibido e é necessário pressionar o botão “Enter” ou pressionar o botão “OK”, para efetuar a verificação.

**Material Verificado:** Quando o material existe em “**BENS.TXT**” mas já foi verificado anteriormente;

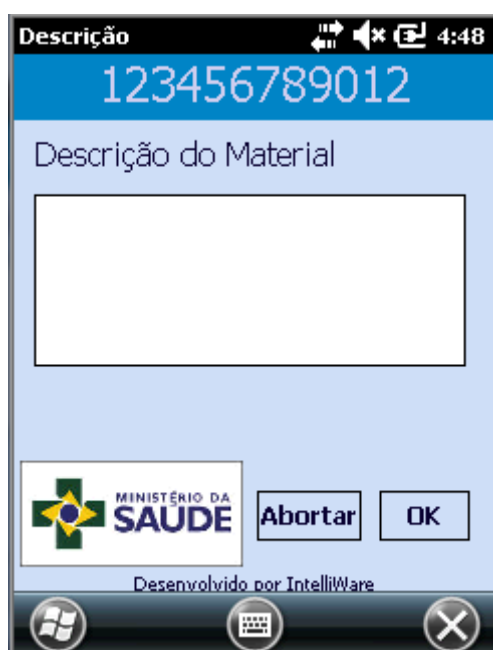


É exibida a data e a hora juntamente com a descrição do material já conferido. O campo de código fica vazio aguardando uma nova entrada.

**Material Novo:** Quando o material necessita de mais informações para completar a coleta. Para um material não existente na lista será necessário informar uma descrição e em seguida o estado de conservação deste item.

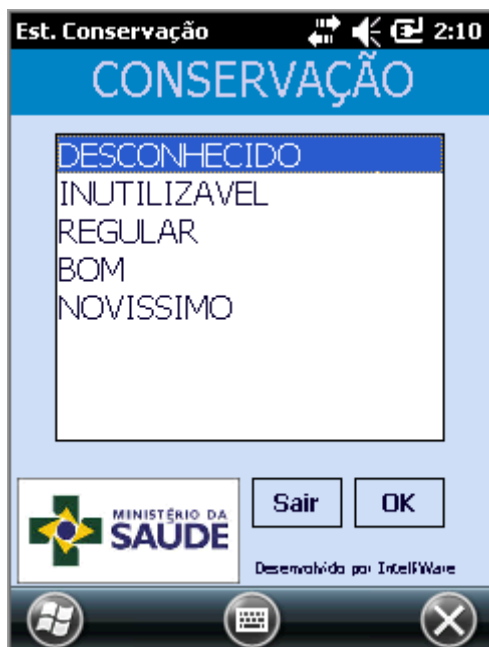
### Descrição do Material

Para adicionar um novo material à listagem é necessário informar uma descrição para este item antes de especificar seu estado de conservação.



## Estado de Conservação

Para a verificação de um material, seja novo ou existente na lista, é preciso escolher o estado de conservação deste material. A lista de estados de conservação é carregada do arquivo **"CONSERVACAO.TXT"**.

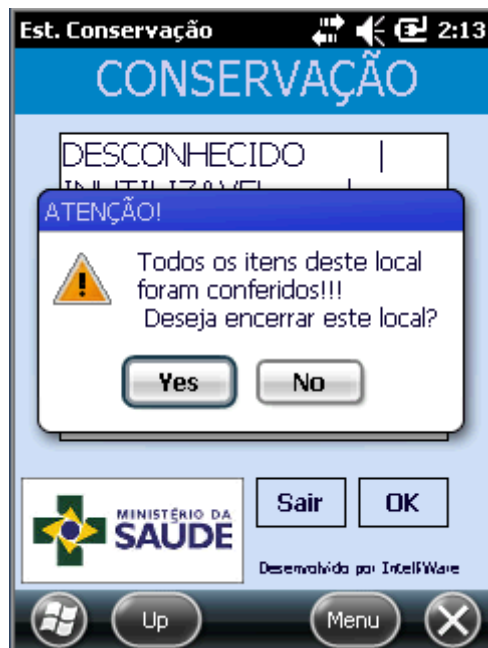


## Fim da Coletagem

Quando todos os itens existentes na lista com o código da área selecionada são verificados, uma mensagem é exibida perguntando se o usuário deseja encerrar a coleta daquele local.

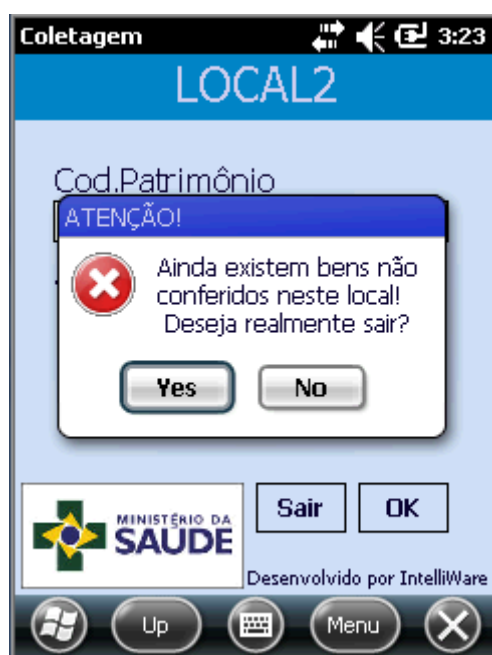
**"Yes"** - Encerra a coleta do local e o remove da lista de locais em aberto.

**"No"** - Continua a coleta caso exista itens a serem adicionados à lista.



## Sair da Coletagem

O botão **“Sair”** da tela de coleta verifica se todos os arquivos já foram coletados ou não:



Se ainda existir algum material do local atual que ainda não foi verificado, este local permanece em aberto.

Do contrário é sugerido o encerramento do local:



From:

<http://wiki.iws.com.br/> - **Documentação de software**

Permanent link:

<http://wiki.iws.com.br/doku.php?id=patrimonioms&rev=1424981294>



Last update: **2015/02/26 20:08**